

СИСТЕМА ЛИФТОВОГО ДИСПЕТЧЕРСКОГО КОНТРОЛЯ И СВЯЗИ «СЛДКС-1»

**ПРОГРАММА «LIFT4»
РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

ТОМ 1

ЕСАН.10001-01 34 01

Содержание

Создание новых объектов	4
Изменение свойств объектов	5
Изменение положения объектов на карте	5
Блок диспетчерского контроля лифтовой	6
Вызов окна «Свойства объекта»	6
Вкладка окна свойств «Общие настройки»	7
Вкладка окна свойств «Параметры опроса»	10
Вкладка окна свойств «Настройка отображения»	13
Вкладка окна свойств «Лифт»	14
Вкладка окна свойств «Заметки»	18
Вкладка окна свойств «Программа»	19
Вкладка окна свойств «Картинки»	19
Вкладка окна свойств «LanMon»	21
Вкладка окна свойств «Ключи»	22
Вкладка окна свойств «ПУ»	22
Вкладка окна свойств «Лифт ПКЛ-32»	23
Вкладка окна свойств «Лифт УКЛ»	24
Завершение изменения свойств	26
Блок диспетчерского контроля	26
Вызов окна «Свойства объекта»	26
Вкладка окна свойств «Общие настройки»	27
Вкладка окна свойств «Параметры опроса»	29
Вкладка окна свойств «Настройка отображения»	32
Вкладка окна свойств «Заметки»	33
Вкладка окна свойств «Картинки»	34
Вкладка окна свойств «Программа»	36
Вкладка окна свойств «LanMon»	37
Вкладка окна свойств «Ключи»	37
Вкладка окна свойств «ПУ»	38
Завершение изменения свойств	39
Датчик температуры	39
Вызов окна «Свойства объекта»	39
Вкладка окна свойств «Общие настройки»	40
Вкладка окна свойств «Источник данных»	42
Вкладка окна свойств «Настройка отображения»	44
Вкладка окна свойств «Заметки»	45
Вкладка окна свойств «Картинки»	46
Вкладка окна свойств «Программа»	47
Вкладка окна свойств «LanMon»	48
Завершение изменения свойств	49
Блок информационно-управляющий лифтовой БИУ-Л	49
Вызов окна «Свойства объекта»	49
Вкладка окна свойств «Общие настройки»	50
Вкладка окна свойств «Источник данных»	52
Вкладка окна свойств «Заметки»	53
Вкладка окна свойств «Картинки»	54
Вкладка окна свойств «Программа»	55
Вкладка окна свойств «LanMon»	56
Завершение изменения свойств	56
Блок голосовой связи БГС-П	57
Вызов окна «Свойства объекта»	57
Вкладка окна свойств «Общие настройки»	57
Вкладка окна свойств «Источник данных»	59
Вкладка окна свойств «Заметки»	61
Вкладка окна свойств «Картинки»	61
Вкладка окна свойств «Программа»	63
Вкладка окна свойств «LanMon»	63
Завершение изменения свойств	64
Охранный шлейф	65
Вызов окна «Свойства объекта»	65

Вкладка окна свойств «Общие настройки».....	65
Вкладка окна свойств «Источник данных».....	67
Вкладка окна свойств «Охрана».....	69
Вкладка окна свойств «Заметки».....	70
Вкладка окна свойств «Картинки».....	70
Вкладка окна свойств «Тексты сообщений».....	72
Вкладка окна свойств «Программа».....	73
Вкладка окна свойств «LanМон».....	73
Завершение изменения свойств.....	74

Создание новых объектов

Для создания новых объектов на карте следует поступить следующим образом:

1. Переместите указатель мыши на свободное место на карте, где вы хотите создать новый объект. Указатель мыши не должен располагаться над уже существующим объектом.
2. Нажмите правую кнопку мышки. В месте нажатия появится контекстное меню, внешний вид которого показан на рисунке:

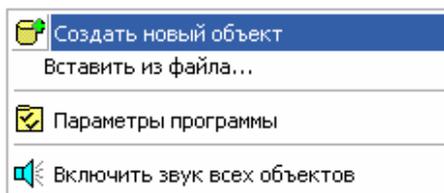


Рисунок – Вызов контекстного меню программы

3. Наведите указатель мыши на надпись «Создать новый объект» и нажмите левую кнопку мыши.
4. В центре карты появится окно выбора типа создаваемого объекта. Вид этого окна представлен на рисунке ниже:

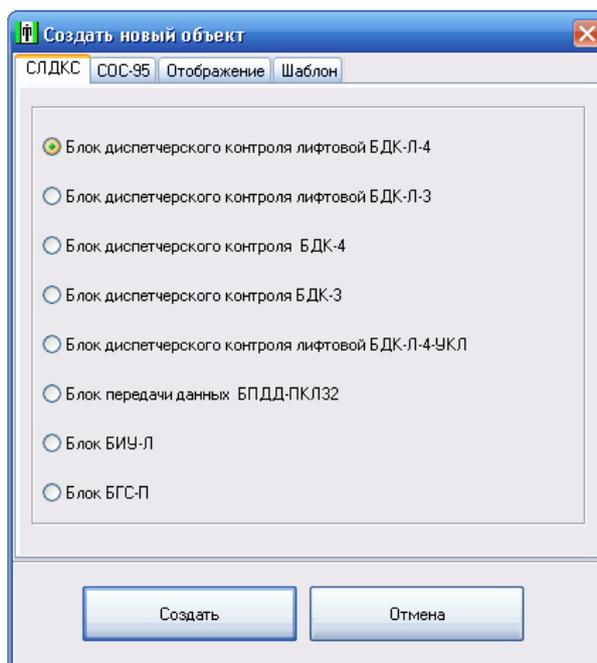


Рисунок – Окно «Создать новый объект»

5. Выберите тип создаваемого объекта. Для этого наведите указатель мыши на необходимую надпись и нажмите левую кнопку мыши. На других вкладках можно так же выбрать блоки и графические объекты, которые отображаются программой.
6. После того как тип создаваемого объекта выбран, следует нажать кнопку «Создать». Для отказа от создания нового объекта нажмите кнопку «Отмена»

В результате проведенных действий на карте в указанном месте появится новый объект и откроется окно редактирования свойств объекта.

В разделе «Изменение свойств объектов» вы можете ознакомиться с подробным описанием свойств объектов и окна редактирования свойств объекта.

- Удобно для создания полной группы связанных объектов пользоваться типом объекта «Все объекты» на вкладке «Шаблон». В этом случае в указанном месте будет создан не один объект, а целая группа связанных объектов:
 - ✓ блок диспетчерского контроля лифтовой
 - ✓ два блока БГС-П
 - ✓ блок БИУ-Л
 - ✓ температурный датчик
 - ✓ пять охранных шлейфов
 После создания группы связанных объектов измените название блока диспетчерского контроля «Новый» на правильное наименование, содержащее адрес дома, номер подъезда и имя лифта (если в подъезде два лифта). Например: «Ул.Ленина 2 п1 левый». У всех связанных объектов источник данных также изменится на введенное название
- Создать новый объект можно выбрав в основном меню программы пункт «Настройка/Создать новый объект». В этом случае новый объект будет создан в левом верхнем углу карты.

Изменение свойств объектов

Изменение положения объектов на карте

Для изменения положения любого объекта на карте следует поступить следующим образом:

1. Наведите указатель мыши на объект, который нужно переместить в новое место на карте.
 2. На клавиатуре нажмите и удерживайте кнопку «Shift», расположенную в нижнем левом углу клавиатуры.
 3. Нажмите левую кнопку мыши на перемещаемом объекте. Указатель мыши примет форму руки и объект начнет перемещаться вместе с указателем мыши. Кнопку «Shift» после начала движения объекта можно отпустить.
 4. Удерживая левую кнопку мыши нажатой, переместите объект в нужное место на карте и отпустите левую кнопку мыши. Курсор мыши примет объект обычный вид, и объект будет зафиксирован в новом положении на карте.
- В том случае если курсор мыши не принимает форму руки и объект не двигается, следует разрешить передвижение объектов. Для этого вызовите из основного меню окно параметров программы – «Настройка/Параметры программы...». Выберите вкладку «Общие настройки» и установите «галочку» напротив пункта «Изменять объекты». Затем нажмите кнопку «ОК». Только после этого появится возможность перемещать объекты на карте. Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».
 - Вместе с самим объектом могут двигаться и все связанные с ним объекты. Например, при перемещении объекта «Блок диспетчерского контроля лифтовой» вместе с ним могут двигаться объекты, подсоединенные к данному блоку – датчик температуры, охранные шлейфы, БИУ-Л и БГС-П. Для разрешения движения связанных объектов вызовите из основного меню окно параметров программы – «Настройка/Параметры программы...». Выберите вкладку «Карта» и установите «галочку» напротив пункта «Двигать связанные объекты». Затем нажмите кнопку «ОК». Только после этого вместе с движением основного объекта будут перемещаться и связанные объекты, сохраняя взаимное относительное положение перемещаемых объектов. Для того, чтобы отключить совместное перемещение объектов просто уберите «галочку» «Двигать связанные объекты» в параметрах программы. Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы». К объектам, которые заставляют двигаться связанные объекты, относятся «Блок диспетчерского контроля» и «Блок диспетчерского контроля лифтовой». Остальные объекты в любом случае двигаются обособленно – их перемещение не приводит к передвижению других объектов.
 - Все объекты могут быть привязаны к условной сетке на карте по горизонтали и вертикали. Привязка к сетке позволяет расставить на карте объекты, расположенные более ровно относительно друг друга, как по горизонтали, так и по вертикали. Для разрешения привязки объектов к сетке вызовите из основного меню окно параметров программы –

«Настройка/Параметры программы...». Выберите вкладку «Карта» и установите «галочку» напротив пункта «Привязка объектов к сетке». Затем нажмите кнопку «ОК». После этого в момент окончания перемещения объекта он будет «привязан» к текущей установленной сетке. Шаг сетки можно также установить на вкладке «Карта». Для этого измените цифровые значения в полях редактирования «Шаг сетки по горизонтали» и «Шаг сетки по вертикали». Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы». В качестве точки привязки у объектов используется левый верхний угол.

- Для точного перемещения объектов можно использовать перемещение объектов с помощью клавиатуры. Для этого наведите указатель мышки на двигаемый объект и удерживая клавишу «Shift» на клавиатуре нажимайте кнопки «Вверх», «Вниз», «Направо» и «Налево». При каждом нажатии объект сдвигается на один «пиксель» в соответствующую сторону. В качестве самостоятельных объектов для перемещения рассматриваются как блоки на карте, так и надписи.
- После изменения положения объектов на карте рекомендуется сохранить сделанные изменения на жестком диске. Для этого после окончания редакторских работ по перемещению объектов карты выберите в основном меню программы пункт: «Файл/Сохранить карту». Сделанные вами изменения будут записаны на жесткий диск.

Блок диспетчерского контроля лифтовой

Вызов окна «Свойства объекта»

Вызов окна изменения свойств объекта «Блок диспетчерского контроля лифтовой» можно выполнить следующим образом:

1. Наведите указатель мыши на объект «Блок диспетчерского контроля лифтовой» и нажмите правую кнопку мыши.
2. Около места нажатия появится контекстное меню объекта:

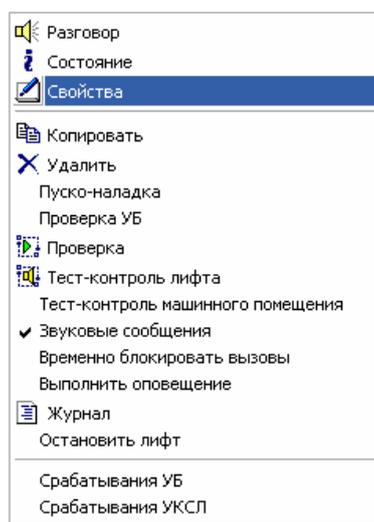


Рисунок – Контекстное меню блока БДК-Л

3. Наведите указатель мышки на строку «Свойства» в появившемся меню и нажмите левую кнопку мыши.
 4. После проведенных действий в центре карты появится окно «Свойства объекта» в котором производится изменение всех доступных свойств «Блока диспетчерского контроля лифтового».
- Ускоренный вызов окна изменения свойств можно выполнить следующим образом: нажмите и удерживайте нажатой клавишу «Ctrl», расположенную в левом нижнем углу клавиатуры и щелкните левой кнопкой мыши по объекту, свойства которого нужно изменить. Появится окно изменения свойств «Блока диспетчерского контроля лифтового».

- Если в появившемся контекстном меню пункт «Свойства» недоступен, то это обозначает, что изменение свойств объектов запрещено. Следует разрешить изменение свойств объектов. Для этого необходимо установить «галочку» «Изменять объекты» в окне «Параметры программы» на вкладке «Общие настройки». Для более подробного знакомства ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».

Окно изменения свойств появляется в центре карты и состоит из нескольких вкладок. Далее подробно описаны все вкладки, их содержимое, и приведено описания всех свойств объекта.

Вкладка окна свойств «Общие настройки»

В момент открытия свойств объекта «Блок диспетчерского контроля лифтовой» появляется вкладка «Общие настройки». Вид окна показан на рисунке:

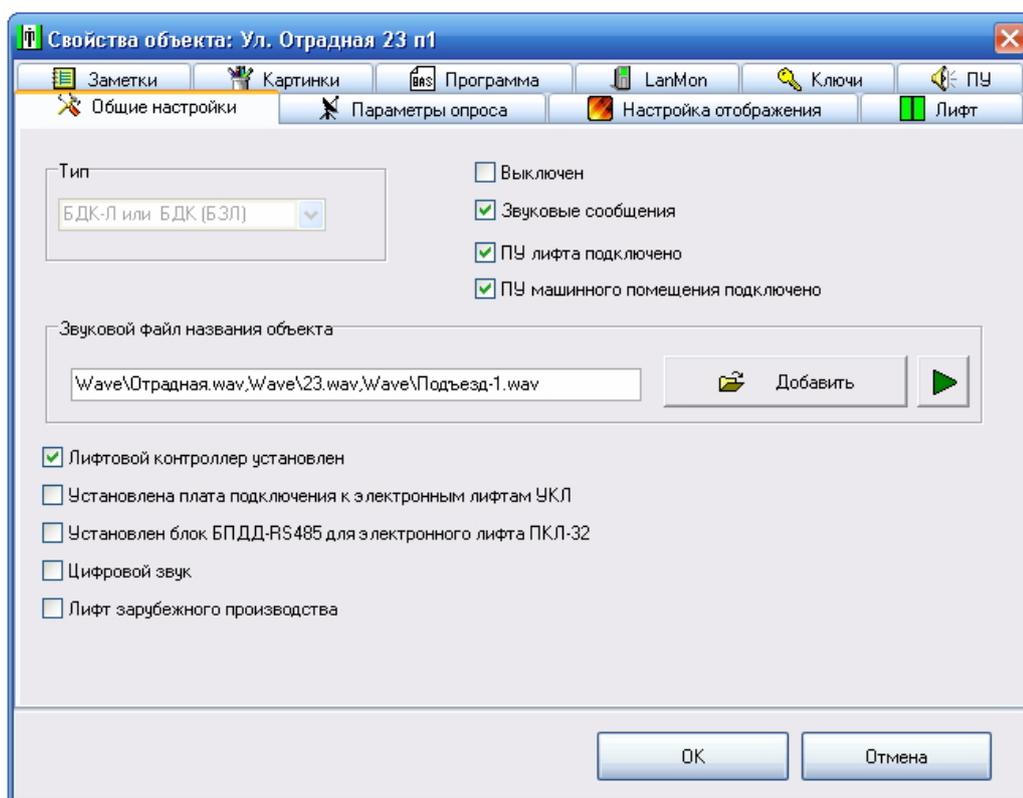


Рисунок - Вкладка «Общие настройки» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Тип объекта

Поле выбора типа объекта «Тип» показывает тип объекта. Изменение типа объекта невозможно. Если требуется изменить тип объекта, то сначала удалите объект и затем создайте другой, способом описанным ранее.

Выключен

Если левее надписи «Выключен» установлена «галочка», то БДК-Л выключен. Это обозначает, что программа не опрашивает состояние блока и соответственно блок на карте отображается серым однотонным цветом. Следует устанавливать состояние «Выключен», когда по тем или иным причинам блок отсутствует (находится в ремонте) или полностью неисправен. В обычном состоянии «галочка» «Выключен» отсутствует, что соответствует включенному состоянию блока БДК-Л. Это обозначает, что программа периодически опрашивает (типовой период опроса – 1 сек) блок и отображает изменение состояния блока изменением изображения блока на карте, делает необходимые записи в журнале и выполняет звуковое

(голосовое) оповещение диспетчера о возникновении неисправности или вызове из лифта или машинного помещения.

Звуковые сообщения

Эта опция позволяет диспетчеру включить или выключить звуковые сообщения от блока БДК-Л, свойства которого изменяются. Установленная «галочка» соответствует разрешению выдачи звукового (голосового) сообщения об изменении состояния БДК-Л. При отсутствии «галочки» звуковые сообщения от данного блока не выполняются. Режим отключения может понадобиться при некоторых случаях технических неисправностях в системе. Например, при «залипании» кнопки «ВЫЗОВ» в кабине лифта диспетчеру периодически выдается сообщение о вызове из лифта. В этом случае можно отключить звук от данного блока на время до ремонта кнопки «ВЫЗОВ». После ремонта следует включить «Звуковые сообщения». Кроме установки/снятия «галочки» в свойствах объекта можно пользоваться «галочкой» «Звуковые сообщения» в контекстном меню объекта (меню, вызываемом щелчком правой кнопкой мыши по объекту).

ПУ лифта подключено

Опция «ПУ лифта подключено» указывает программе, выполнено ли подключение переговорного устройства (ПУ) кабины лифта. Данная настройка определяет, нужно ли выполнять автоматический акустический тест-контроль лифтовой переговорной панели, а так же определяет, предлагать ли диспетчеру опцию выбора начала переговоров с кабиной лифта. Тест-контроль позволяет проверить исправность и функционирование микрофона и громкоговорителя переговорного устройства (переговорной панели). Установленная «галочка» разрешает проведение автоматического тест-контроля лифтовой переговорной панели. Снятая «галочка» указывает программе, что автоматический тест-контроль переговорной панели не выполняется. Данная опция никак не влияет на ручной тест-контроль лифта, который выполняется из контекстного меню БДК-Л (меню, вызываемого щелчком правой кнопкой мыши по объекту). Время автоматического тест-контроля устанавливается в параметрах программы на вкладке «Тест-контроль». Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы». Для более полного понимания принципов акустического тест-контроля ознакомьтесь с разделом «Тест-контроль» данного руководства.

ПУ машинного помещения подключено

Опция «ПУ машинного помещения подключено» указывает программе, нужно ли выполнять автоматический акустический тест-контроль переговорного устройства в машинном помещении, а также указывает, нужно ли предлагать ли диспетчеру опцию выбора начала переговоров с машинным помещением. Переговорное устройство машинного отделения встроено в блок БДК-Л. Тест-контроль позволяет проверить исправность и функционирование микрофона, микрофонного усилителя и громкоговорителя переговорного устройства. Установленная «галочка» разрешает проведение автоматического тест-контроля переговорного устройства машинного помещения. Снятая «галочка» указывает программе, что автоматический тест-контроль переговорного устройства машинного помещения не выполняется. Данная опция никак не влияет на ручной тест-контроль машинного помещения, который выполняется из контекстного меню БДК-Л (меню, вызываемого щелчком правой кнопкой мыши по объекту). Время автоматического тест-контроля устанавливается в параметрах программы на вкладке «Тест-контроль». Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы». Для более полного понимания принципов акустического тест-контроля ознакомьтесь с разделом «Тест-контроль» данного руководства.

Звуковой файл названия объекта

Диспетчер оповещается голосовым сообщением о возникновении неисправности лифта или о вызове из лифта или машинного помещения. Если для блока БДК-Л задан звуковой файл, содержащий наименование объекта, то к каждому сообщению от данного блока добавляется голосовое сообщение о названии объекта. Это позволяет диспетчеру лучше ориентироваться в потоке звуковых (голосовых) сообщений, выдаваемых программой. Поле звуковых файлов может содержать несколько файлов проигрываемых подряд. Для добавления нового звукового файла объекта следует выполнить следующие действия:

1. Наведите указатель мыши на кнопку «Добавить».
2. Нажмите и отпустите левую кнопку мыши (щелкните).
3. Появится окно выбора звукового файла, вид которого представлен на рисунке:

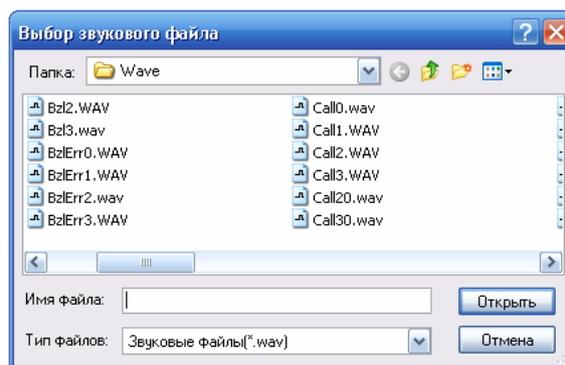


Рисунок – Окно выбора звукового файла

4. Щелкните левой кнопкой мыши по нужному файлу
5. Нажмите левой кнопкой мыши кнопку «Открыть» в окне «Выбор звукового файла»
6. Звуковой файл выбран.

После проведенных действий по выбору звукового файла название файла появится в поле ввода текста расположенном под надписью «Звуковой файл названия объекта» правее уже заданных звуковых файлов. В момент нажатия кнопки «Открыть» звуковой файл названия объекта будет проигран и можно проверить, что выбор сделан правильно. Звуковой файл объекта можно воспроизвести в любой момент времени, нажав на кнопку воспроизведения. Кнопка воспроизведения расположена правее кнопки «Добавить» и содержит изображение треугольника зеленого цвета.

- Для удаления звукового файла названия объекта удалите текст в поле редактирования имени звукового файла. Для этого щелкните левой кнопкой мыши по полю редактирования и сотрите надпись кнопкой «DEL» клавиатуры.
- В поле ввода «Звуковой файл названия объекта» можно ввести несколько имен звуковых файлов. Все файлы будут воспроизведены последовательно один за другим. Для добавления файла нажмите кнопку «Добавить» и выполните действия описанные выше. Имена файлов разделяются символом «запятая» (или символом «+»).
- Если вместо имени указана цифра, то в этом месте будет проиграна пауза. Длина паузы равна указанной цифре в миллисекундах.
- Если в качестве разделителя имен файлов используется символ «точка с запятой», то этот символ отделяет часть звуковых файлов, относящихся к объекту, от звуковых файлов, относящихся только к лифту. Левая часть - звуковые файлы объекта, а правая часть – звуковые файлы лифта. Данная возможность используется для воспроизведения файлов объекта различными элементами карты, связанными с объектам. Например если с блоком БДК-Л связан охранный датчик и у охранного датчика не заданы звуковые файлы, то программа будет использовать звуковые файлы основного блока (БДК-Л) – но только их объектовую часть (до символа «точка с запятой»). Если же у связанного объекта заданы свои звуковые файлы, то данная функция основного блока не используется.

На приведенном выше рисунке поле редактирования содержит надпись:

« Wave\Отрадная.wav,Wave\23.wav,Wave\Подъезд-1.wav ».

Таким образом, будут воспроизведены следующие файлы:

- звуковой файл Wave\Отрадная.wav
- звуковой файл Wave\23.wav
- звуковой файл Wave\Подъезд-1.wav

Рекомендуется все звуковые файлы программы располагать в подкаталоге Wave.

Лифтовой контроллер установлен

Опция «Лифтовой контроллер установлен» указывает программе, что в блоке установлен лифтовой контроллер, подключенный к отечественному релейному лифтовому шкафу, и требуется периодически опрашивать состояние лифта и состояние защитных устройств. Для этого «галочка» левее надписи должна быть установлена. Наличие «галочки» является главным отличием блока диспетчерского контроля лифтового (БДК-Л) от блока диспетчерского контроля (БДК). В свойствах при установке галочки «Лифтовой контроллер установлен» появляется дополнительная вкладка «Лифт».

Установлена плата подключения к электронным лифтам УКЛ

Опция «Установлена плата подключения к электронным лифтам УКЛ» указывает программе, что установлен блок БДК-Л-4-УКЛ. В этом блоке вместо контроллера лифта установлена специальная плата, позволяющая получать информацию о лифте через последовательный интерфейс «Токовая петля». В свойствах при установке галочки «Лифтовой контроллер установлен» появляется дополнительная вкладка «Лифт УКЛ».

Установлен блок БПДД-RS-485 для электронного лифта ПКЛ-32

Опция «Установлен блок БПДД-RS-485 для электронного лифта ПКЛ-32» указывает программе, что дополнительно к блоку БДК-Л-4 установлен блок БПДД-RS-485. Этот блок позволяет программе получать информацию о лифте через последовательный интерфейс «RS-485». В свойствах при установке галочки «Лифтовой контроллер установлен» появляется дополнительная вкладка «Лифт ПКЛ-32».

Цифровой звук

Опция «Цифровой звук» указывает программе, что в блоке установлен контроллер связи «КСМ», передающий звук вместе с данными по информационно-питающей линии. Для указания цифрового звука «галочка» левее надписи должна быть установлена. Наличие «галочки» является главным отличием блока диспетчерского контроля лифтового (БДК-Л-4) от блока диспетчерского контроля лифтового (БДК-Л-4М).

Лифт зарубежного производства

Данная настройка позволяет подключать к системе лифты зарубежного производства, не требующие выполнения функций устройства безопасности, контроля скорости кабины лифта, контроля температуры двигателя лифта и т.д. В этом случае лифтовой контроллер «ЛК» перепрограммируется на альтернативный алгоритм работы и в программе изменяется логика обработки сигналов. Более подробно данный способ подключения описан далее. Для указания данного типа лифта «галочка» левее надписи должна быть установлена. Наличие «галочки» является главным отличием блока диспетчерского контроля лифтового (БДК-Л) от блока диспетчерского контроля (БДК). В свойствах лифта так же должна быть установлена галочка «Лифтовой контроллер установлен».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Параметры опроса» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Параметры опроса»

При выборе вкладки «Параметра опроса», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

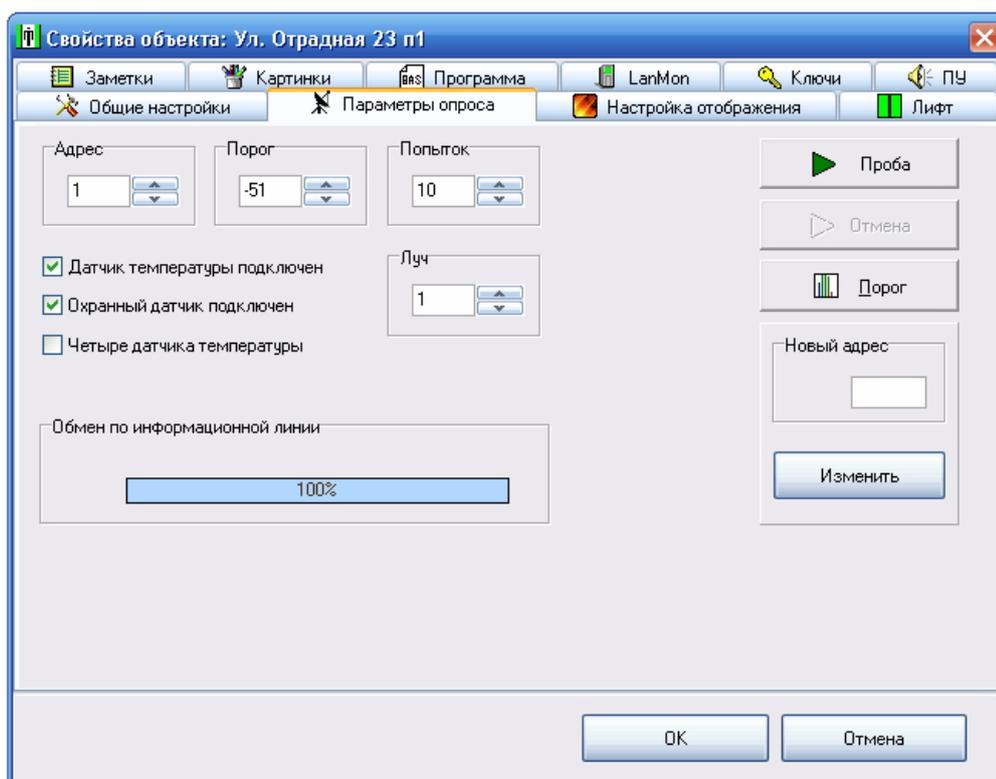


Рисунок - Вкладка «Параметра опроса» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Адрес

Адрес является базовым понятием. Под адресом понимается собственный уникальный номер блока БДК-Л в луче. Значение адреса может быть от 1 до 255. Адрес указан на плате «Контроллер связи КС» (или плате «КСМ») в виде специальной наклейки. Как правило, адрес вводится при пуско-наладочных работах и в дальнейшем не изменяется. Изменение требуется только при замене неисправной платы «Контроллер связи» другой платой с другим адресом. Для изменения адреса введите новое число в поле редактирования адреса или измените адрес, уменьшая или увеличивая адрес на единицу при помощи специального элемента управления, расположенного правее поля редактирования адреса (две небольшие соединенные вместе кнопки со стрелками вверх и вниз).

Порог

Порогом называется специальное число, позволяющее настроить электронную систему приема ответов блока БДК-Л. Изменение порога позволяет подобрать оптимальный режим связи с блоком БДК-Л. Значение порога лежит в пределах от -128 до +127. Типовое значение порога – число -100. Для изменения порога введите новое число в поле редактирования порога или измените значение порога, уменьшая или увеличивая значение порога на единицу при помощи специального элемента управления, расположенного правее поля редактирования порога. Оптимальное значение порога можно подобрать при помощи специального окна программы «Подбор порога». Для получения подробной информации по данному вопросу ознакомьтесь с разделом «Подбор порога опроса».

Попыток

При выполнении опроса блока БДК-Л компьютер производит повторы в том случае, если опрос не удался. В поле ввода «Попыток» содержится количество повторов, которое делает компьютер для получения информации о состоянии БДК-Л. Если опрос не удастся выполнить за указанное число попыток, то считается, что не удалось опросить блок. Таким образом, установленное число попыток как бы «маскирует» реальное физическое качество опроса по информационной линии. Даже при пониженном физическом качестве обмена обычно компьютеру удается опросить удаленный блок. Если установить число попыток равное единице, то компьютер будет делать только одну попытку опросить блок и качество связи с блоком по информационной линии будет равно физическому качеству обмена. Рекомендуемое число попыток равно десяти.

Датчик температуры подключен

Если к блоку БДК-Л подключен датчик температуры двигателя лифта, то следует установить «галочку», расположенную левее надписи. В этом случае при создании объекта «датчик температуры» данный объект (БДК-Л) может быть источником информации для датчика температуры. Если «галочка» не установлена, то данный блок БДК-Л не может быть источником данных температурного датчика, и не появляется в списках выбора источников данных температурных датчиков.

Охранный датчик подключен

Установите «галочку» правее надписи «Охранный датчик подключен», если к блоку БДК-Л подключен хотя бы один охранный шлейф. В этом случае при создании объекта «охранный шлейф» данный объект (БДК-Л) может быть источником информации для охранного шлейфа. Если «галочка» не установлена, то данный блок БДК-Л не может быть источником данных охранного шлейфа, и не появляется в списках выбора источников данных.

Четыре датчика температуры

Установите «галочку» «Четыре датчика температуры», если к блоку реально подключены четыре датчика температуры. Четыре датчика температуры используются при установке блока в ЦТП. Для того чтобы блок появился в списках выбора источника данных, обязательно дополнительно установите «галочку» «Датчик температуры подключен». Следует отметить, что при установке «галочки» «Четыре датчика температуры» изменяется вид опроса блока БДК-Л. Поэтому, если к данному блоку созданы четыре объекта «Датчик температуры», а галочка «Четыре датчика температуры» убрана, то информация в этих четырех датчиках не обновляется.

Луч

В зависимости от сложности объекта в системе может использоваться несколько «лучей». Под «лучом» подразумевается отдельная информационная линия и аудиолиния или только информационная линия, обходящие все блоки, установленные в зданиях некоторого района. Количество лучей в программе неограниченно.

Для выбора луча задайте значение в поле «Луч». Для этого используйте кнопки со стрелками вверх и вниз, расположенные правее поля ввода номера луча.

Обмен по информационной линии

В этой области окна расположен индикатор, отображающий в виде горизонтальной шкалы качество связи с блоком БДК-Л по информационной линии. Выше индикатора, справа от надписи «Качество связи» расположено текстовое значение логического качества обмена.

Индикатор и текст отражают логическое качество обмена. Под логическим качеством обмена понимается качество, не учитывающее повторы при выполнении опроса. Например, если установлено 10 попыток на опрос (поле «Попыток») и опрос будет выполняться не с первой попытки, но всегда менее 10 попыток, то логическое качество будет 100%. Для выяснения реального физического качества можно установить одну попытку и в этом случае отображаемое логическое качество будет точно совпадать с физическим качеством.

Кнопка «Проба»

Кнопка «Проба» предназначена для проверки качества связи с блоком при изменении одного из параметров этой вкладки. Например, изменено значение порога. Нажмите кнопку «Проба» и опрос будет выполняться с новым значением порога. Изменение качества будет отображаться на индикаторе «Обмен по информационной линии».

Кнопка «Отмена»

Кнопка «Отмена» расположена ниже кнопки «Проба». Кнопка «Отмена» предназначена для отмены действий сделанных кнопкой «Проба». Параметры опроса вернутся к тем, которые были до нажатия кнопки «Проба». Кнопка «Отмена» становится доступной только после нажатия кнопки «Проба».

Кнопка «Порог»

Эта кнопка вызывает специальное окно программы «Подбор порога». В этом окне можно подобрать оптимальный порог для данного блока БДК-Л. Для получения подробной информации по данному вопросу ознакомьтесь с разделом «Подбор порога опроса».

Новый адрес

Данное поле ввода вместе с кнопкой «Изменить» позволяют изменять физический адрес платы контроллера связи. В поле ввода можно ввести новый адрес в диапазоне от 1 до 255. Затем для смены адреса нужно нажать кнопку «Изменить». Новое значение адреса будет записано в энергонезависимую память контроллера связи и в дальнейшем адрес контроллера связи будет установлен в значение «Новый адрес». Данная операция обычно не требуется на протяжении всего периода эксплуатации системы. Адреса блоков назначаются при пусконаладочных работах в соответствии с проектом. Изменение адреса может потребоваться только при одновременной смене контроллера связи и лифтового контроллера, входящих в состав БДК-Л для того чтобы адрес вновь установленного контроллера связи соответствовал проектному значению.

Кнопка «Изменить»

Кнопка предназначена для выполнения процедуры смены физического адреса контроллера связи. Ознакомьтесь с разделом «Новый адрес», расположенным выше.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Настройка отображения» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Настройка отображения»

При выборе вкладки «Настройка отображения», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

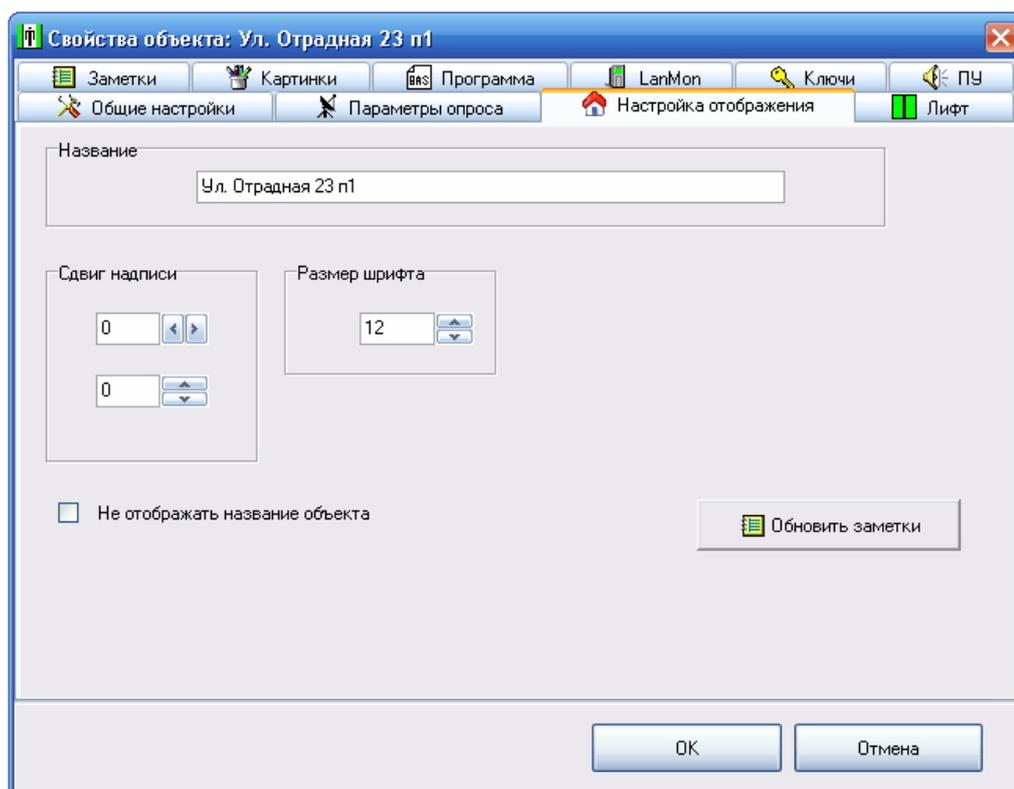


Рисунок - Вкладка «Настройка отображения» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Название

Введите в поле ввода «Название» уникальное текстовое имя для данного блока БДК-Л. Обычно в название объекта входит адрес дома, где установлен блок, номер подъезда, в машинном помещении которого установлен блок БДК-Л. В том случае, когда в машинном помещении установлены два лифта, следует добавить к названию дополнение «Пассажирский», «Грузовой», или «Правый», «Левый».

В дальнейшем введенное название будет являться базовым для доступа к хранимым данным – журналам, архивам и т.д. Также введенное название будет использовано для доступа к блоку БДК-Л как к источнику данных для температурных датчиков, охранных шлейфов, БГС-П и БИУ-Л.

Сдвиг надписи

В этой области окна расположены два поля ввода для задания расположения надписи относительно изображения блока. Верхнее поле ввода соответствует сдвигу по горизонтали, а нижнее – по вертикали.

В верхнее поле ввода «Сдвиг надписи» вводится число сдвига надписи названия под изображением блока БДК-Л на карте объектов по горизонтали. Отрицательное число соответствует сдвигу влево, положительное число соответствует сдвигу вправо. Число сдвига можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении числа сдвига надпись названия на карте изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальное положение надписи. Числовое значение вводится в единицах измерения размера экрана «пиксель».

В нижнее поле ввода «Сдвиг надписи» вводится число сдвига надписи названия под изображением блока БДК-Л на карте объектов по вертикали. Отрицательное число соответствует сдвигу вверх, положительное число соответствует сдвигу вниз. Число сдвига можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении числа сдвига надпись названия на карте изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальное положение надписи. Числовое значение вводится в единицах измерения размера экрана «пиксель».

- Более удобным является непосредственное перемещение надписи по карте. Для этого наведите указатель мышки на надпись и удерживая клавишу «Shift» на клавиатуре нажимайте кнопки «Вверх», «Вниз», «Направо» и «Налево». При каждом нажатии, надпись сдвигается на один «пиксель» в соответствующую сторону.
- Визуальное редактирование положения объектов возможно, только если включено разрешение «Двигать объекты» в параметрах программы.

Размер шрифта

В поле ввода «Размер шрифта» вводится число, определяющее размер шрифта для отображения всех надписей на карте объектов. Число размера шрифта можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении размера шрифта надпись названия на карте объектов изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальный размер надписей.

Не отображать название объекта

Если в этом переключателе установлена «галочка», то при отображении данного БДК-Л на карте название, обычно расположенное ниже объекта, не отображается. Если «галочка» отсутствует, то надпись названия показывается. Отключение надписи может понадобиться, когда название дома уже присутствует на загружаемой подложке (графическое изображение района с контурами домов и дополнительными надписями или подписи введены отдельными элементами «текст»).

Кнопка «Обновить заметки»

После изменения названия блока рекомендуется нажать кнопку «Обновить заметки». При этом текстовые данные, загруженные в текстовый редактор на вкладке «Заметки» будут правильно обновлены.

Если требуется сохранить всю текстовую информацию на вкладке «Заметки», то кнопку нажимать не следует.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Лифт» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Лифт»

При выборе вкладки «Лифт», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

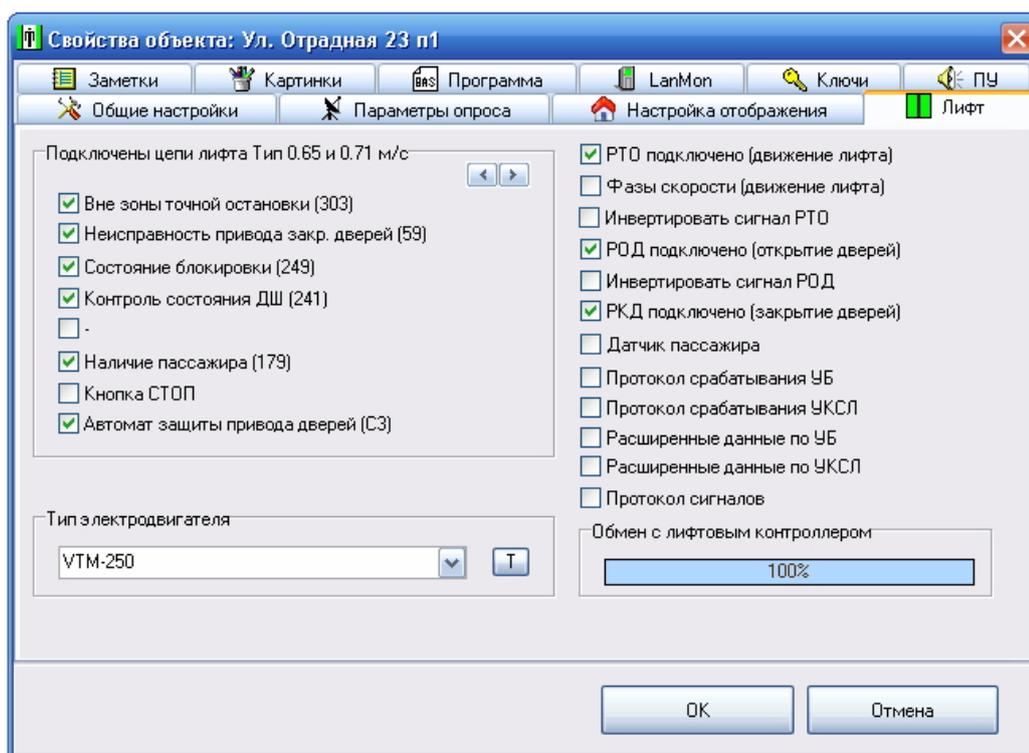


Рисунок - Вкладка «Лифт» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Подключены цепи лифта

В рамке «Подключены цепи лифта» объединены восемь лифтовых сигналов, по которым выполняется слежение за появлением аварийной ситуации при работе лифта. Если левее названия сигнала «галочка» установлена, то диспетчер оповещается о появлении аварийной ситуации по данному сигналу голосовым сообщением и изменением изображения блока БДК-Л на карте. Если «галочка» отсутствует, то сигнал не анализируется на предмет появления аварии. Таким образом, при выполнении пусконаладочных работ указывается, какие сигналы действительно снимаются с лифта, а какие нет.

При помощи двух кнопок с изображением стрелок вправо и влево, расположенных в правой верхней части рамки можно выбрать один из возможных типов лифта. При изменении типа лифта изменяются названия отдельных сигналов в соответствии со стандартными схемами типов лифтов.

РТО подключено (движение лифта)

На карте объектов может отображаться движение лифта. Для этого необходимо, чтобы блок получал информацию из лифта о нахождении лифта в движении. С этой целью в блок выводится сигнал лифта «Реле точной остановки». Сигнал показывает, когда кабина лифта находится в проеме лифтовой шахты, а когда между этажами. В том случае, когда кабина лифта находится между этажами, его изображение на карте содержит стилизованные стрелки вверх-вниз, что обозначает движение лифта.

Установите «галочку» если лифт релейный и сигнал «Реле точной остановки» подается на вход блока БДК-Л. Если лифт не имеет в своем составе «Реле точной остановки» или сигнал не выведен на блок БДК-Л, то «галочку» следует убрать.

Фазы скорости (движение лифта)

Другим возможным способом отображения движения лифта на карте является анализ фазных сигналов «Большая скорость» и «Малая скорость». В этом случае, когда подана любая из фаз на электродвигатель лифта, то изображение лифта на карте содержит стилизованные стрелки вверх-вниз, что обозначает движение лифта. При отсутствии обоих фазных сигналов «Большая скорость» и «Малая скорость» лифт отображается в состоянии покоя.

Установите «галочку» если на вход блока БДК-Л подключены фазные сигналы «Большая скорость» и «Малая скорость». Если сигналы не подключены, то «галочку» следует убрать.

- В случае одновременной установки переключателей «РТО подключено» и «Фазы скорости» движение лифта на карте отображается по сигналу «РТО подключено».

Инвертировать сигнал РТО

В некоторых случаях требуется при отображении движения показывать инверсное состояние дверей кабины лифта. Для этого установите «галочку» - изображение двери будет инвертироваться. Если данная функция не нужна – оставьте «галочку» неустановленной.

РОД подключено (открытие дверей)

На карте объектов может отображаться открытие дверей лифта. Для этого необходимо, чтобы блок получал информацию из лифта об открытии дверей. Для этого в блок БДК-Л выводится сигнал лифта «Реле открытия дверей». Сигнал показывает, когда работает реле открытия дверей и соответственно после этого дверь открыта. В этот момент лифт на карте изображается в виде открытых створок лифта. Закрывание дверей лифта на карте происходит по сигналу РКД (реле контроля дверей).

Установите «галочку» если лифт релейный и сигнал «Реле открытия дверей» подается на вход блока БДК-Л. Если лифт не имеет в своем составе «Реле открытия дверей» или сигнал не выведен на блок БДК-Л, то «галочку» следует убрать.

Инвертировать сигнал РОД

В некоторых случаях для отображения открытия дверей на вход блока БДК-Л подается инверсный сигнал «РОД» (например свободные контактные группы реле в электронных лифтах). В этом случае для правильного отображения состояния дверей иногда требуется инвертировать подаваемый сигнал.

Установите «галочку» если требуется инвертировать сигнал «Реле открытия дверей». Если инверсия не требуется, то «галочку» следует убрать.

РКД подключено (Закрывание дверей)

Для отображения на карте закрывания дверей используется сигнал лифта «Реле контроля дверей». Установите «галочку» если лифт релейный и сигнал «Реле контроля дверей» подается на вход блока БДК-Л. Если лифт не имеет в своем составе «Реле контроля дверей» или сигнал не выведен на блок БДК-Л, то «галочку» следует убрать.

Кроме закрытия дверей данный сигнал используется для слежения за использованием лифта. Если лифт не используется долгое время, то сигнал «Реле контроля дверей» долгое время не изменяется. Программа выполняет подсчет времени неиспользования лифта и через заданное время оповещает диспетчера изменением картинки лифта на карте и голосовым сообщением об отсутствии движения лифта. Время до сообщения устанавливается в параметрах программы. Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».

Датчик пассажира

Для отображения наличия пассажира в лифте необходимо получение из лифта информации с датчика наличия пассажира. Если сигнал датчика подается в блок БДК-Л, установите «галочку» напротив надписи «Датчик пассажира». При этом на стилизованном изображении лифта на карте появится изображение пассажира при наличии пассажира в лифте. Если лифт не оснащен специальным датчиком давления на подвижный пол лифта, то «галочку» следует убрать.

Протокол срабатывания УБ

Если галочка установлена, то при срабатывании защитного устройства «Устройство безопасности» автоматически считывается все необходимые для работы УБ сигналы за последние 10 секунд перед срабатыванием УБ. Это позволяет в дальнейшем однозначно определить причину срабатывания УБ и правильно выполнить необходимые действия – перезапуск или ремонт.

Протокол срабатывания УКСЛ

Если галочка установлена, то при срабатывании защитного устройства «Устройство контроля скорости лифта» автоматически считывается все необходимые для работы УКСЛ сигналы за последние 10 секунд перед срабатыванием УКСЛ. Это позволяет в дальнейшем однозначно определить причину срабатывания УКСЛ и правильно выполнить необходимые действия – перезапуск или ремонт.

- Внутренних ресурсов лифтового контроллера достаточно для ведения записи сигналов только одного защитного устройства. Поэтому невозможно одновременно установить оба протокола срабатывания УБ и УКСЛ.

Расширенные данные по УБ

После установки «галочки» в специализированный файл (а также в электронный журнал работы программы) постоянно записывается сопротивление резисторов в цепи контроля дверей шахты и дверей кабины, а также состояние сигналов «РОД» и «РТО». Рекомендуется включать только опытным пользователям. В нормальном состоянии «галочка» отсутствует. Эта возможность используется для контроля работоспособности устройства безопасности (УБ).

Расширенные данные по УКСЛ

После установки «галочки» в в специализированный файл (а также в электронный журнал работы программы) постоянно записывается частота, выдаваемая оптическим датчик скорости движения лифта, а также состояние сигналов «Малая скорость» и «Большая скорость». Рекомендуется включать только опытным пользователям. В нормальном состоянии «галочка» отсутствует. Эта возможность используется для контроля работоспособности устройства контроля скорости лифта (УКСЛ).

Тип электродвигателя

Для указания типа электродвигателя следует щелкнуть левой кнопкой мыши по треугольнику поля выбора в рамке «Тип электродвигателя». В открывшемся окне следует выбрать тип электродвигателя и щелкнуть по нему левой кнопкой мышки. На рисунке ниже показан пример открытого списка типов электродвигателей.

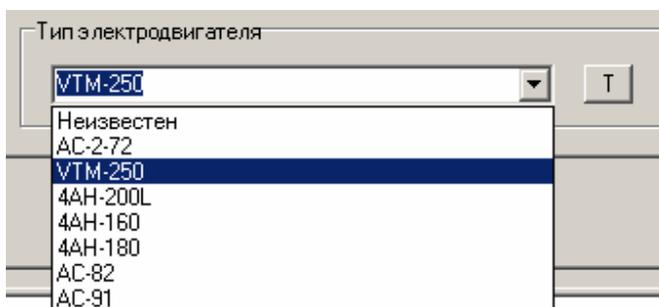


Рисунок – Выбор типа электродвигателя

Каждый тип электродвигателя содержит данные о предельной температуре электродвигателя по месяцам года.

- Новые типы электродвигателей можно добавить на вкладке «Температура» в окне «Параметры программы»
- Изменить температурную кривую электродвигателя можно на вкладке «Температура» в окне «Параметры программы».

Кнопка Т

Нажав на кнопку «Т» можно просмотреть предельные температуры двигателей в текущем месяце. На рисунке ниже приведен пример просмотра предельных температур:

Тип ЭД	Порог °C
Неизвестен	80
АС-2-72	52
VTM-250	52
4АН-200L	52
4АН-160	52
4АН-180	52
АС-82	52
АС-91	52

Рисунок – Просмотр предельных температур текущего месяца

Для закрытия окна просмотра нажмите диагональный крестик в верхнем правом углу окна.

Обмен с лифтовым контроллером

В этой области окна расположен индикатор, отображающий в виде горизонтальной шкалы качество связи программы с лифтовым контроллером. Выше индикатора, в центре шкалы расположено текстовое значение качества обмена. Так как обмен выполняется через информационную линию (через контроллер связи), то качество обмена с лифтовым контроллером не может превышать качество обмена по информационной линии.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Заметки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Заметки»

При выборе вкладки «Заметки», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

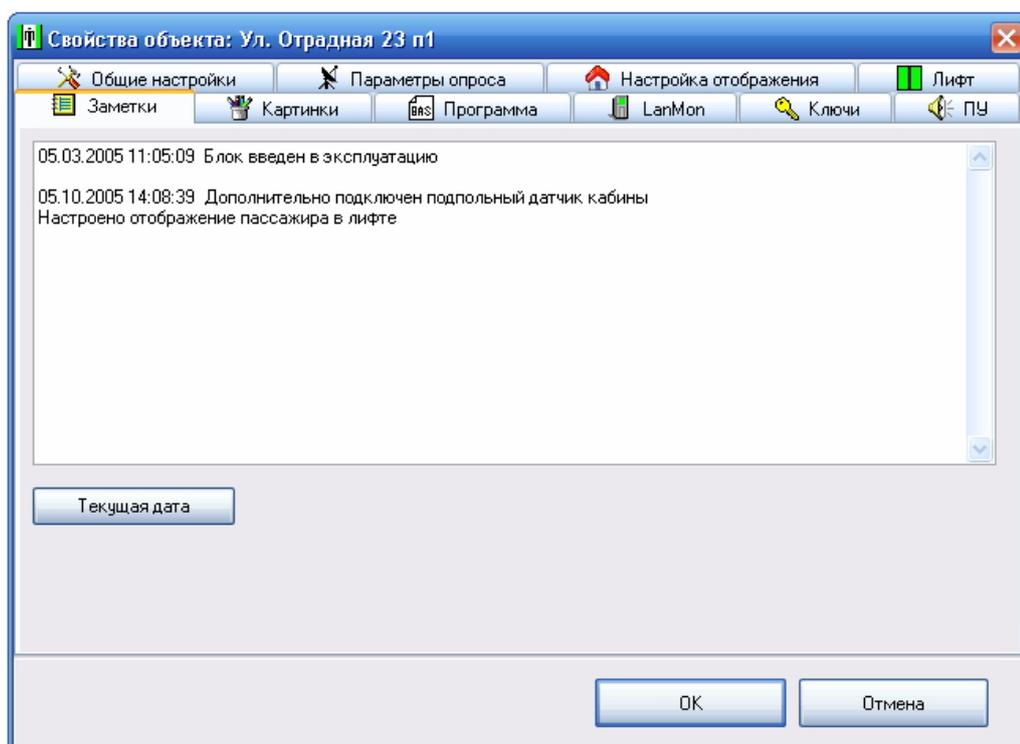


Рисунок - Вкладка «Заметки» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Поле ввода текста

Основную часть вкладки занимает поле ввода текстовой информации. Сюда рекомендуется заносить всю информацию, связанную с эксплуатацией данного блока БДК-Л.

Кнопка «Текущая дата»

При нажатии на кнопку «Текущая дата» в конец текста в окне редактирования дописывается текущая дата и текущее время.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Программа» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Программа»

При выборе вкладки «Программа», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

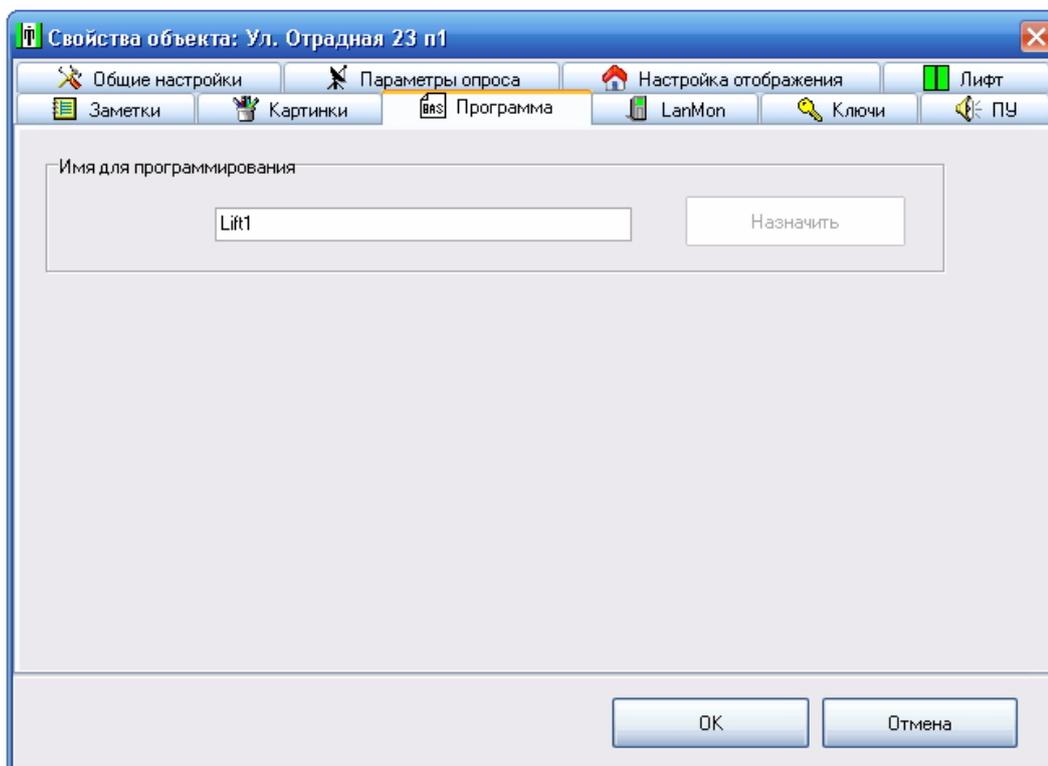


Рисунок - Вкладка «Программа» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

- Вкладка «Программа» отображается только в том случае, если установлена «галочка» «Пуско-наладка» в окне «Параметры программы».

Имя для программирования

Для реализации дополнительных функций, не предусмотренных при разработке программы, в состав поставки программы включен интерпретатор языка БЭЙСИК. Для доступа к различным возможностям БДК-Л из дополнительной программы на языке БЭЙСИК необходимо ввести собственное уникальное имя блока. В качестве имени может выступать любой текст из латинских букв, символов и цифр, начинающихся с буквы. Подробное описание работы с дополнительными программами приведено в разделе «БЭЙСИК».

Кнопка «Назначить»

Кнопка позволяет автоматически назначить имя блоку. После нажатия на кнопку подбирается уникальное имя и записывается в поле «Имя для программирования».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Картинки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Картинки»

При выборе вкладки «Картинки», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

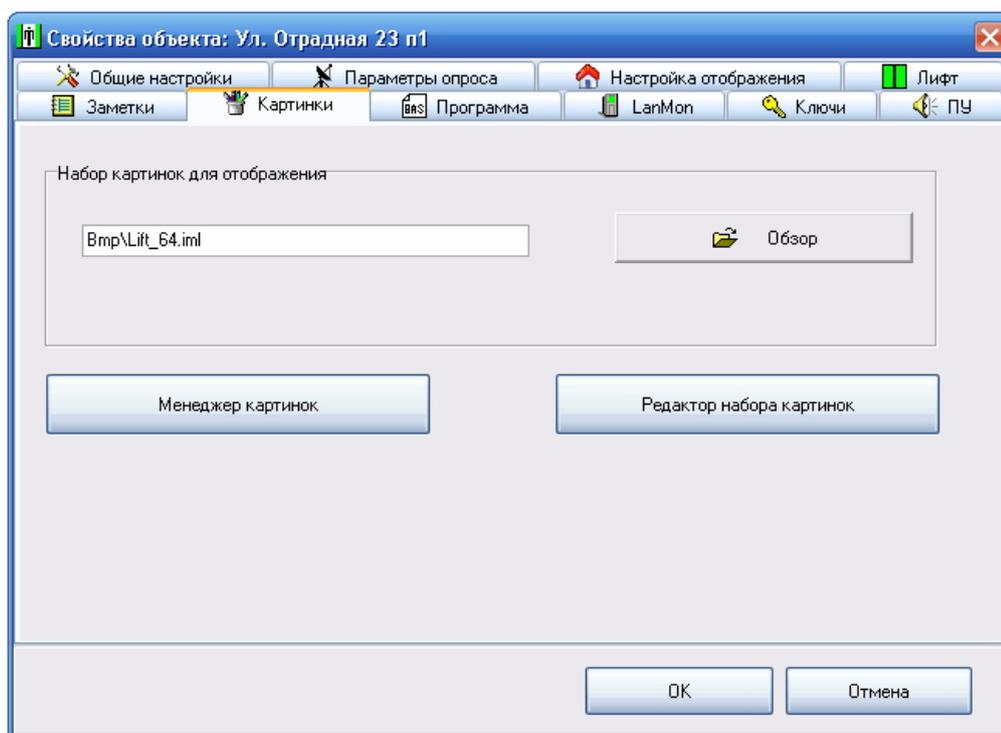


Рисунок - Вкладка «Картинки» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Набор картинок для отображения

Данное поле ввода содержит имя файла набора картинок – файл типа *.iml . Для того, чтобы задать другой набор картинок, нажмите кнопку «Обзор», расположенную правее поля ввода. В открывшемся окне выберите файл набора картинок и нажмите кнопку «Открыть»:

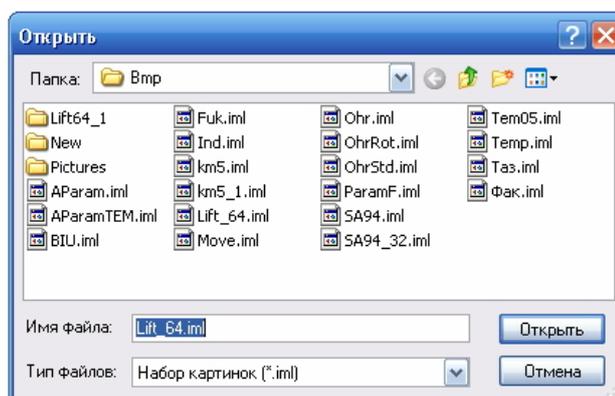


Рисунок – Выбор набора картинок

- Следует указывать набор картинок, подготовленный специально для блока БДК-Л.

Кнопка «Менеджер картинок»

Кнопке «Менеджер картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор изменяет набор картинок с контролем числа картинок и привязкой к конкретному блоку. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Кнопка «Редактор набора картинок»

Кнопка «Редактор набора картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор не проверяет количество картинок и их соответствие определенному типу. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «LanMon» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «LanMon»

При выборе вкладки «LanMon», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

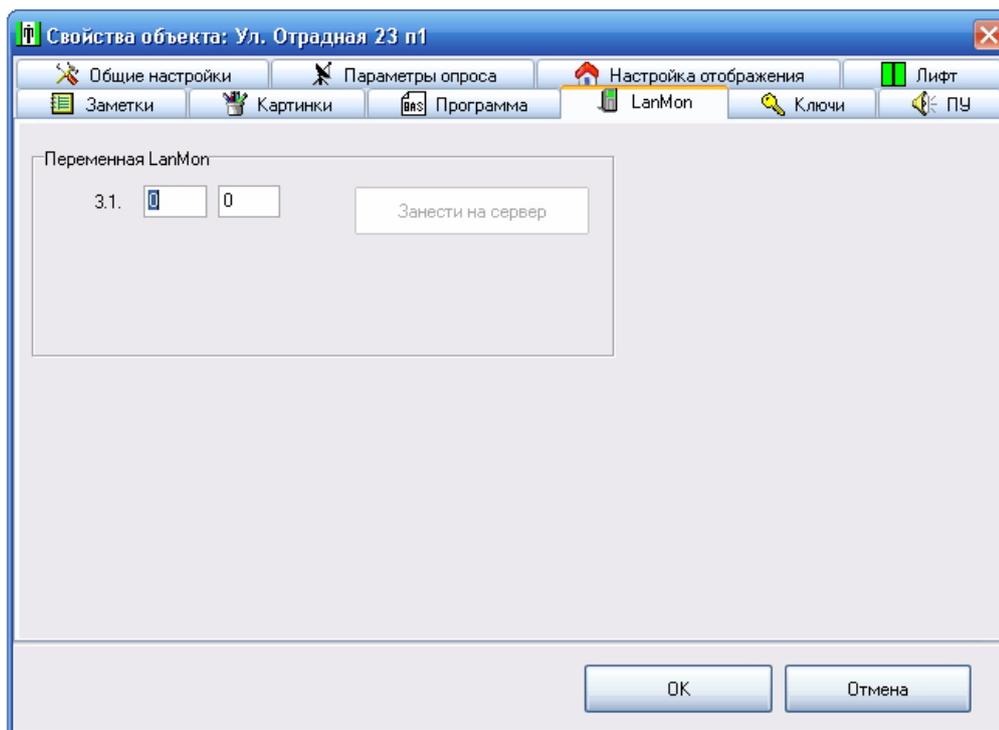


Рисунок - Вкладка «LanMon» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Переменная LanMon

Настройка «Переменная LanMon» состоит из двух полей ввода адреса переменной связанной с блоком БДК-Л. Задайте нужные адреса переменных, если необходимо. Настройка используется для передачи данных о состоянии лифта на сервер системы «LanMon». Если иерархическая организация рабочих мест не используется, то задавать значение переменных не требуется – оставьте поля адреса незаполненными.

Кнопка «Занести на сервер»

Данная кнопка позволяет передать на сервер информацию о связи блока БДК-Л с указанной переменной. Кнопка неактивна, если программа не может передавать данные на сервер системы «LanMon».

Не рекомендуется использовать кнопку «Занести на сервер» без специальной необходимости. Используйте кнопки управления на вкладке «LanMon» в параметрах программы.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Ключи» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Ключи»

При выборе вкладки «Ключи», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

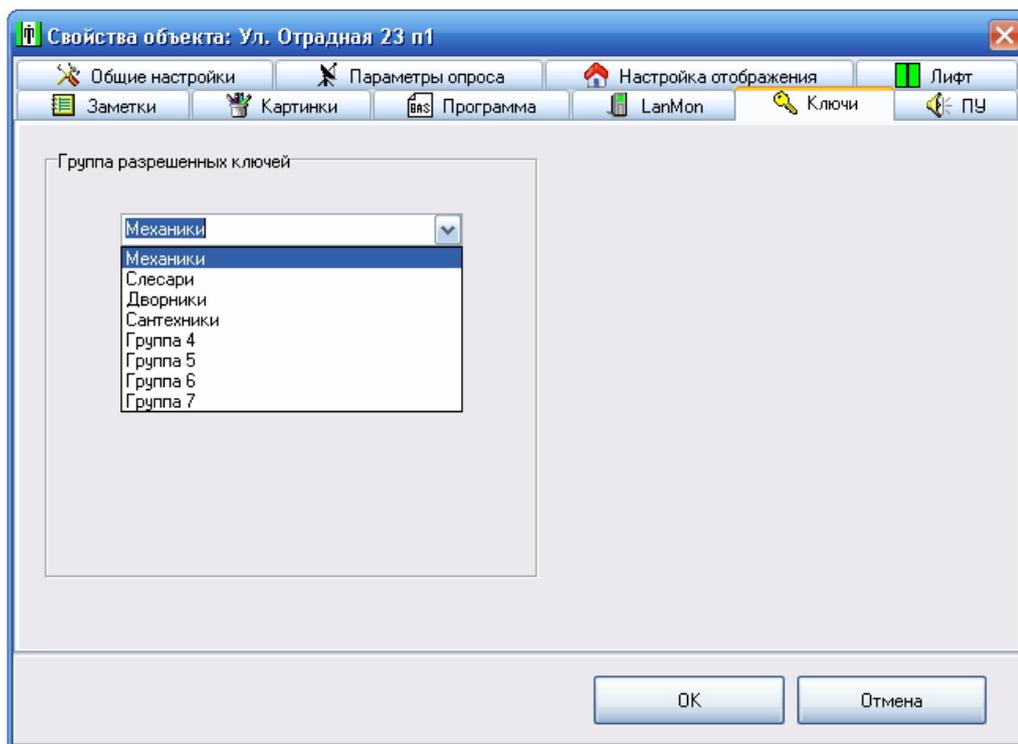


Рисунок - Вкладка «Ключи» окна «Свойства объекта»

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Группа разрешенных ключей

Группа разрешенных ключей содержит единственное поле выбора группы пользователей, которым разрешен доступ к объектам, связанным с данным блоком БДК-Л. Для работы системы контроля доступа следует к блоку БДК-Л подключить специализированный контроллер системы доступа «Контроллер ТМ». Более подробно контроллер описан в «Руководстве по эксплуатации СЛДКС».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «ПУ» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «ПУ»

При выборе вкладки «ПУ», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

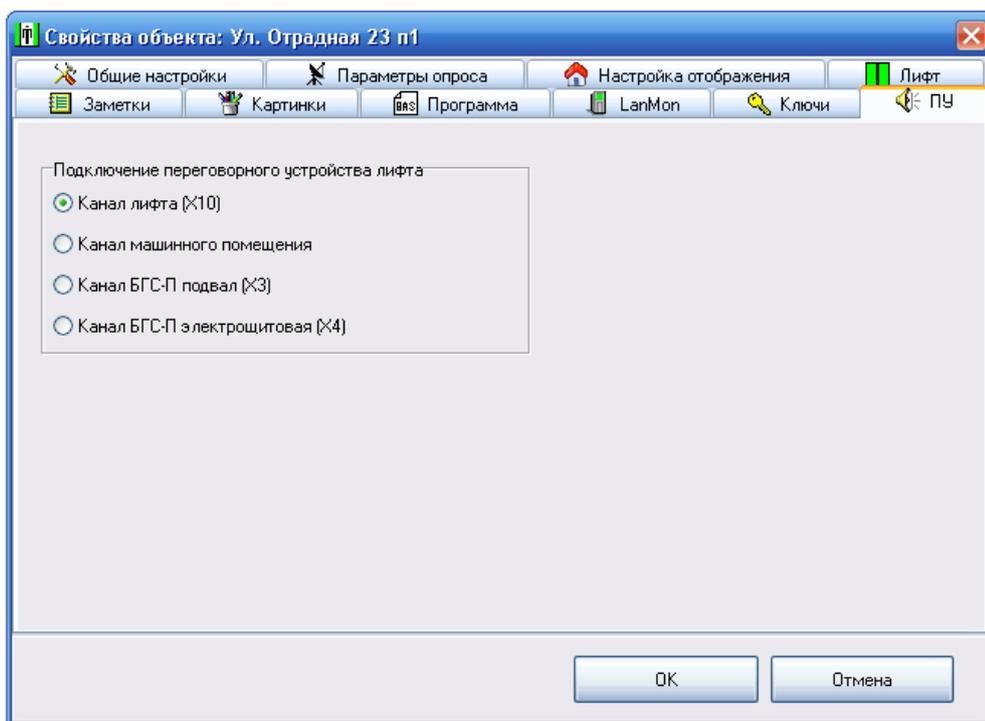


Рисунок - Вкладка «Переговорные устройства» окна «Свойства объекта»

Подключение переговорного устройства лифта

Поле выбора «Подключение переговорного устройства лифта» настраивает, к какому каналу переговорного устройства подключено переговорное устройство кабины лифта. Щелкните левой кнопкой мыши по нужной настройке. Чаще всего переговорное устройство подключено к разьему X10 (переговорное устройство по умолчанию).

Если БКД-Л подключен к лифту ПКЛ-32, то дополнительно появляется вкладка «Лифт ПКЛ-32».

Вкладка окна свойств «Лифт ПКЛ-32»

При выборе вкладки «Лифт ПКЛ-32», окно свойств блока БКД-Л примет следующий вид:

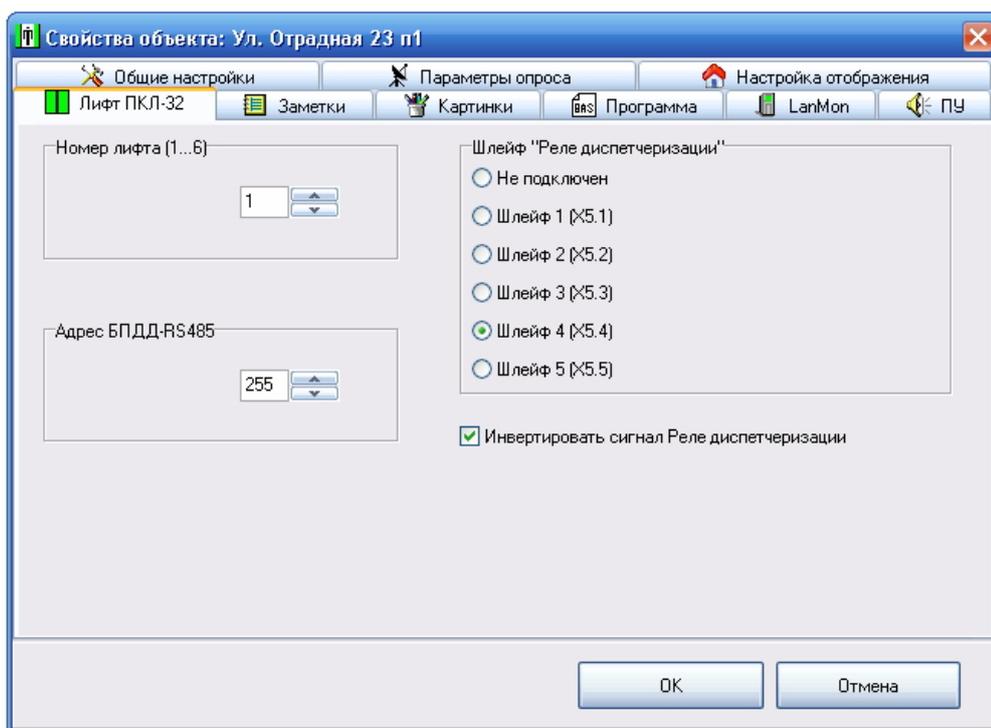


Рисунок - Вкладка «Лифт ПКЛ-32» окна «Свойства объекта»

Номер лифта

К одному информационному каналу RS-485 может быть подсоединено до 6-ти лифтов. В поле ввода номера лифта следует указать, к какому лифту относится данный блок БДК-Л. Измените этот номер, используя кнопки с вертикальными стрелками вниз и вверх. Каждый щелчок мышкой по кнопке изменяет номер. Значение номера следует уточнить, используя «Руководство по эксплуатации лифта ПКЛ-32» от производителя лифтового оборудования.

Адрес БПДД-RS485

В поле задается адрес блока БПДД в информационно - питающей линии. Чаще всего адрес указан на лицевой панели блока БПДД-RS485. Если адрес неизвестен, то можно воспользоваться функцией поиска, доступной в окне «Таблица объектов».

Шлейф «Реле диспетчеризации»

Помимо контроля лифта по последовательному каналу программа может выполнять дополнительный контроль состояния лифта по реле диспетчеризации. Для этого, следует указать, к какому охранному шлейфу подсоединен контакт «Реле диспетчеризации». Щелкните левой кнопкой мыши по нужному номеру шлейфа. Если функция контроля «Реле диспетчеризации» не используется, то укажите пункт «Не подключен». Программа в первую очередь использует информацию последовательного информационного канала и только при отсутствии связи по информационному каналу переключается в режим работы по сигналу «Реле диспетчеризации».

Инвертировать сигнал «Реле диспетчеризации»

Установите «галочку» щелчком мышки, если требуется инвертировать сигнал «Реле диспетчеризации».

Если установлен блок модели БКД-Л-УКЛ, который подключен к лифту серии УКЛ, то дополнительно появляется вкладка «Лифт УКЛ».

Вкладка окна свойств «Лифт УКЛ»

При выборе вкладки «Лифт УКЛ», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

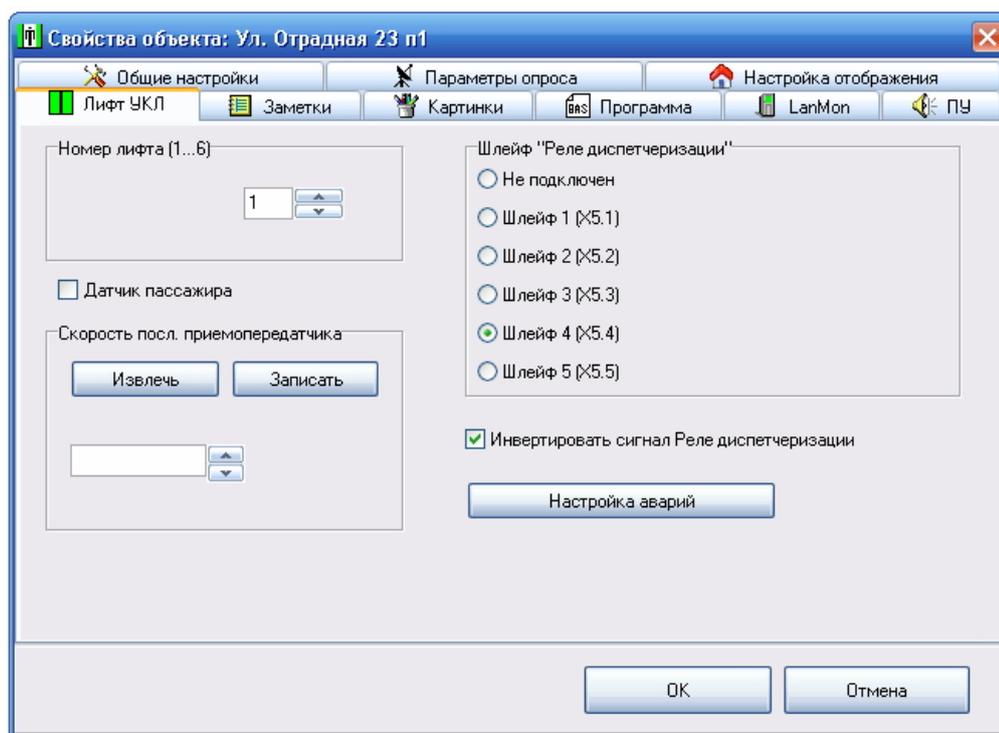


Рисунок - Вкладка «Лифт УКЛ» окна «Свойства объекта»

Номер лифта

К одному информационному каналу «Токовая петля» блока БДК-Л-УКЛ может быть подсоединено до 6-ти лифтов. В поле ввода номера лифта следует указать, к какому лифту относится данный блок БДК-Л-УКЛ. Измените этот номер, используя кнопки с вертикальными стрелками вниз и вверх. Каждый щелчок мышкой по кнопке изменяет номер. Значение номера следует уточнить, используя «Руководство по эксплуатации лифта УКЛ» от производителя лифтового оборудования. Более подробно описание блока БДК-Л-УКЛ приведено в документе «Руководство по эксплуатации СЛДКС».

Датчик пассажира

Установите «галочку» щелчком мышки, если кабина лифта оснащена подпольным датчиком наличия пассажира.

Скорость посл.приемопередатчика

Лифты УКЛ поддерживают более одной скорости передачи данных. Значение скорости следует уточнить, используя «Руководство по эксплуатации лифта УКЛ» от производителя лифтового оборудования. Для задания скорости нажмите кнопку «Извлечь» (считывание текущей скорости), измените значение скорости кнопками «вверх» и «вниз», расположенными правее поля скорости, и нажмите кнопку «Записать».

Шлейф «Реле диспетчеризации»

Помимо контроля лифта по последовательному каналу программа может выполнять дополнительный контроль состояния лифта по реле диспетчеризации. Для этого, следует указать, к какому охранному шлейфу подсоединен контакт «Реле диспетчеризации». Щелкните левой кнопкой мыши по нужному номеру шлейфа. Если функция контроля «Реле диспетчеризации» не используется, то укажите пункт «Не подключен». Программа в первую очередь использует информацию последовательного информационного канала и только при отсутствии связи по информационному каналу переключается в режим работы по сигналу «Реле диспетчеризации».

- Разработчики лифта УКЛ рекомендуют в обязательном порядке подключать сигнал «Реле диспетчеризации».

Инвертировать сигнал «Реле диспетчеризации»

Установите «галочку» щелчком мышки, если требуется инвертировать сигнал «Реле диспетчеризации».

Кнопка «Настройка аварий»

Кнопка «Настройка аварий» вызывает специальное окно редактирования списка аварий, в котором можно изменить текстовые представления аварий и признаки аварийности для всех номеров аварий лифта УКЛ, выдаваемых по последовательному интерфейсу. Окно подробно описано в разделе «Настройка лифта УКЛ».

Завершение изменения свойств

Для завершения изменения свойств объекта необходимо нажать одну из двух кнопок завершения программы: «Отмена» или «ОК», расположенных в левом правом углу окна изменения свойств объекта.

Кнопка «Отмена»

Нажмите кнопку «Отмена» если вы не собираетесь сохранить сделанные изменения. Все изменения, сделанные на вкладках свойств будут игнорированы. К аналогичному действию приведет нажатие сочетания клавиш «ALT» и «F4» или нажатие на кнопку «диагональный крестик» в правом верхнем углу окна.

Кнопка «ОК»

Нажмите кнопку «ОК» для подтверждения правильности сделанных вами изменений. Окно будет закрыто, а все сделанные изменения на вкладках окна изменения свойств объекта учтены.

- После изменения свойств объектов на карте рекомендуется сохранить сделанные изменения на жестком диске. Для этого после окончания редакторских работ по перемещению объектов карты выберите в основном меню программы пункт: «Файл/Сохранить карту». Сделанные вами изменения будут записаны на жесткий диск.

Блок диспетчерского контроля

Вызов окна «Свойства объекта»

Вызов окна изменения свойств объекта «Блок диспетчерского контроля» можно выполнить следующим образом:

1. Наведите указатель мыши на объект «Блок диспетчерского контроля» и нажмите правую кнопку мыши.
2. Около места нажатия появится контекстное меню объекта:

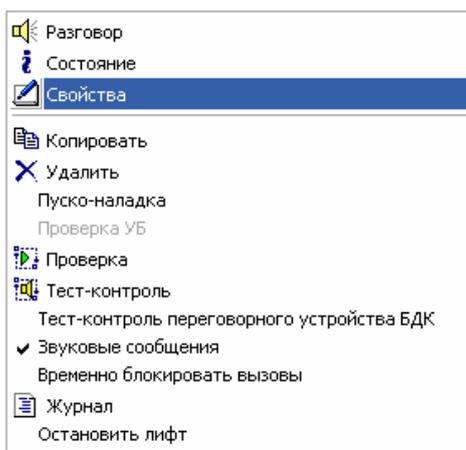


Рисунок – Контекстное меню блока БДК

3. Наведите указатель мышки на строку «Свойства» в появившемся меню и нажмите левую кнопку мыши.
4. После проведенных действий в центре карты появится окно «Свойства объекта» в котором производится изменение всех доступных свойств «Блока диспетчерского контроля».

- Ускоренный вызов окна изменения свойств можно выполнить следующим образом: нажмите и удерживайте нажатой клавишу «Ctrl», расположенную в левом нижнем углу клавиатуры и щелкните левой кнопкой мыши по объекту, свойства которого нужно изменить. Появится окно изменения свойств «Блока диспетчерского контроля».
- Если в появившемся контекстном меню пункт «Свойства» недоступен, то это обозначает, что изменение свойств объектов запрещено. Следует разрешить изменение свойств объектов. Для этого необходимо установить «галочку» «Изменять объекты» в окне «Параметры программы» на вкладке «Общие настройки». Для более подробного знакомства ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».

Окно изменения свойств появляется в центре карты и состоит из нескольких вкладок. Далее подробно описаны все вкладки, их содержимое и приведено описания всех свойств объекта.

Вкладка окна свойств «Общие настройки»

В момент открытия свойств объекта «Блок диспетчерского контроля» появляется вкладка «Общие настройки». Вид окна показан на рисунке:

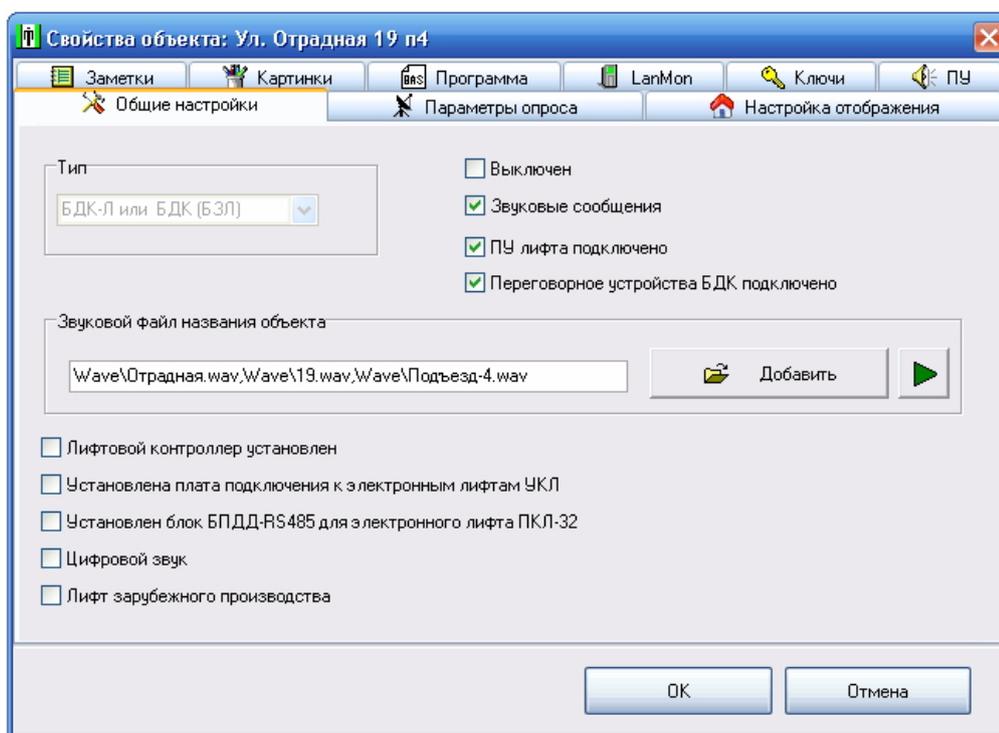


Рисунок - Вкладка «Общие настройки» окна «Свойства объекта» блока БДК

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Тип объекта

Поле выбора типа объекта «Тип» показывает тип объекта. Изменение типа объекта невозможно. Если требуется изменить тип объекта, то сначала удалите объект и затем создайте другой, способом описанным ранее.

Выключен

Если левее надписи «Выключен» установлена «галочка», то БДК выключен. Это обозначает, что программа не опрашивает состояние блока и соответственно блок на карте отображается серым однотонным цветом. Следует устанавливать состояние «Выключен», когда по тем или иным причинам блок отсутствует (находится в ремонте) или полностью неисправен. В обычном состоянии «галочка» «Выключен» отсутствует, что соответствует включенному состоянию блока БДК. Это обозначает, что программа

периодически опрашивает (типовой период опроса – 1 сек) блок и отображает изменение состояния блока изменением изображения блока на карте, делает необходимые записи в журнале и выполняет звуковое (голосовое) оповещение диспетчера о возникновении неисправности или вызове из блока.

Звуковые сообщения

Эта опция позволяет диспетчеру включить или выключить звуковые сообщения от блока БДК, свойства которого изменяются. Установленная «галочка» соответствует разрешению выдачи звукового (голосового) сообщения об изменении состояния БДК. При отсутствии «галочки» звуковые сообщения от данного блока не выполняются. Режим отключения может понадобиться при некоторых случаях технических неисправностях в системе. Например, при «залипании» кнопки «ВЫЗОВ» диспетчеру периодически выдается сообщение о вызове. В этом случае можно отключить звук от данного блока на время до ремонта кнопки «ВЫЗОВ». После ремонта следует включить «Звуковые сообщения». Кроме установки/снятия «галочки» в свойствах объекта можно пользоваться «галочкой» «Звуковые сообщения» в контекстном меню объекта (меню, вызываемом щелчком правой кнопкой мыши по объекту).

ПУ лифта подключено

Опция «ПУ лифта подключено» указывает программе, выполнено ли подключение переговорного устройства (ПУ) кабины лифта. Данная настройка определяет, нужно ли выполнять автоматический акустический тест-контроль лифтовой переговорной панели, а так же определяет, предлагать ли диспетчеру опцию выбора начала переговоров с кабиной лифта. Тест-контроль позволяет проверить исправность и функционирование микрофона и громкоговорителя переговорного устройства (переговорной панели). Установленная «галочка» разрешает проведение автоматического тест-контроля лифтовой переговорной панели. Снятая «галочка» указывает программе, что автоматический тест-контроль переговорной панели не выполняется. Данная опция никак не влияет на ручной тест-контроль лифта, который выполняется из контекстного меню БДК (меню, вызываемого щелчком правой кнопкой мыши по объекту). Время автоматического тест-контроля устанавливается в параметрах программы на вкладке «Тест-контроль». Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы». Для более полного понимания принципов акустического тест-контроля ознакомьтесь с разделом «Тест-контроль» данного руководства.

Переговорное устройство БДК подключено

Опция «ПУ БДК подключено» указывает программе, нужно ли выполнять автоматический акустический тест-контроль встроенного переговорного устройства БДК, а также указывает, нужно ли предлагать ли диспетчеру опцию выбора начала переговоров с этим переговорным устройством. Тест-контроль позволяет проверить исправность и функционирование микрофона, микрофонного усилителя и громкоговорителя переговорного устройства. Установленная «галочка» разрешает проведение автоматического тест-контроля встроенного переговорного устройства. Снятая «галочка» указывает программе, что автоматический тест-контроль переговорного устройства не выполняется. Данная опция никак не влияет на ручной тест-контроль, который выполняется из контекстного меню БДК (меню, вызываемого щелчком правой кнопкой мыши по объекту). Время автоматического тест-контроля устанавливается в параметрах программы на вкладке «Тест-контроль». Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы». Для более полного понимания принципов акустического тест-контроля ознакомьтесь с разделом «Тест-контроль» данного руководства.

Звуковой файл названия объекта

Диспетчер оповещается голосовым сообщением о возникновении вызова из переговорного устройства БДК. Если для блока БДК задан звуковой файл, содержащий наименование объекта, то к каждому сообщению от данного блока добавляется голосовое сообщение о названии объекта. Это позволяет диспетчеру лучше ориентироваться в потоке звуковых (голосовых) сообщений, выдаваемых программой.

Для задания нового наименования объекта следует выполнить следующие действия:

1. Наведите указатель мыши на кнопку «Добавить».
2. Нажмите и отпустите левую кнопку мыши (щелкните).
3. Появится окно выбора звукового файла, вид которого представлен на рисунке:

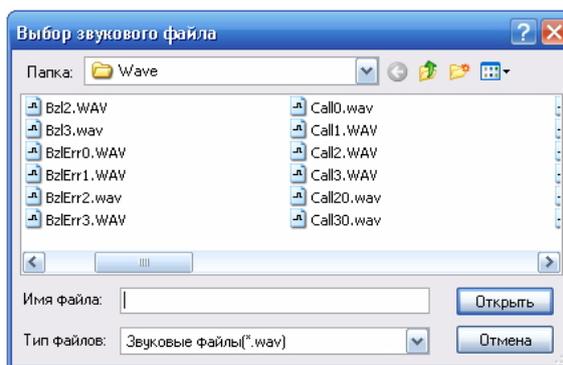


Рисунок - Выбор звукового файла

4. Щелкните левой кнопкой мыши по нужному файлу
5. Нажмите левой кнопкой мыши кнопку «Открыть» в окне «Выбор звукового файла»
6. Звуковой файл выбран.

После проведенных действий по выбору звукового файла название файла появится в поле ввода текста расположенном под надписью «Звуковой файл названия объекта» правее уже заданных звуковых файлов. В момент нажатия кнопки «Открыть» звуковой файл названия объекта будет проигран и можно убедиться, что выбор сделан правильно. Звуковой файл объекта можно воспроизвести в любой момент времени, нажав на кнопку воспроизведения. Кнопка воспроизведения расположена правее кнопки «Добавить» и содержит изображение треугольника зеленого цвета.

- Для удаления звукового файла названия объекта удалите текст в поле редактирования имени звукового файла. Для этого щелкните левой кнопкой мыши по полю редактирования и сотрите надпись кнопкой «DEL» клавиатуры.
- В поле ввода «Звуковой файл названия объекта» можно ввести несколько имен звуковых файлов. Все файлы будут воспроизведены последовательно один за другим. Для добавления файла нажмите кнопку «Добавить» и выполните действия описанные выше. Имена файлов разделяются символом «запятая» (или символом «+»).
- Если вместо имени указана цифра, то в этом месте будет проиграна пауза. Длина паузы равна указанной цифре в миллисекундах.

На приведенном выше рисунке поле редактирования содержит надпись:
« Wave\Отрадная.wav, Wave\19.wav, Wave\Подъезд-4.wav ».

Таким образом, будут воспроизведены следующие файлы:

- звуковой файл Wave\Отрадная.wav
- звуковой файл Wave\19.wav
- звуковой файл Wave\Подъезд-4.wav

Рекомендуется все звуковые файлы программы располагать в подкаталоге Wave.

Лифтовой контроллер установлен

В блоке БДК в отличие от блока БДК-Л отсутствует лифтовой контроллер. Необходимо убрать «галочку» «Лифтовой контроллер установлен» и тем самым указать программе, что в блоке не установлен лифтовой контроллер. Остальные «галочки» расположенные ниже так же следует оставить неустановленными. Значение этих настроек описано в разделе выше.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Параметры опроса» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Параметры опроса»

При выборе вкладки «Параметра опроса», окно свойств блока БДК примет следующий вид:

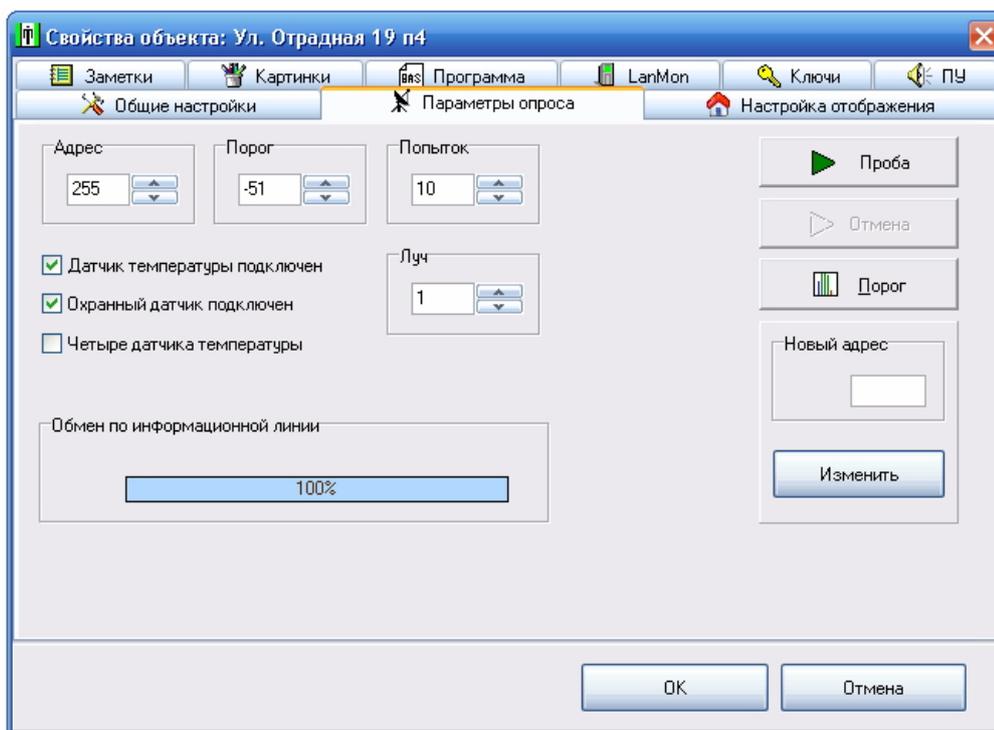


Рисунок - Вкладка «Параметры опроса» окна «Свойства объекта» блока БДК

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Адрес

Адрес является базовым понятием. Под адресом понимается собственный уникальный номер блока БДК в луче. Значение адреса может быть от 1 до 255. Адрес указан на плате «Контроллер связи КС» (или плате «КСМ») в виде специальной наклейки. Как правило, адрес вводится при пуско-наладочных работах и в дальнейшем не изменяется. Изменение требуется только при замене неисправной платы «Контроллер связи» другой платой с другим адресом. Для изменения адреса введите новое число в поле редактирования адреса или измените адрес, уменьшая или увеличивая адрес на единицу при помощи специального элемента управления, расположенного правее поля редактирования адреса (две небольшие соединенные кнопки со стрелками вверх и вниз).

Порог

Порогом называется специальное число, позволяющее настроить электронную систему приема ответов блока БДК. Изменение порога позволяет подобрать оптимальный режим связи с блоком БДК. Значение порога лежит в пределах от -128 до $+127$. Типовое значение порога – число ноль. Для изменения порога введите новое число в поле редактирования порога или измените значение порога, уменьшая или увеличивая значение порога на единицу при помощи специального элемента управления, расположенного правее поля редактирования порога. Оптимальное значение порога можно подобрать при помощи специального окна программы «Подбор порога». Для получения подробной информации по данному вопросу ознакомьтесь с разделом «Подбор порога опроса».

Попыток

При выполнении опроса блока БДК компьютер производит повторы в том случае, если опрос не удался. В поле ввода «Попыток» содержится количество повторов, которое делает компьютер для получения информации о состоянии БДК. Если опрос не удается выполнить за указанное число попыток, то считается, что не удалось опросить блок. Таким образом, установленное число попыток как бы «маскирует» реальное физическое качество опроса по информационной линии. Даже при пониженном физическом качестве обмена обычно компьютеру удается опросить удаленный блок. Если установить число попыток равное единице, то компьютер будет делать только одну попытку опросить блок и качество связи с блоком по информационной линии будет равно физическому качеству обмена. Рекомендуемое число попыток равно десяти.

Датчик температуры подключен

Если к блоку БДК-Л подключен датчик температуры, то следует установить «галочку», расположенную левее надписи. В этом случае при создании объекта «датчик температуры» данный объект (БДК) может быть источником информации для датчика температуры. Если «галочка» не установлена, то данный блок БДК не может быть источником данных температурного датчика, и не появляется в списках выбора источников данных температурных датчиков.

Охранный датчик подключен

Установите «галочку» правее надписи «Охранный датчик подключен», если к блоку БДК подключен хотя бы один охранный шлейф. В этом случае при создании объекта «охранный шлейф» данный объект (БДК) может быть источником информации для охранного шлейфа. Если «галочка» не установлена, то данный блок БДК не может быть источником данных охранного шлейфа, и не появляется в списках выбора источников данных.

Четыре датчика температуры

Установите «галочку» «Четыре датчика температуры», если к блоку действительно подключены четыре датчика температуры. Четыре датчика температуры используются при установке блока в ЦТП (модификация блока БДК-Т). Для того, чтобы блок появился в списках выбора источника данных обязательно дополнительно установите «галочку» «Датчик температуры подключен». Следует отметить, что при установке «галочки» «Четыре датчика температуры» изменяется вид опроса блока БДК. Поэтому, если к данному блоку созданы четыре объекта «Датчик температуры», а галочка «Четыре датчика температуры» убрана, то информация в этих четырех датчиках не обновляется.

Луч

В зависимости от сложности объекта в системе может использоваться несколько «лучей». Под «лучом» подразумевается отдельная информационная линия и аудиолиния или только информационная линия, обходящие все блоки, установленные в зданиях некоторого района. Количество лучей в программе неограниченно.

Для выбора луча используется группа зависимых переключателей «Луч». Установите «точку» напротив номера луча, в котором располагается данный блок. Для этого щелкните мышкой по надписи нужного луча, например «Луч 1».

Импульсы

Выполнение физического опроса по информационной линии происходит путем послышки коротких импульсов и получением импульсов ответа. В группе зависимых переключателей «Импульсы» следует установить нужную ширину импульсов щелчком мышки по одной из надписей. Обычно не следует изменять ширину импульсов, установленную специалистами при выполнении пуско-наладочных работ системы. Типовое значение ширины импульсов – 3 микросекунды.

Обмен по информационной линии

В этой области окна расположен индикатор, отображающий в виде горизонтальной шкалы качество связи с блоком БДК по информационной линии. Выше индикатора, справа от надписи «Качество связи» расположено текстовое значение логического качества обмена.

Индикатор и текст отражают логическое качество обмена. Под логическим качеством обмена понимается качество, не учитывающее повторы при выполнении опроса. Например, если установлено 10 попыток на опрос (поле «Попыток») и опрос будет выполняться не с первой попытки, но всегда менее 10 попыток, то логическое качество будет 100%. Для выяснения реального физического качества можно установить одну попытку и в этом случае отображаемое логическое качество будет точно совпадать с физическим качеством.

Кнопка «Проба»

Кнопка «Проба» предназначена для проверки качества связи с блоком при изменении одного из параметров этой вкладки. Например, изменено значение порога. Нажмите кнопку «Проба» и опрос будет выполняться с новым значением порога. Изменение качества будет отображаться на индикаторе «Обмен по информационной линии».

Кнопка «Отмена»

Кнопка «Отмена» расположена ниже кнопки «Проба». Кнопка «Отмена» предназначена для отмены действий сделанных кнопкой «Проба». Параметры опроса вернуться к тем, которые были до нажатия кнопки «Проба». Кнопка «Отмена» становится доступной только после нажатия кнопки «Проба».

Кнопка «Порог»

Эта кнопка вызывает специальное окно программы «Подбор порога». В этом окне можно подобрать оптимальный порог для данного блока БДК. Для получения подробной информации по данному вопросу ознакомьтесь с разделом «Подбор порога опроса».

Новый адрес

Данное поле ввода вместе с кнопкой «Изменить» позволяют изменять физический адрес платы контроллера связи. В поле ввода можно ввести новый адрес в диапазоне от 1 до 255. Затем для смены адреса нужно нажать кнопку «Изменить». Новое значение адреса будет записано в энергонезависимую память контроллера связи и в дальнейшем адрес контроллера связи будет установлен в значение «Новый адрес». Данная операция обычно не требуется на протяжении всего периода эксплуатации системы. Адреса блоков назначаются при пусконаладочных работах в соответствии с проектом. Изменение адреса может потребоваться только при замене контроллера связи, для того, чтобы адрес вновь установленного контроллера связи соответствовал проектному значению.

Кнопка «Изменить»

Кнопка предназначена для выполнения процедуры смены физического адреса контроллера связи. Ознакомьтесь с разделом «Новый адрес», расположенным выше.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Настройка отображения» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Настройка отображения»

При выборе вкладки «Настройка отображения», окно свойств блока БДК примет следующий вид:

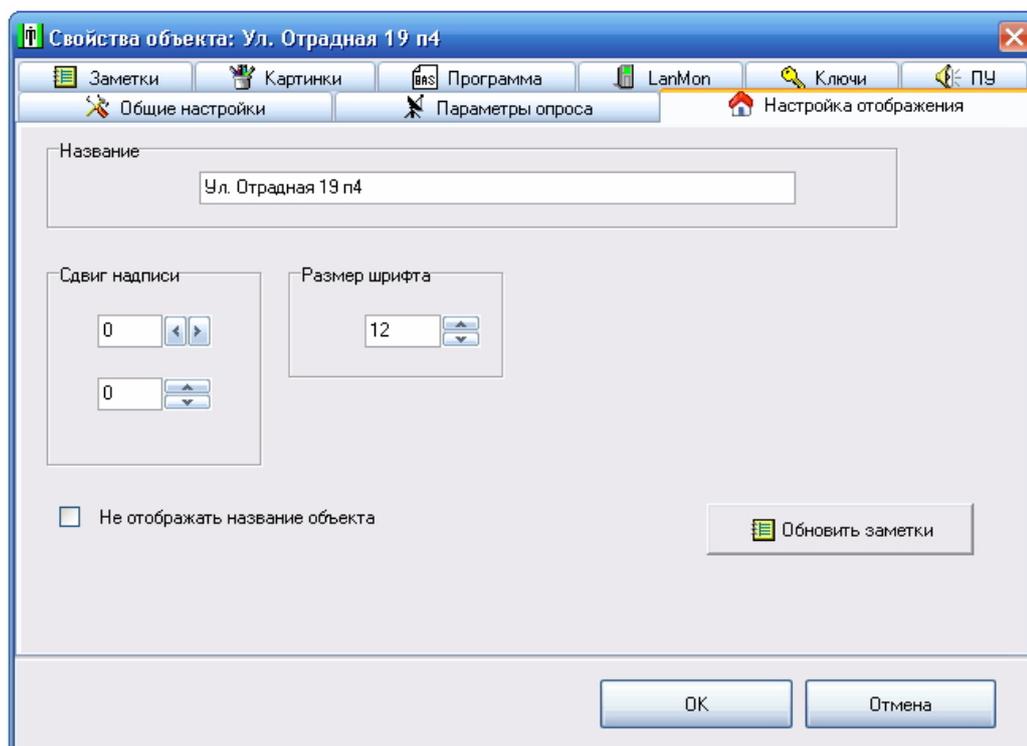


Рисунок - Вкладка «Настройка отображения» окна «Свойства объекта» блока БДК

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Название

Введите в поле ввода «Название» уникальное текстовое имя для данного блока БДК. Обычно в название объекта входит адрес дома, где установлен блок и номер подъезда, на чердаке которого установлен блок БДК.

В дальнейшем введенное название будет являться базовым для доступа к хранимым данным – журналам, архивам и т.д. Также введенное название будет использовано для доступа к блоку БДК как к источнику данных для температурных датчиков, охранных шлейфов, БГС-П и БИУ-Л.

Сдвиг надписи

В этой области окна расположены два поля ввода для задания расположения надписи относительно изображения блока. Верхнее поле ввода соответствует сдвигу по горизонтали, а нижнее – по вертикали.

В верхнее поле ввода «Сдвиг надписи» вводится число сдвига надписи названия под изображением блока БДК на карте объектов по горизонтали. Отрицательное число соответствует сдвигу влево, положительное число соответствует сдвигу вправо. Число сдвига можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении числа сдвига надпись названия на карте изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальное положение надписи. Числовое значение вводится в единицах измерения размера экрана «пиксель».

В нижнее поле ввода «Сдвиг надписи» вводится число сдвига надписи названия под изображением блока БДК на карте объектов по вертикали. Отрицательное число соответствует сдвигу вверх, положительное число соответствует сдвигу вниз. Число сдвига можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении числа сдвига надпись названия на карте изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальное положение надписи. Числовое значение вводится в единицах измерения размера экрана «пиксель».

- Более удобным является непосредственное перемещение надписи по карте. Для этого наведите указатель мышки на надпись и удерживая клавишу «Shift» на клавиатуре нажимайте кнопки «Вверх», «Вниз», «Направо» и «Налево». При каждом нажатии, надпись сдвигается на один «пиксель» в соответствующую сторону.
- Визуальное редактирование положения объектов возможно, только если включено разрешение «Двигать объекты» в параметрах программы.

Размер шрифта

В поле ввода «Размер шрифта» вводится число, определяющее размер шрифта для отображения всех надписей на карте объектов. Число размера шрифта можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении размера шрифта надпись названия на карте объектов изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальный размер надписей.

Не отображать название объекта

Если в этом переключателе установлена «галочка», то при отображении данного БДК на карте название, обычно расположенное ниже объекта, не отображается. Если «галочка» отсутствует, то надпись названия показывается. Отключение надписи может понадобиться, когда название дома уже присутствует на загружаемой подложке (графическое изображение района с контурами домов и дополнительными надписями или подписи введены отдельными элементами «текст»).

Кнопка «Обновить заметки»

После изменения названия блока рекомендуется нажать кнопку «Обновить заметки». При этом текстовые данные, загруженные в текстовый редактор на вкладке «Заметки» будут правильно обновлены.

Если требуется сохранить всю текстовую информацию на вкладке «Заметки», то кнопку нажимать не следует.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств БДК щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Заметки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Заметки»

При выборе вкладки «Заметки», окно свойств блока БДК примет следующий вид:

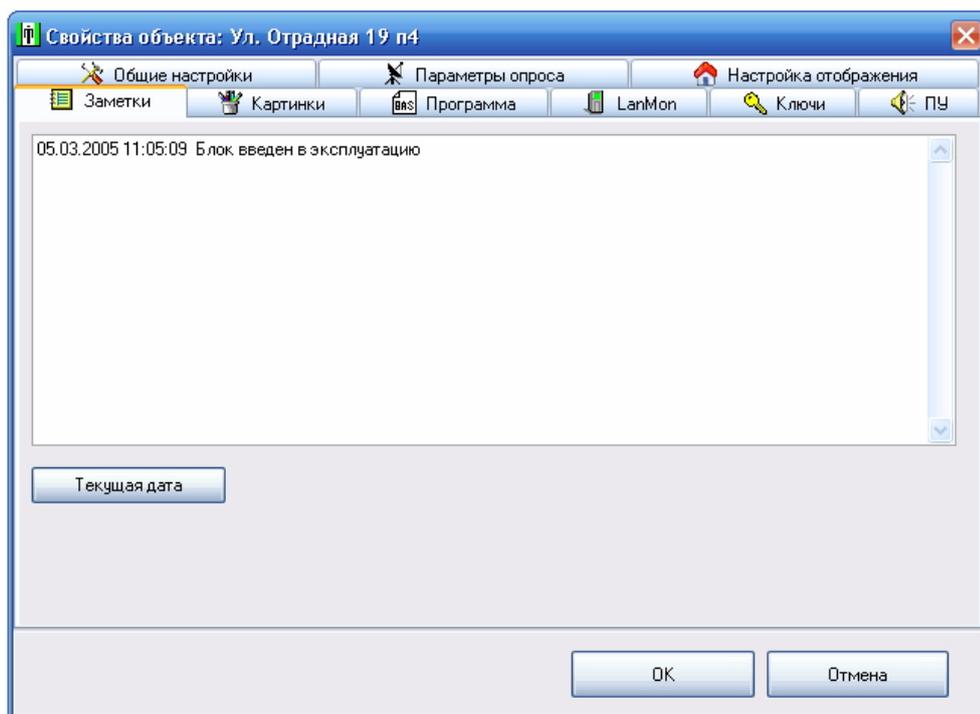


Рисунок - Вкладка «Заметки» окна «Свойства объекта» блока БДК

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Поле ввода текста

Основную часть вкладки занимает поле ввода текстовой информации. Сюда рекомендуется заносить всю информацию, связанную с эксплуатацией данного блока БДК.

Кнопка «Текущая дата»

При нажатии на кнопку «Текущая дата» в конец текста в окне редактирования дописывается текущая дата и текущее время.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Картинки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Картинки»

При выборе вкладки «Картинки», окно свойств блока БДК примет следующий вид:

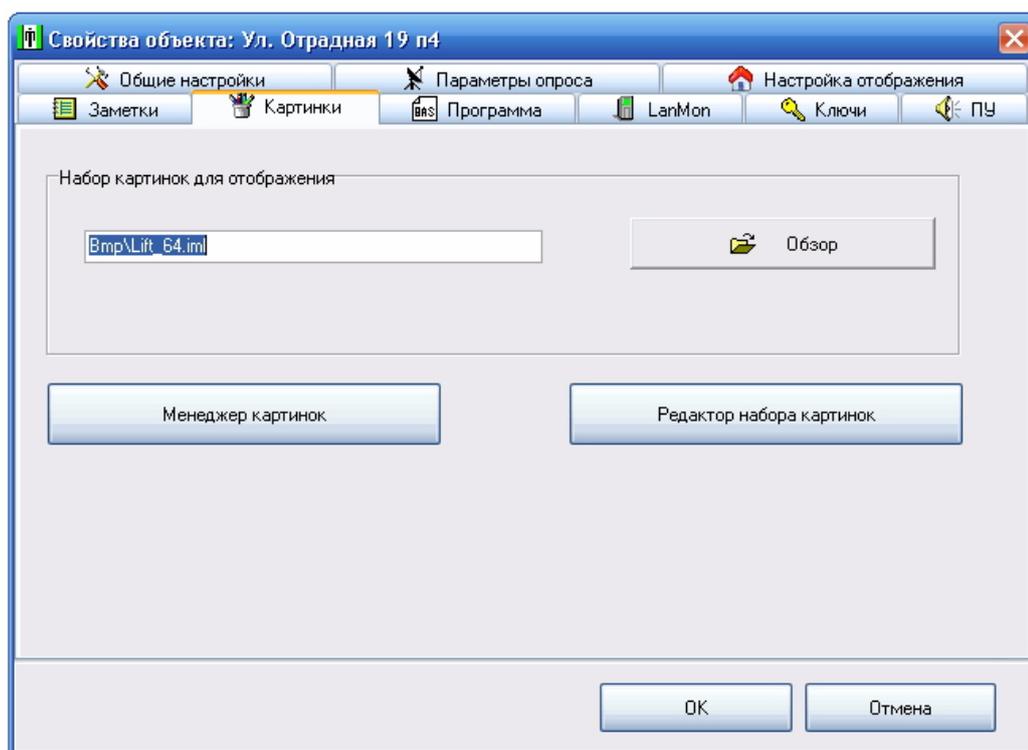


Рисунок - Вкладка «Картинки» окна «Свойства объекта» блока БДК

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Набор картинок для отображения

Данное поле ввода содержит имя файла набора картинок – файл типа *.iml. Для того, чтобы задать другой набор картинок, нажмите кнопку «Обзор», расположенную правее поля ввода. В открывшемся окне выберите файл набора картинок и нажмите кнопку «Открыть»:

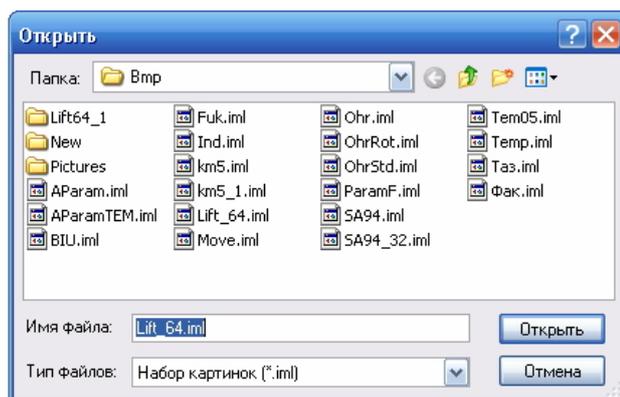


Рисунок – Выбор набора картинок

- Следует указывать набор картинок, подготовленный специально для блока БДК (БДК-Л).

Кнопка «Менеджер картинок»

Кнопке «Менеджер картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор изменяет набор картинок с контролем числа картинок и привязкой к конкретному блоку. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Кнопка «Редактор набора картинок»

Кнопка «Редактор набора картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор не проверяет количество картинок и их соответствие определенному типу. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Программа» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Программа»

При выборе вкладки «Программа», окно свойств блока БДК примет следующий вид:

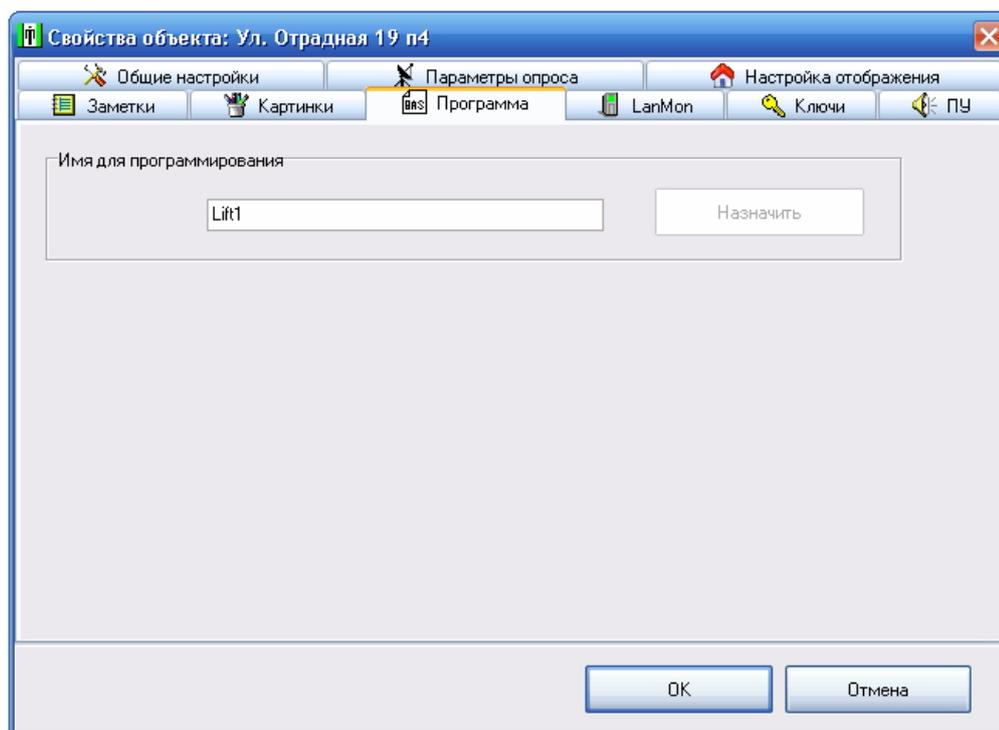


Рисунок - Вкладка «Программа» окна «Свойства объекта» блока БДК

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

- Вкладка «Программа» отображается только в том случае, если установлена «галочка» «Пусконаладка» в окне «Параметры программы».

Имя для программирования

Для реализации дополнительных функций, не предусмотренных при разработке программы, в состав поставки программы включен интерпретатор языка БЭЙСИК. Для доступа к различным возможностям БДК из дополнительной программы на языке БЭЙСИК необходимо ввести собственной уникальное имя блока. В качестве имени может выступать любой текст из латинских букв, символов и цифр, начинающихся с буквы. Подробное описание работы с дополнительными программами приведено в разделе «БЭЙСИК».

Кнопка «Назначить»

Кнопка позволяет автоматически назначить имя блоку. После нажатия на кнопку подбирается уникальное имя и записывается в поле «Имя для программирования».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Картинки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «LanMon» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «LanMon»

При выборе вкладки «LanMon», окно свойств блока БДК примет следующий вид:

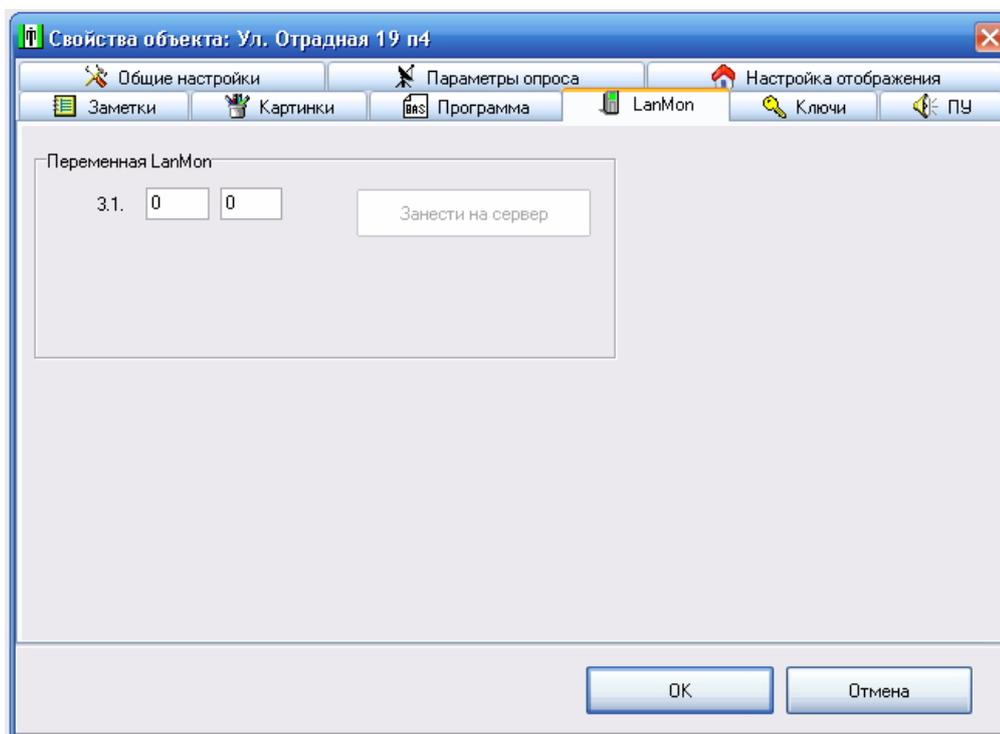


Рисунок - Вкладка «LanMon» окна «Свойства объекта» блока БДК

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Переменная LanMon

Настройка «Переменная LanMon» состоит из двух полей ввода адреса переменной связанной с блоком БДК. Задайте нужные адреса переменных, если необходимо. Настройка используется для передачи данных о состоянии лифта на сервер системы «LanMon». Если иерархическая организация рабочих мест не используется, то задавать значение переменных не требуется – оставьте поля адреса незаполненными.

Кнопка «Занести на сервер»

Данная кнопка позволяет передать на сервер информацию о связи блока БДК с указанной переменной. Кнопка неактивна, если программа не может передавать данные на сервер системы «LanMon». Не рекомендуется использовать кнопку «Занести на сервер» без специальной необходимости. Используйте кнопки управления на вкладке «LanMon» в параметрах программы.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Ключи» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Ключи»

При выборе вкладки «Ключи», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

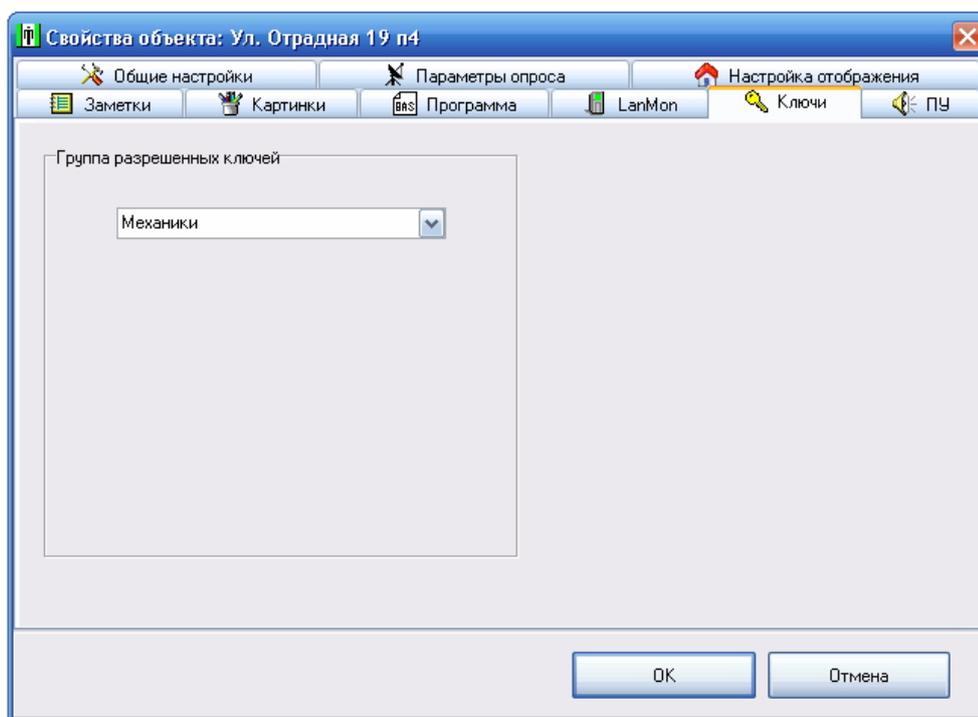


Рисунок - Вкладка «Ключи» окна «Свойства объекта» блока БДК

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Группа разрешенных ключей

Группа разрешенных ключей содержит единственное поле выбора группы пользователей, которым разрешен доступ к объектам, связанным с данным блоком БДК. Для работы системы контроля доступа следует к блоку БДК подключить специализированный контроллер системы доступа «Контроллер ТМ». Более подробно контроллер описан в «Руководстве по эксплуатации СЛДКС».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «ПУ» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «ПУ»

При выборе вкладки «ПУ», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

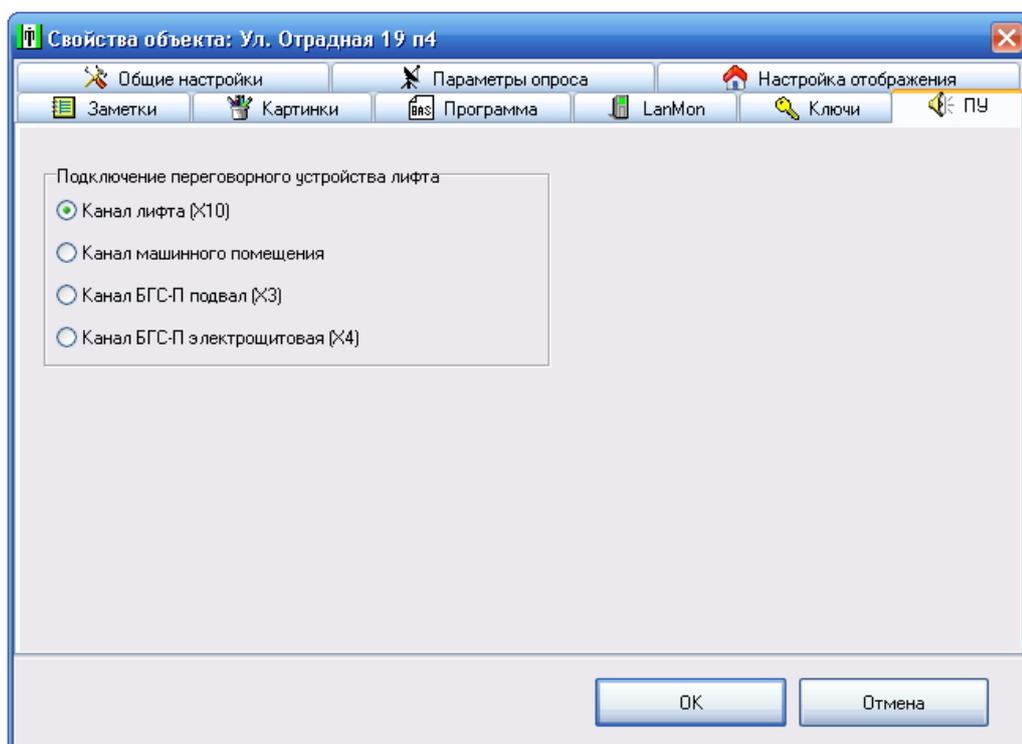


Рисунок - Вкладка «Переговорное устройство» окна «Свойства объекта» блока БДК

Подключение переговорного устройства лифта

Поле выбора «Подключение переговорного устройства лифта» настраивает, к какому каналу переговорного устройства подключено переговорное устройство кабины лифта. Щелкните левой кнопкой мыши по нужной настройке. Чаще всего переговорное устройство подключено к разъему X10 (переговорное устройство по умолчанию).

Завершение изменения свойств

Для завершения изменения свойств объекта необходимо нажать одну из двух кнопок завершения программы: «Отмена» или «ОК», расположенных в левом правом углу окна изменения свойств объекта.

Кнопка «Отмена»

Нажмите кнопку «Отмена» если вы не собираетесь сохранить сделанные изменения. Все изменения, сделанные на вкладках свойств будут игнорированы. К аналогичному действию приведет одновременное нажатие клавиш «ALT» и «F4» или нажатие на кнопку «диагональный крестик» в правом верхнем углу окна.

Кнопка «ОК»

Нажмите кнопку «ОК» для подтверждения правильности сделанных вами изменений. Окно будет закрыто, а все сделанные изменения на вкладках окна изменения свойств объекта учтены.

- После изменения свойств объектов на карте рекомендуется сохранить сделанные изменения на жестком диске. Для этого после окончания редакторских работ по перемещению объектов карты выберите в основном меню программы пункт: «Файл/Сохранить карту». Сделанные вами изменения будут записаны на жесткий диск.

Датчик температуры

Вызов окна «Свойства объекта»

Вызов окна изменения свойств объекта «Датчик температуры» можно выполнить следующим образом:

1. Наведите указатель мыши на объект «Датчик температуры» или на текстовую надпись со значением температуры и нажмите правую кнопку мыши.
2. Около места нажатия появится контекстное меню объекта:

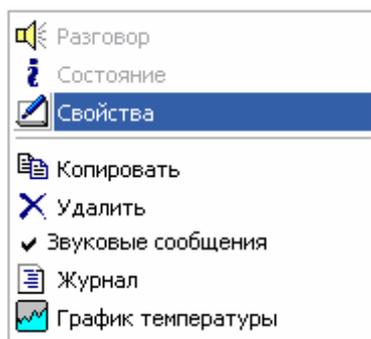


Рисунок – Контекстное меню датчика температуры

3. Наведите указатель мышки на строку «Свойства» в появившемся меню и нажмите левую кнопку мыши.
4. После проведенных действий в центре карты появится окно «Свойства объекта», в котором производится изменение всех доступных свойств «Блока диспетчерского контроля».
 - Ускоренный вызов окна изменения свойств можно выполнить следующим образом: нажмите и удерживайте нажатой клавишу «Ctrl», расположенную в левом нижнем углу клавиатуры и щелкните левой кнопкой мыши по объекту, свойства которого нужно изменить. Появится окно изменения свойств объекта «Датчик температуры».
 - Если в появившемся контекстном меню пункт «Свойства» недоступен, то это обозначает, что изменение свойств объектов запрещено. Следует разрешить изменение свойств объектов. Для этого необходимо установить «галочку» «Изменять объекты» в окне «Параметры программы» на вкладке «Общие настройки». Для более подробного знакомства ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».

Окно изменения свойств появляется в центре карты и состоит из нескольких вкладок. Далее подробно описаны все вкладки, их содержимое и приведено описание всех свойств объекта.

Вкладка окна свойств «Общие настройки»

В момент открытия свойств объекта «Датчик температуры» появляется вкладка «Общие настройки». Вид окна показан на рисунке:

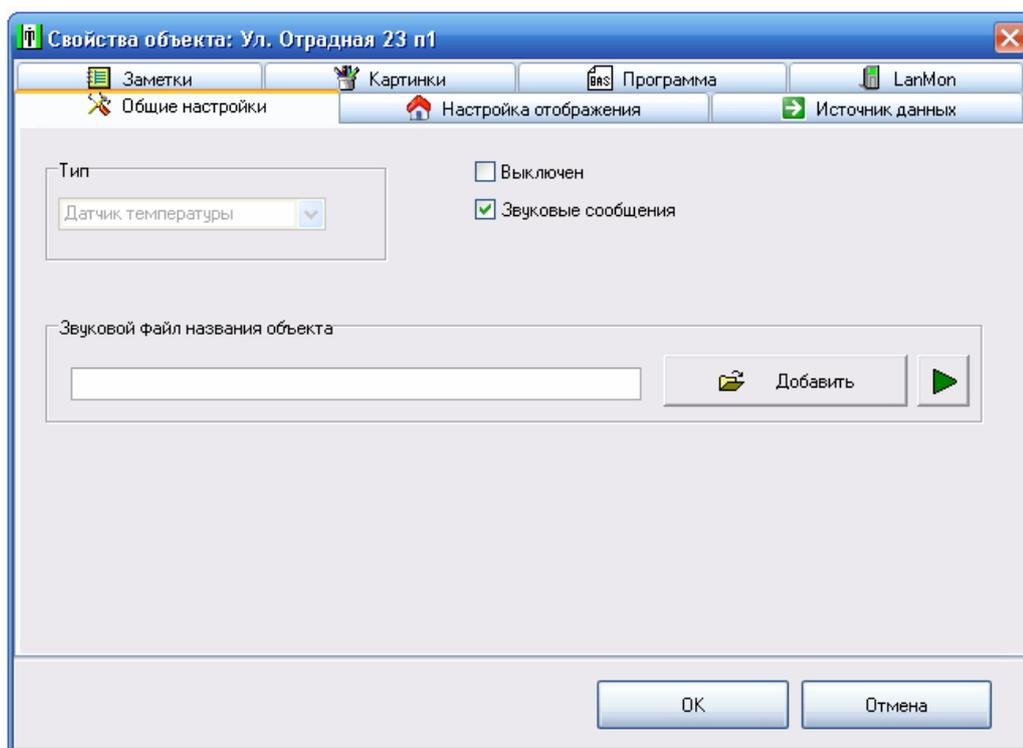


Рисунок - Вкладка «Общие настройки» окна «Свойства объекта» датчика температуры

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Тип объекта

Поле выбора типа объекта «Тип» показывает тип объекта. Изменение типа объекта невозможно. Если требуется изменить тип объекта, то сначала удалите объект и затем создайте другой, способом описанным ранее.

Выключен

Если левее надписи «Выключен» установлена «галочка», то температурный датчик выключен. Это обозначает, что программа не обновляет значение температуры этого датчика и не следит за превышением порогового значения температуры. Следует устанавливать состояние «Выключен», когда по тем или иным причинам блок, который является источником температуры, отсутствует (находится в ремонте) или полностью неисправен. В обычном состоянии «галочка» «Выключен» отсутствует, что соответствует включенному состоянию датчика температуры. Это обозначает, что программа периодически измеряет значение температуры (типичное время измерения температуры – 1 сек) и отображает значение температуры на карте, делает необходимые записи в журнале и выполняет звуковое (голосовое) оповещение диспетчера о превышении заданного порога температуры или превышении скорости нарастания температуры (пороговое значение градусов в секунду). Пороговое значение температуры и пороговое значение скорости нарастания температуры устанавливаются одинаковыми для всех температурных датчиков на вкладке «Температура» в окне установки параметров программы. Ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».

Звуковые сообщения

Эта опция позволяет диспетчеру включить или выключить звуковые сообщения от температурного датчика, свойства которого изменяются. Установленная «галочка» соответствует разрешению выдачи звукового (голосового) сообщения о превышении порога температуры или скорости нарастания температуры. При отсутствии «галочки» звуковые сообщения от данного блока не выполняются. Кроме установки/снятия «галочки» в свойствах объекта можно пользоваться «галочкой» «Звуковые сообщения» в контекстном меню объекта (меню, вызываемом щелчком правой кнопкой мыши по объекту).

Звуковой файл названия объекта

Диспетчер оповещается голосовым сообщением о превышении порога температуры или скорости нарастания температуры. Если для температурного датчика задан звуковой файл, содержащий наименование объекта, то к каждому сообщению от данного блока добавляется голосовое сообщение о

названии объекта. Это позволяет диспетчеру лучше ориентироваться в потоке звуковых (голосовых) сообщений, выдаваемых программой.

Для задания нового наименования объекта следует выполнить следующие действия:

1. Наведите указатель мыши на кнопку «Добавить».
2. Нажмите и отпустите левую кнопку мыши (щелкните).
3. Появится окно выбора звукового файла, вид которого представлен на рисунке:

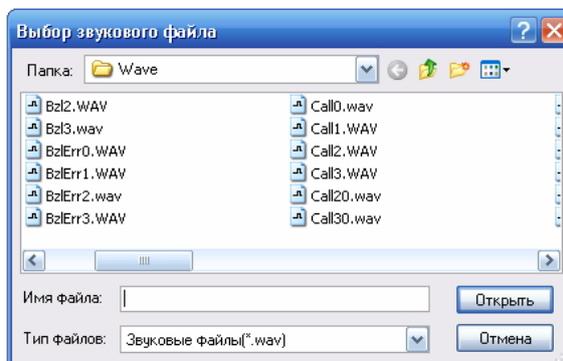


Рисунок – Выбор звукового файла

4. Щелкните левой кнопкой мыши по нужному файлу
5. Нажмите левой кнопкой мыши кнопку «Открыть» в окне «Выбор звукового файла»
6. Звуковой файл выбран.

После проведенных действий по выбору звукового файла название файла появится в поле ввода текста расположенном под надписью «Звуковой файл названия объекта». В момент нажатия кнопки «Открыть» звуковой файл названия объекта будет проигран и можно убедиться в том, что выбор сделан правильно. Звуковой файл объекта можно воспроизвести в любой момент времени, нажав на кнопку воспроизведения. Кнопка воспроизведения расположена правее кнопки «Добавить» и содержит изображение треугольника зеленого цвета.

- Для удаления звукового файла названия объекта удалите текст в поле редактирования имени звукового файла. Для этого щелкните левой кнопкой мыши по полю редактирования и сотрите надпись кнопкой «DEL» клавиатуры.
- В поле ввода «Звуковой файл названия объекта» можно ввести несколько имен звуковых файлов. Все файлы будут воспроизведены последовательно один за другим. Для добавления файла нажмите кнопку «Добавить» и выполните действия описанные выше. Имена файлов разделяются символом «запятая».
- Если вместо имени указана цифра, то в этом месте будет проиграна пауза. Длина паузы равна указанной цифре в миллисекундах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Источник данных» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Источник данных»

При выборе вкладки «Источник данных», окно свойств объекта «Датчик температуры» примет следующий вид:

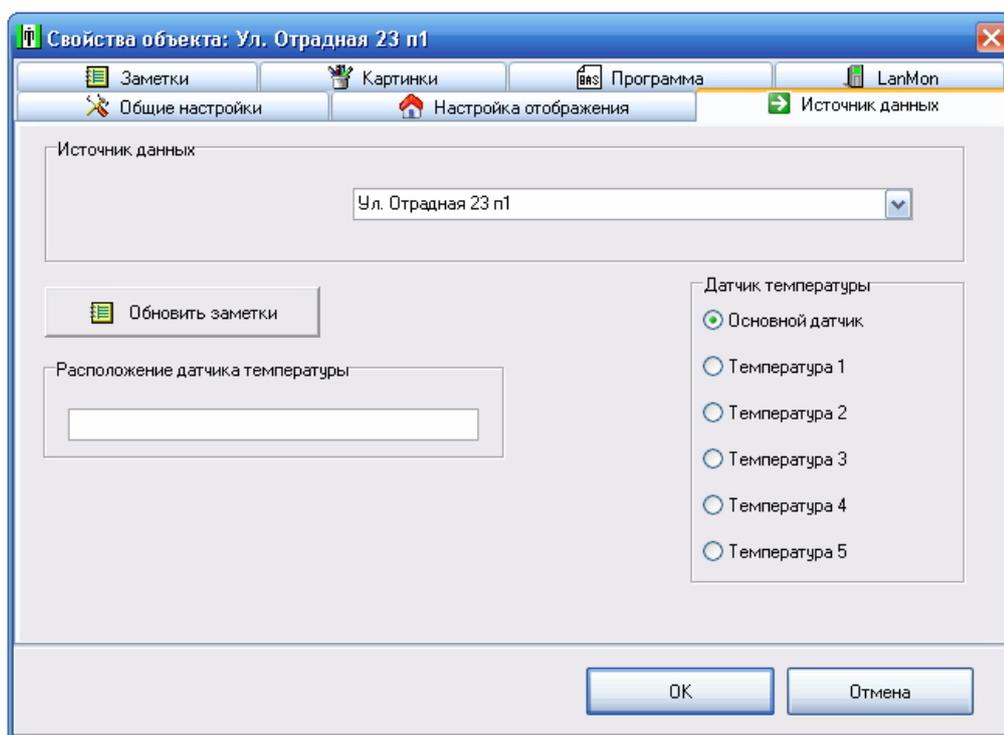


Рисунок - Вкладка «Источник данных» окна «Свойства объекта» датчика температуры

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Источник данных

Температурный датчик подсоединяется к блоку БДК-Л (или БДК-Т). В списке выбора источника данных необходимо выбрать, к какому блоку подсоединен датчик температуры. Для этого нужно:

1. Нажать кнопку вызова списка (треугольная стрелка вниз) в правой части списка.
2. Откроется список возможных источников температуры.
3. Выберите блок, к которому подсоединен датчик температуры щелчком левой кнопки мыши по названию блока.
4. Блок будет выбран в качестве источника данных датчика температуры.

Кнопка «Обновить заметки»

После изменения источника данных датчика температуры рекомендуется нажать кнопку «Обновить заметки». При этом текстовые данные, загруженные в текстовый редактор на вкладке «Заметки» будут правильно обновлены. Если требуется сохранить всю текстовую информацию на вкладке «Заметки», то кнопку нажимать не следует.

Датчик температуры

В зависимости от того, к какому блоку подсоединен датчик температуры, следует выбрать один из возможных вариантов по приведенной таблице:

Блок	Назначение	Выбор
БДК-Л	Датчик температуры двигателя лифта	Двигатель лифта
БДК-Т	Датчик температуры трубы 1 в ЦТП	Температура 1
БДК-Т	Датчик температуры трубы 2 в ЦТП	Температура 2
БДК-Т	Датчик температуры трубы 3 в ЦТП	Температура 3
БДК-Т	Датчик температуры трубы 4 в ЦТП	Температура 4

Расположение датчика температуры

В поле ввода текста «Расположение датчика температуры» можно задать дополнительный текст, уточняющий расположение датчика температуры. Этот текст выводится в подсказке, возникающей при

наведении мышки на датчик температуры. Пример текста, введенном в этом поле: «Температура прямой горячей воды город».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Настройка отображения» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Настройка отображения»

При выборе вкладки «Настройка отображения», окно свойств объекта «Датчик температуры» примет следующий вид:

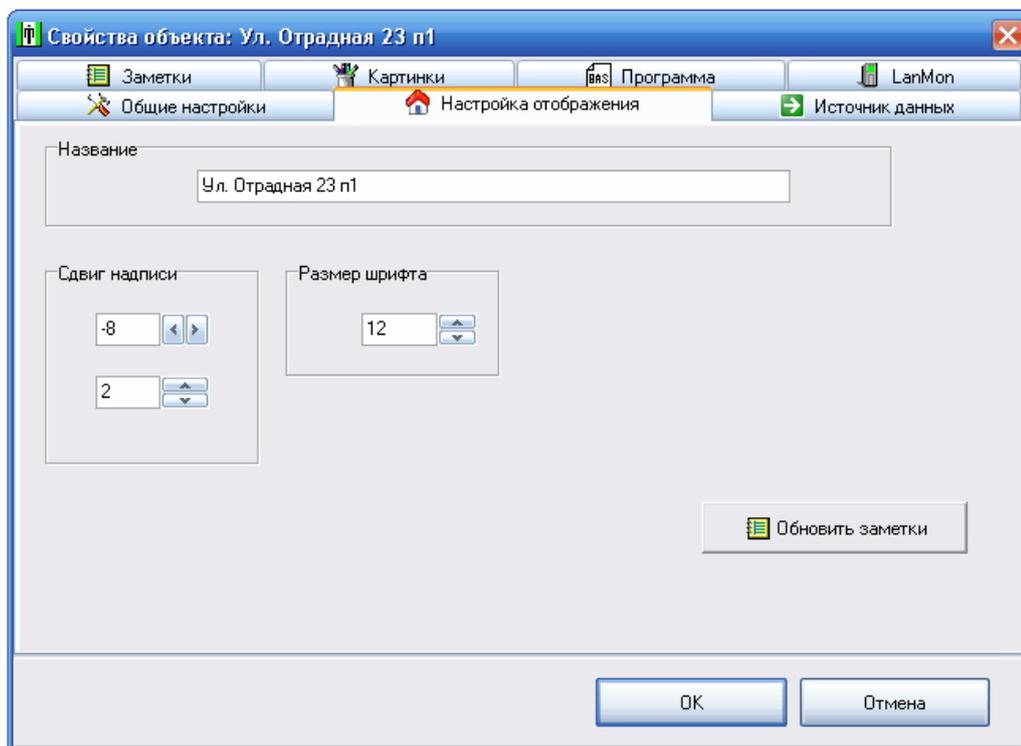


Рисунок - Вкладка «Настройка отображения» окна «Свойства объекта» датчика температуры

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Название

Введите в поле ввода «Название» показано наименование блока, являющегося источником данных для температурного датчика. Ручное изменение этого названия не рекомендуется. Достаточно выбрать новый источник данных на вкладке «Источник данных» и выбранное значение автоматически переписывается в поля «Название». В дальнейшем введенное название будет являться базовым для доступа к хранимым данным – журналам, архивам и т.д.

Сдвиг надписи

В этой области окна расположены два поля ввода для задания расположения надписи относительно изображения температурного датчика. Верхнее поле ввода соответствует сдвигу по горизонтали, а нижнее – по вертикали.

В верхнее поле ввода «Сдвиг надписи» вводится число сдвига надписи названия под изображением температурного датчика на карте объектов по горизонтали. Отрицательное число соответствует сдвигу влево, положительное число соответствует сдвигу вправо. Число сдвига можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении числа сдвига надпись названия на карте изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальное положение надписи. Числовое значение вводится в единицах измерения размера экрана «пиксель».

В нижнее поле ввода «Сдвиг надписи» вводится число сдвига надписи названия под изображением температурного датчика на карте объектов по вертикали. Отрицательное число соответствует сдвигу вверх,

положительное число соответствует сдвигу вниз. Число сдвига можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении числа сдвига надпись названия на карте изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальное положение надписи. Числовое значение вводится в единицах измерения размера экрана «пиксел».

- Более удобным является непосредственное перемещение надписи по карте. Для этого наведите указатель мышки на надпись и удерживая клавишу «Shift» на клавиатуре нажимайте кнопки «Вверх», «Вниз», «Направо» и «Налево». При каждом нажатии, надпись сдвигается на один «пиксель» в соответствующую сторону.
- Визуальное редактирование положения объектов возможно, только если включено разрешение «Двигать объекты» в параметрах программы.

Размер шрифта

В поле ввода «Размер шрифта» вводится число, определяющее размер шрифта для отображения всех надписей на карте объектов. Число размера шрифта можно изменять нажатием на любую из двух небольших кнопок, расположенных правее поля редактирования. При изменении размера шрифта надпись названия на карте объектов изменяется в соответствии с введенным числом, что позволяет подобрать оптимальный размер надписей.

Кнопка «Обновить заметки»

После изменения названия блока (изменения источника данных) рекомендуется нажать кнопку «Обновить заметки». При этом текстовые данные, загруженные в текстовый редактор на вкладке «Заметки» будут правильно обновлены.

Если требуется сохранить всю текстовую информацию на вкладке «Заметки», то кнопку нажимать не следует.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств температурного датчика щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Заметки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Заметки»

При выборе вкладки «Заметки», окно свойств объекта «Температурный датчик» примет следующий вид:

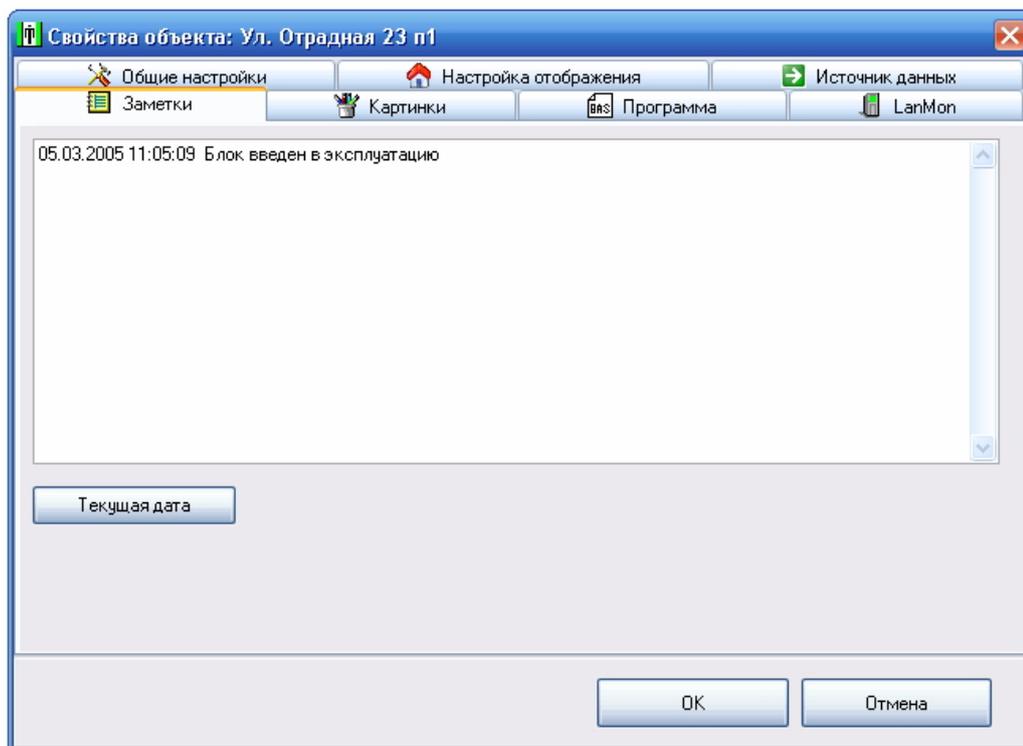


Рисунок - Вкладка «Заметки» окна «Свойства объекта» датчика температуры

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Поле ввода текста

Основную часть вкладки занимает поле ввода текстовой информации. Сюда рекомендуется заносить всю информацию, связанную с эксплуатацией данного температурного датчика, подключенного к блоку БДК-Л или БДК-Т и всех связанных с ними блоков (БГС-П и БИУ-Л).

Кнопка «Текущая дата»

При нажатии на кнопку «Текущая дата» в конец текста в окне редактирования дописывается текущая дата и текущее время.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Картинки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Картинки»

При выборе вкладки «Картинки», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

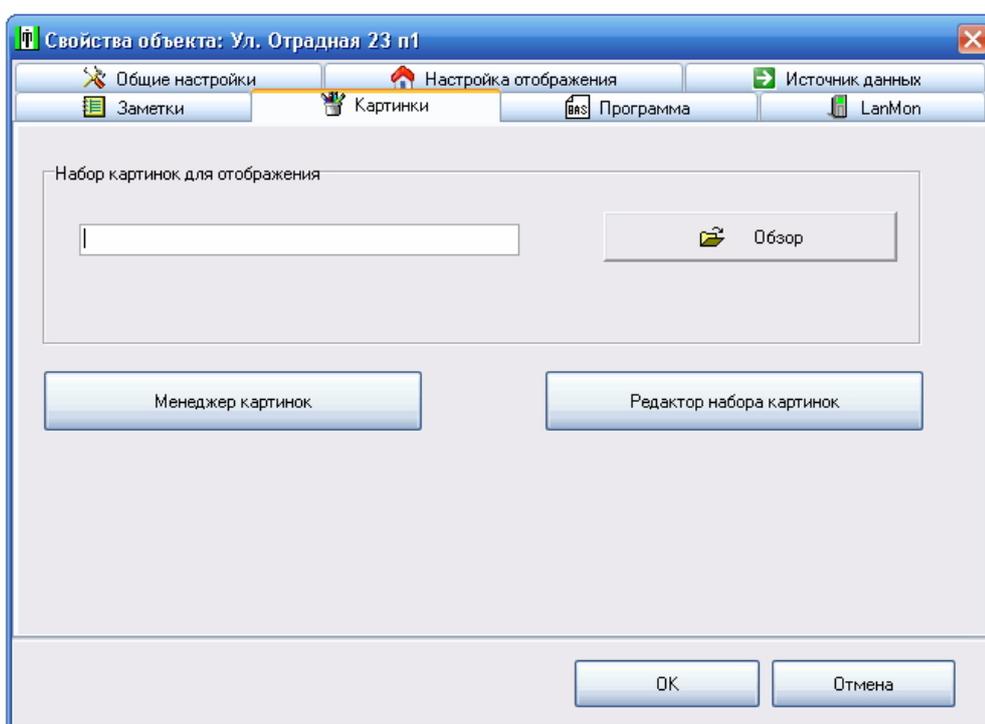


Рисунок - Вкладка «Картинки» окна «Свойства объекта» датчика температуры

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Набор картинок для отображения

Данное поле ввода содержит имя файла набора картинок – файл типа *.iml . Для того, чтобы задать другой набор картинок, нажмите кнопку «Обзор», расположенную правее поля ввода. В открывшемся окне выберите файл набора картинок и нажмите кнопку «Открыть»:

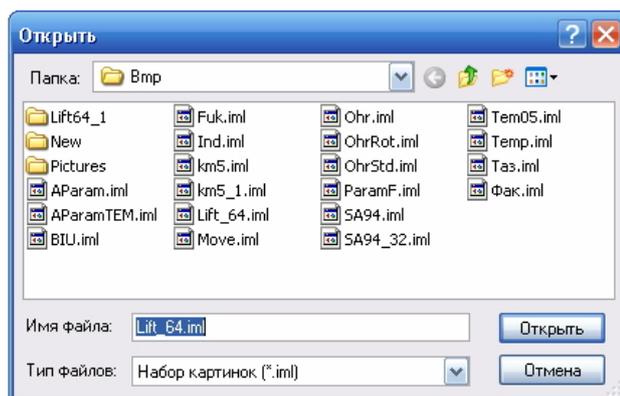


Рисунок – Выбор набора картинок

- Следует указывать набор картинок, подготовленный специально для датчика температуры.

Кнопка «Менеджер картинок»

Кнопке «Менеджер картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор изменяет набор картинок с контролем числа картинок и привязкой к конкретному блоку. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Кнопка «Редактор набора картинок»

Кнопка «Редактор набора картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор не проверяет количество картинок и их соответствие определенному типу. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Программа» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Программа»

При выборе вкладки «Программа», окно свойств температурного датчика примет следующий вид:

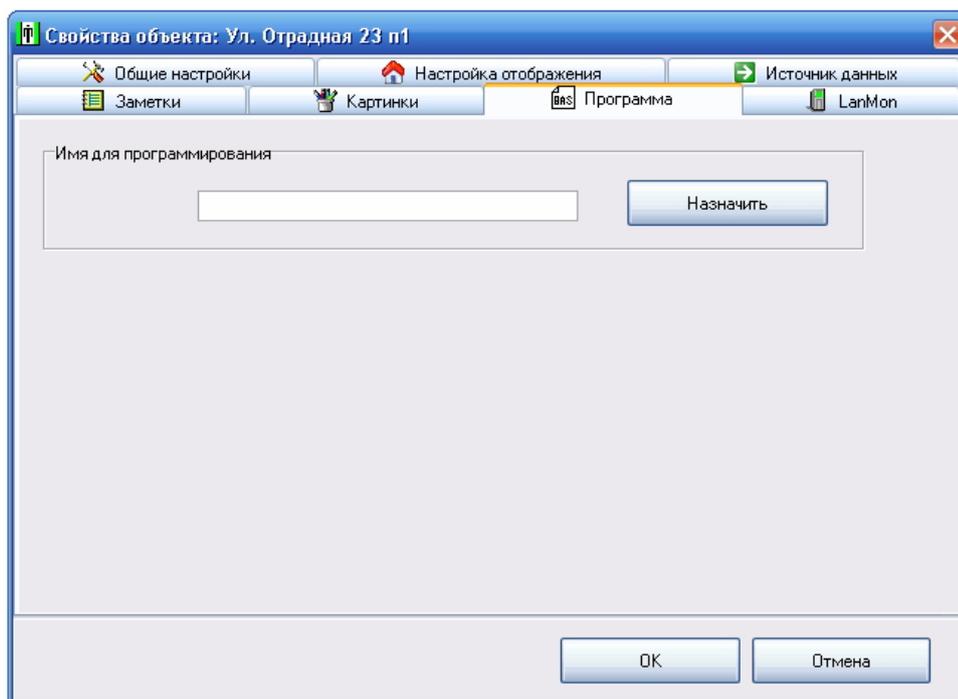


Рисунок - Вкладка «Программа» окна «Свойства объекта» датчика температуры

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

- Вкладка «Программа» отображается только в том случае, если установлена «галочка» «Пусконаладка» в окне «Параметры программы».

Имя для программирования

Для реализации дополнительных функций, не предусмотренных при разработке программы, в состав поставки программы включен интерпретатор языка БЭЙСИК. Для доступа к различным возможностям температурного датчика из дополнительной программы на языке БЭЙСИК необходимо ввести собственной уникальное имя блока. В качестве имени может выступать любой текст из латинских букв, символов и цифр, начинающихся с буквы. Подробное описание работы с дополнительными программами приведено в разделе «БЭЙСИК».

Кнопка «Назначить»

Кнопка позволяет автоматически назначить имя блоку. После нажатия на кнопку подбирается уникальное имя и записывается в поле «Имя для программирования».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «LanMon» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «LanMon»

При выборе вкладки «LanMon», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

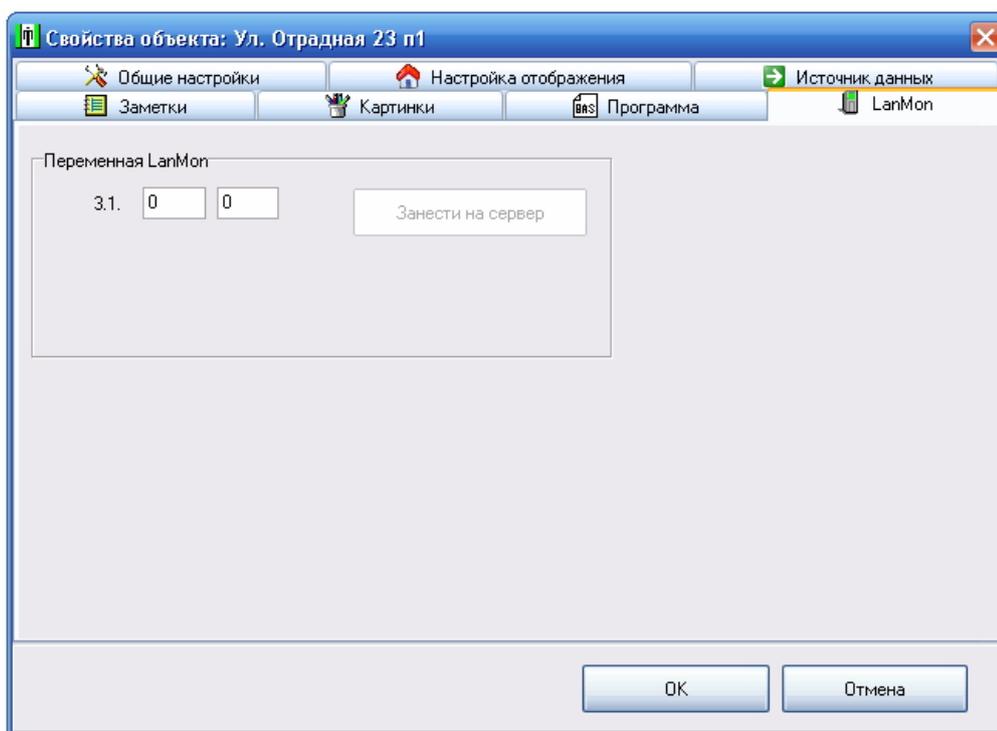


Рисунок - Вкладка «LanMon» окна «Свойства объекта» датчика температуры

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Переменная LanMon

Настройка «Переменная LanMon» состоит из двух полей ввода адреса переменной связанной с температурным датчиком. Задайте нужные адреса переменных, если необходимо. Настройка используется

для передачи данных о температуре на сервер системы «LanMon». Если иерархическая организация рабочих мест не используется, то задавать значение переменных не требуется – оставьте поля адреса незаполненными.

Кнопка «Занести на сервер»

Данная кнопка позволяет передать на сервер информацию о связи температурного датчика с указанной переменной. Кнопка неактивна, если программа не может передавать данные на сервер системы «LanMon». Не рекомендуется использовать кнопку «Занести на сервер» без специальной необходимости. Используйте кнопки управления на вкладке «LanMon» в параметрах программы.

Завершение изменения свойств

Для завершения изменения свойств объекта необходимо нажать одну из двух кнопок завершения программы: «Отмена» или «ОК», расположенных в левом правом углу окна изменения свойств объекта.

Кнопка «Отмена»

Нажмите кнопку «Отмена» если вы не собираетесь сохранить сделанные изменения. Все изменения, сделанные на вкладках свойств будут игнорированы. К аналогичному действию приведет одновременное нажатие клавиш «ALT» и «F4» или нажатие на кнопку «диагональный крестик» в правом верхнем углу окна.

Кнопка «ОК»

Нажмите кнопку «ОК» для подтверждения правильности сделанных вами изменений. Окно будет закрыто, а все сделанные изменения на вкладках окна изменения свойств объекта учтены.

- После изменения свойств объектов на карте рекомендуется сохранить сделанные изменения на жестком диске. Для этого после окончания редакторских работ по перемещению объектов карты выберите в основном меню программы пункт: «Файл/Сохранить карту». Сделанные вами изменения будут записаны на жесткий диск.

Блок информационно-управляющий лифтовой БИУ-Л

Вызов окна «Свойства объекта»

Вызов окна изменения свойств объекта «Блок информационно-управляющий лифтовой» можно выполнить следующим образом:

1. Наведите указатель мыши на объект «БИУ-Л» и нажмите правую кнопку мыши.
2. Около места нажатия появится контекстное меню объекта:

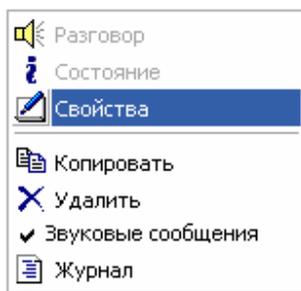


Рисунок – Контекстное меню блока БИУ-Л

3. Наведите указатель мышки на строку «Свойства» в появившемся меню и нажмите левую кнопку мыши.

4. После проведенных действий в центре карты появится окно «Свойства объекта», в котором производится изменение всех доступных свойств «Блока диспетчерского контроля».
- Ускоренный вызов окна изменения свойств можно выполнить следующим образом: нажмите и удерживайте нажатой клавишу «Ctrl», расположенную в левом нижнем углу клавиатуры и щелкните левой кнопкой мыши по объекту, свойства которого нужно изменить. Появится окно изменения свойств объекта «Блок информационно-управляющий лифтовой».
 - Если в появившемся контекстном меню пункт «Свойства» недоступен, то это обозначает, что изменение свойств объектов запрещено. Следует разрешить изменение свойств объектов. Для этого необходимо установить «галочку» «Изменять объекты» в окне «Параметры программы» на вкладке «Общие настройки». Для более подробного знакомства ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».

Окно изменения свойств появляется в центре карты и состоит из нескольких вкладок. Далее подробно описаны все вкладки, их содержимое и приведено описание всех свойств объекта.

Вкладка окна свойств «Общие настройки»

В момент открытия свойств объекта «Блок информационно-управляющий лифтовой» появляется вкладка «Общие настройки». Вид окна показан на рисунке:

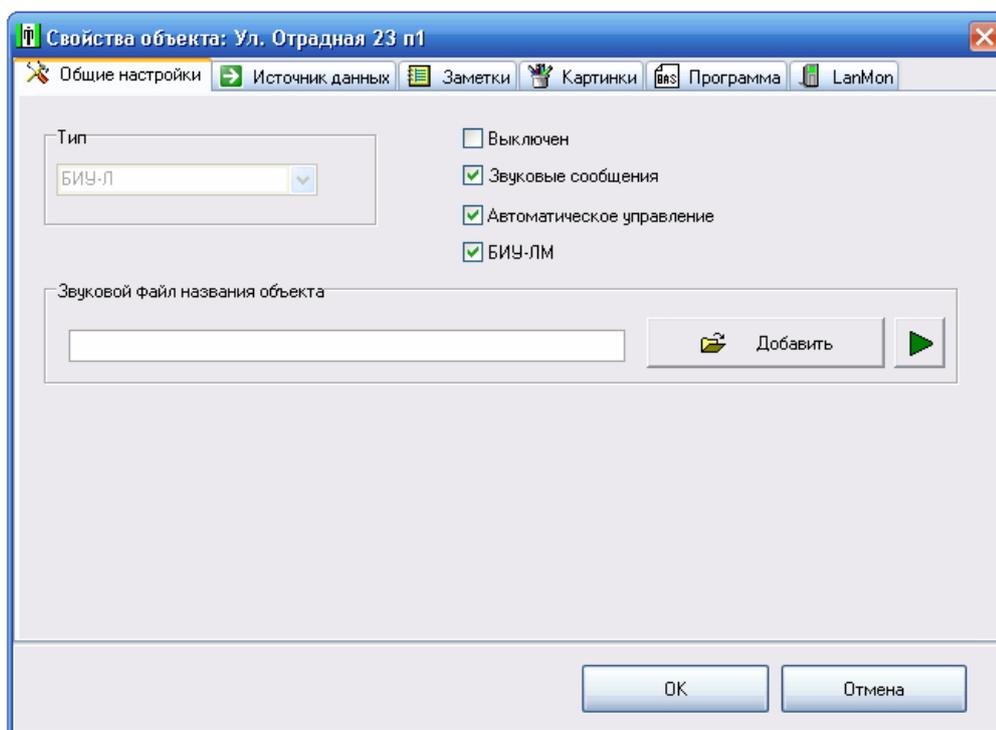


Рисунок - Вкладка «Общие настройки» окна «Свойства объекта» блока БИУ-Л

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Тип объекта

Поле выбора типа объекта «Тип» показывает тип объекта. Изменение типа объекта невозможно. Если требуется изменить тип объекта, то сначала удалите объект и затем создайте другой, способом описанным ранее.

Выключен

Если левее надписи «Выключен» установлена «галочка», то блок БИУ-Л выключен. Это обозначает, что управление магнитным пускателем не производится, а так же не анализируется состояние фазного напряжения на выходе магнитного пускателя. Следует устанавливать состояние «Выключен», когда по тем

или иным причинам блок БДК или БДК-Л, к которому подключен БИУ-Л, отсутствует (находится в ремонте) или полностью неисправен. В обычном состоянии «галочка» «Выключен» отсутствует, что соответствует включенному состоянию блока БИУ-Л. Это обозначает, что программа периодически проверяет выходное фазное напряжение магнитного пускателя и в случае несоответствия заданному значению включает или выключает пускатель. Кроме этого программа отображает текущее состояние пускателя в виде различных картинок, делает необходимые записи в журнале и выполняет звуковое (голосовое) оповещение диспетчера о неисправности блока БИУ-Л или магнитного пускателя.

Звуковые сообщения

Эта опция позволяет диспетчеру включить или выключить звуковые сообщения от блока БИУ-Л, свойства которого изменяются. Установленная «галочка» соответствует разрешению выдачи звукового (голосового) сообщения диспетчеру о неисправности блока БИУ-Л или магнитного пускателя. При отсутствии «галочки» звуковые сообщения от данного блока не выполняются. Кроме установки/снятия «галочки» в свойствах объекта можно пользоваться «галочкой» «Звуковые сообщения» в контекстном меню объекта (меню, вызываемом щелчком правой кнопкой мыши по объекту).

Звуковой файл названия объекта

Диспетчер оповещается голосовым сообщением о неисправности блока БИУ-Л или магнитного пускателя. Если для блока БИУ-Л задан звуковой файл, содержащий наименование объекта, то к каждому сообщению от данного блока добавляется голосовое сообщение о названии объекта. Это позволяет диспетчеру лучше ориентироваться в потоке звуковых (голосовых) сообщений, выдаваемых программой. Для задания нового наименования объекта следует выполнить следующие действия:

1. Наведите указатель мыши на кнопку «Добавить».
2. Нажмите и отпустите левую кнопку мыши (щелкните).
3. Появится окно выбора звукового файла, вид которого представлен на рисунке:

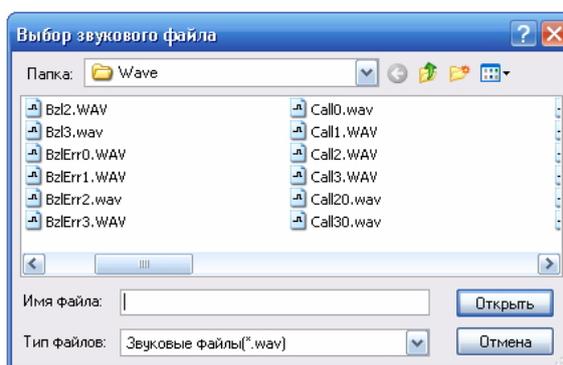


Рисунок – Выбор звукового файла

4. Щелкните левой кнопкой мыши по нужному файлу
5. Нажмите левой кнопкой мыши кнопку «Открыть» в окне «Выбор звукового файла»
6. Звуковой файл выбран.

После проведенных действий по выбору звукового файла название файла появится в поле ввода текста расположенном под надписью «Звуковой файл названия объекта». В момент нажатия кнопки «Открыть» звуковой файл названия объекта будет проигран и можно проверить, что выбор файла сделан правильно. Звуковой файл объекта можно воспроизвести в любой момент времени, нажав на кнопку воспроизведения. Кнопка воспроизведения расположена правее кнопки «Добавить» и содержит изображение треугольника зеленого цвета.

- Для удаления звукового файла названия объекта удалите текст в поле редактирования имени звукового файла. Для этого щелкните левой кнопкой мыши по полю редактирования и сотрите надпись кнопкой «DEL» клавиатуры.
- В поле ввода «Звуковой файл названия объекта» можно ввести несколько имен звуковых файлов. Все файлы будут воспроизведены последовательно один за другим. Для добавления файла нажмите кнопку «Добавить» и выполните действия описанные выше. Имена файлов разделяются символом «запятая» (или символом «+»).
- Если вместо имени указана цифра, то в этом месте будет проиграна пауза. Длина паузы равна указанной цифре в миллисекундах.

Автоматическое управление

«Блок информационно-управляющий лифтовой» управляет магнитным пускателем, включающим освещение во всем доме или подъезде. Для автоматизации включения и выключения освещения программа может включать и выключать освещение в указанное время. Если «галочка» переключателя «Автоматическое управление» установлена, то один раз в сутки в определенное время освещение будет включено, и один раз в сутки в заданное время выключено. Если же «галочка» переключателя «Автоматическое управление» не установлена, то автоматическое включение/выключение освещения производиться не будет. Включение и выключение освещения выполняется только в «ручном» режиме диспетчером. Время включения/выключения освещения указывается в окне «Параметры программы». Для более точного понимания ознакомьтесь с описанием вкладки «Освещение» окна «Параметры программы».

БИУ-ЛМ

Начиная с 2001 года, выпускается модифицированная версия БИУ-Л, которая называется БИУ-ЛМ. Для блоков выпущенных до указанного года «галочка» должна быть сброшена, а для блоков выпущенных позже – установлена.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Источник данных» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Источник данных»

При выборе вкладки «Источник данных», окно свойств объекта «Блок информационно-управляющий лифтовой» примет следующий вид:

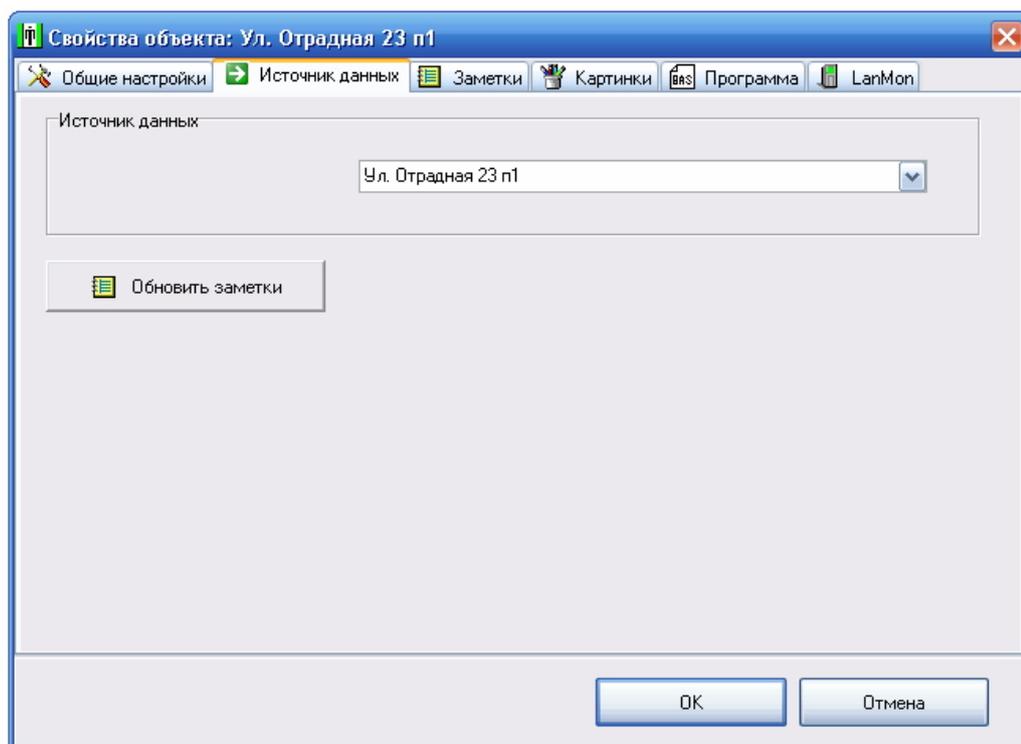


Рисунок - Вкладка «Источник данных» окна «Свойства объекта» блока БИУ-Л

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Источник данных

Блок информационно-управляющий лифтовой подсоединяется к блоку БДК или БДК-Л. В списке выбора источника данных необходимо выбрать, к какому блоку подсоединен БИУ-Л. Для этого нужно:

1. Нажать кнопку вызова списка (треугольная стрелка вниз) в правой части списка.
2. Откроется список возможных источников данных для БИУ-Л.

3. Выберите блок, к которому подсоединен блок БИУ-Л щелчком левой кнопки мыши по названию блока.
4. Блок будет выбран в качестве источника данных БИУ-Л.

Кнопка «Обновить заметки»

После изменения источника данных блока БИУ-Л рекомендуется нажать кнопку «Обновить заметки». При этом текстовые данные, загруженные в текстовый редактор на вкладке «Заметки» будут правильно обновлены. Если требуется сохранить всю текстовую информацию на вкладке «Заметки», то кнопку нажимать не следует.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств блока БИУ-Л щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Заметки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Заметки»

При выборе вкладки «Заметки», окно свойств объекта «Блок информационно-управляющий лифтовой» примет следующий вид:

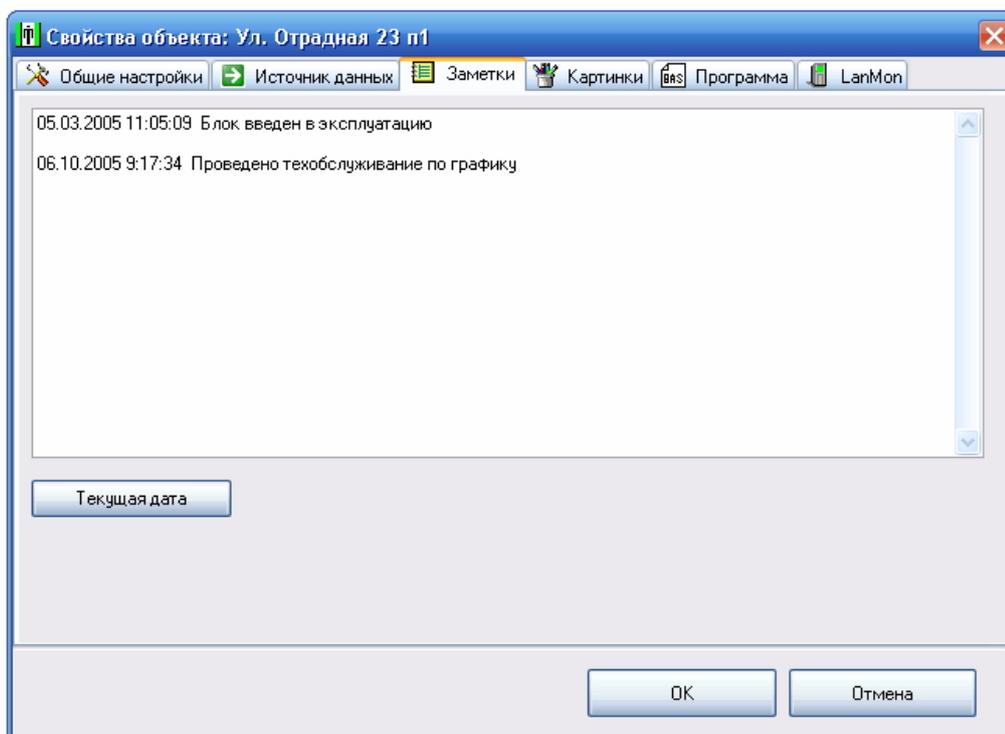


Рисунок - Вкладка «Заметки» окна «Свойства объекта» блока БИУ-Л

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Поле ввода текста

Основную часть вкладки занимает поле ввода текстовой информации. Сюда рекомендуется заносить всю информацию, связанную с эксплуатацией данного блока БДК или БДКЛ и всех связанных с ним датчиков температуры, блоков БГС-П и БИУ-Л.

Кнопка «Текущая дата»

При нажатии на кнопку «Текущая дата» в конец текста в окне редактирования дописывается текущая дата и текущее время.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Картинки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Картинки»

При выборе вкладки «Картинки», окно свойств блока БИУ-Л примет следующий вид:

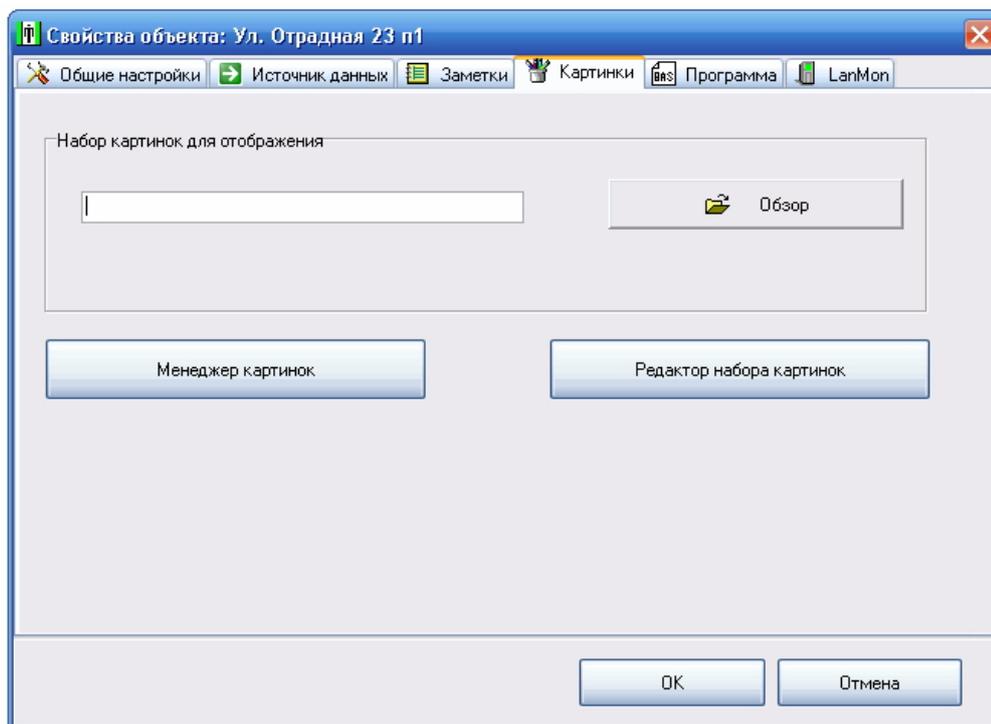


Рисунок - Вкладка «Картинки» окна «Свойства объекта» блока БИУ-Л

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Набор картинок для отображения

Данное поле ввода содержит имя файла набора картинок – файл типа *.iml. Для того, чтобы задать другой набор картинок, нажмите кнопку «Обзор», расположенную правее поля ввода. В открывшемся окне выберите файл набора картинок и нажмите кнопку «Открыть»:

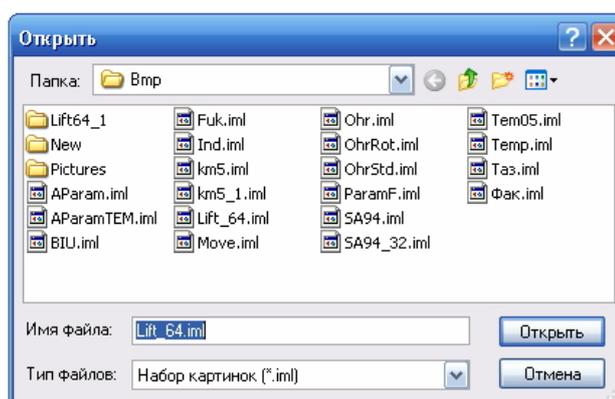


Рисунок – Выбор набора картинок

- Следует указывать набор картинок, подготовленный специально для блока БИУ-Л.

Кнопка «Менеджер картинок»

Кнопке «Менеджер картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор изменяет набор картинок с контролем

числа картинок и привязкой к конкретному блоку. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Кнопка «Редактор набора картинок»

Кнопка «Редактор набора картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор не проверяет количество картинок и их соответствие определенному типу. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Программа» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Программа»

При выборе вкладки «Программа», окно свойств блока БИУ-Л примет следующий вид:

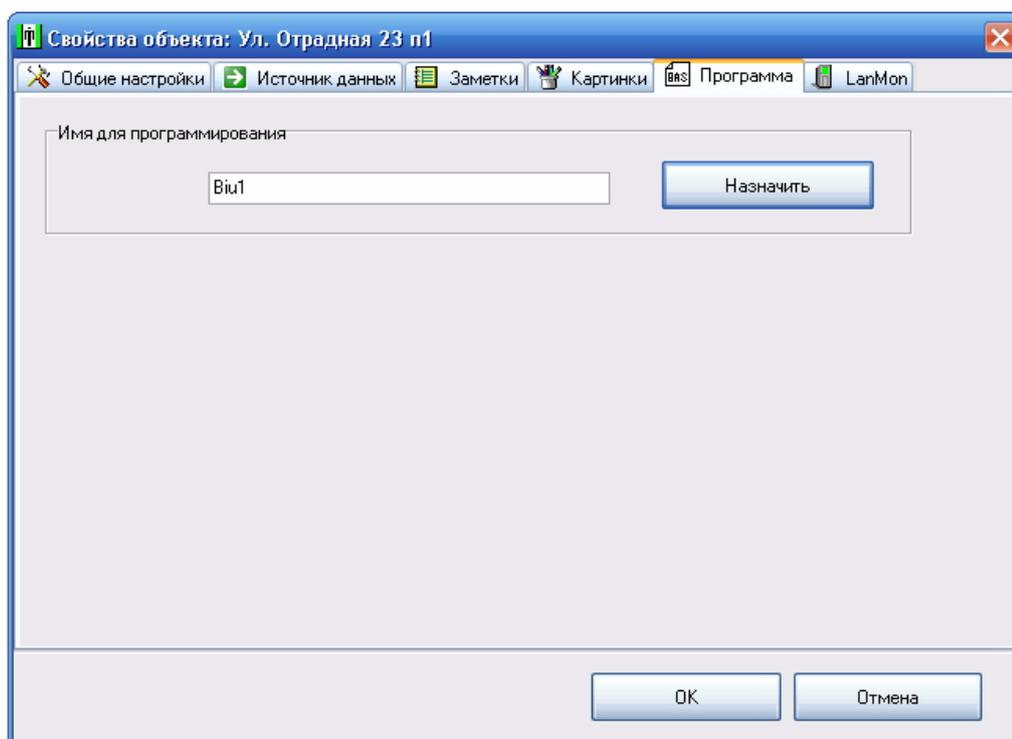


Рисунок - Вкладка «Программа» окна «Свойства объекта» блока БИУ-Л

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

- Вкладка «Программа» отображается только в том случае, если установлена «галочка» «Пусконаладка» в окне «Параметры программы».

Имя для программирования

Для реализации дополнительных функций, не предусмотренных при разработке программы, в состав поставки программы включен интерпретатор языка БЭЙСИК. Для доступа к различным возможностям БИУ-Л из дополнительной программы на языке БЭЙСИК необходимо ввести собственной уникальное имя блока. В качестве имени может выступать любой текст из латинских букв, символов и цифр, начинающихся с буквы. Подробное описание работы с дополнительными программами приведено в разделе «БЭЙСИК».

Кнопка «Назначить»

Кнопка позволяет автоматически назначить имя блоку. После нажатия на кнопку подбирается уникальное имя и записывается в поле «Имя для программирования».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «LanMon» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «LanMon»

При выборе вкладки «LanMon», окно свойств блока БДК-Л примет следующий вид:

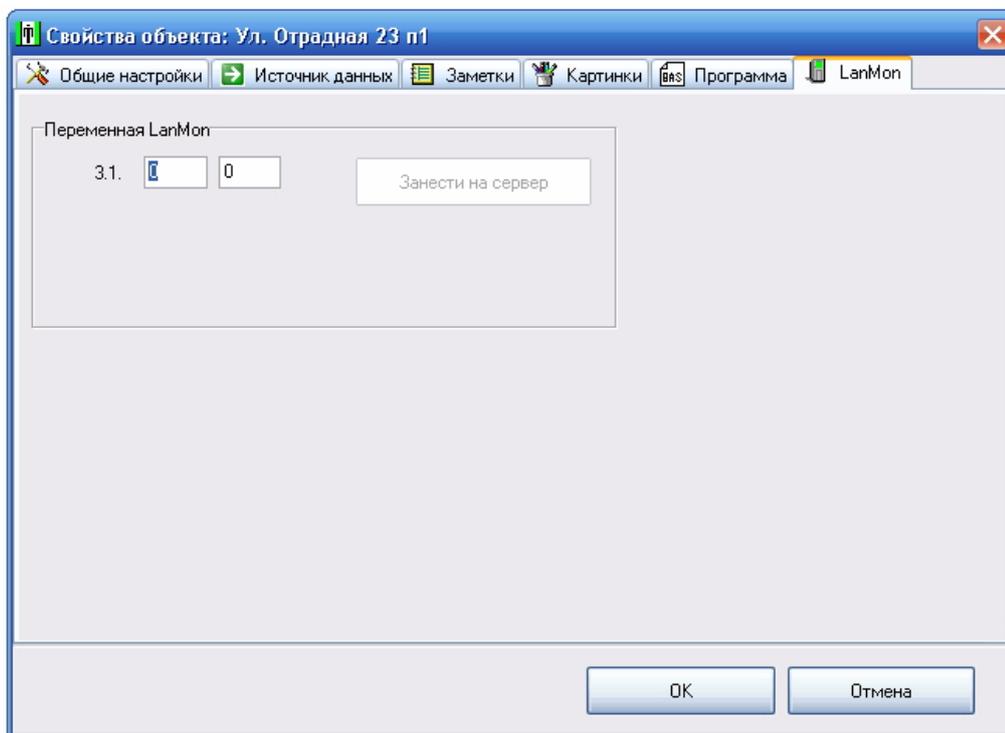


Рисунок - Вкладка «LanMon» окна «Свойства объекта» блока БИУ-Л

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Переменная LanMon

Настройка «Переменная LanMon» состоит из двух полей ввода адреса переменной связанной с блоком БИУ-Л. Задайте нужные адреса переменных, если необходимо. Настройка используется для передачи данных о состоянии лифта на сервер системы «LanMon». Если иерархическая организация рабочих мест не используется, то задавать значение переменных не требуется – оставьте поля адреса незаполненными.

Кнопка «Занести на сервер»

Данная кнопка позволяет передать на сервер информацию о связи блока БИУ-Л с указанной переменной. Кнопка неактивна, если программа не может передавать данные на сервер системы «LanMon». Не рекомендуется использовать кнопку «Занести на сервер» без специальной необходимости. Используйте кнопки управления на вкладке «LanMon» в параметрах программы.

Завершение изменения свойств

Для завершения изменения свойств объекта необходимо нажать одну из двух кнопок завершения программы: «Отмена» или «ОК», расположенных в левом правом углу окна изменения свойств объекта.

Кнопка «Отмена»

Нажмите кнопку «Отмена» если вы не собираетесь сохранить сделанные изменения. Все изменения, сделанные на вкладках свойств будут игнорированы. К аналогичному действию приведет одновременное нажатие клавиш «ALT» и «F4» или нажатие на кнопку «диагональный крестик» в правом верхнем углу окна.

Кнопка «ОК»

Нажмите кнопку «ОК» для подтверждения правильности сделанных вами изменений. Окно будет закрыто, а все сделанные изменения на вкладках окна изменения свойств объекта учтены.

- После изменения свойств объектов на карте рекомендуется сохранить сделанные изменения на жестком диске. Для этого после окончания редакторских работ по перемещению объектов карты выберите в основном меню программы пункт: «Файл/Сохранить карту». Сделанные вами изменения будут записаны на жесткий диск.

Блок голосовой связи БГС-П

Вызов окна «Свойства объекта»

Вызов окна изменения свойств объекта «Блок голосовой связи» можно выполнить следующим образом:

1. Наведите указатель мыши на объект «БГС-П» и нажмите правую кнопку мыши.
2. Около места нажатия появится контекстное меню объекта:

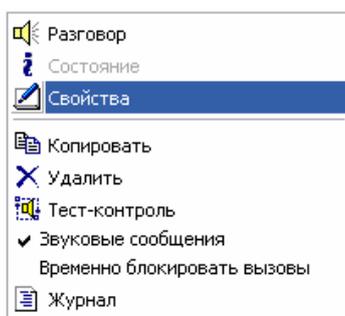


Рисунок – Контекстное меню блока БГС-П

3. Наведите указатель мышки на строку «Свойства» в появившемся меню и нажмите левую кнопку мыши.
4. После проведенных действий в центре карты появится окно «Свойства объекта», в котором производится изменение всех доступных свойств «Блока голосовой связи БГС-П».
 - Ускоренный вызов окна изменения свойств можно выполнить следующим образом: нажмите и удерживайте нажатой клавишу «Ctrl», расположенную в левом нижнем углу клавиатуры и щелкните левой кнопкой мыши по объекту, свойства которого нужно изменить. Появится окно изменения свойств объекта «Блок голосовой связи БГС-П».
 - Если в появившемся контекстном меню пункт «Свойства» недоступен, то это обозначает, что изменение свойств объектов запрещено. Следует разрешить изменение свойств объектов. Для этого необходимо установить «галочку» «Изменять объекты» в окне «Параметры программы» на вкладке «Общие настройки». Для более подробного знакомства ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».

Окно изменения свойств появляется в центре карты и состоит из нескольких вкладок. Далее подробно описаны все вкладки, их содержимое и приведено описание всех свойств объекта.

Вкладка окна свойств «Общие настройки»

В момент открытия свойств объекта «Блок голосовой связи» появляется вкладка «Общие настройки». Вид окна показан на рисунке:

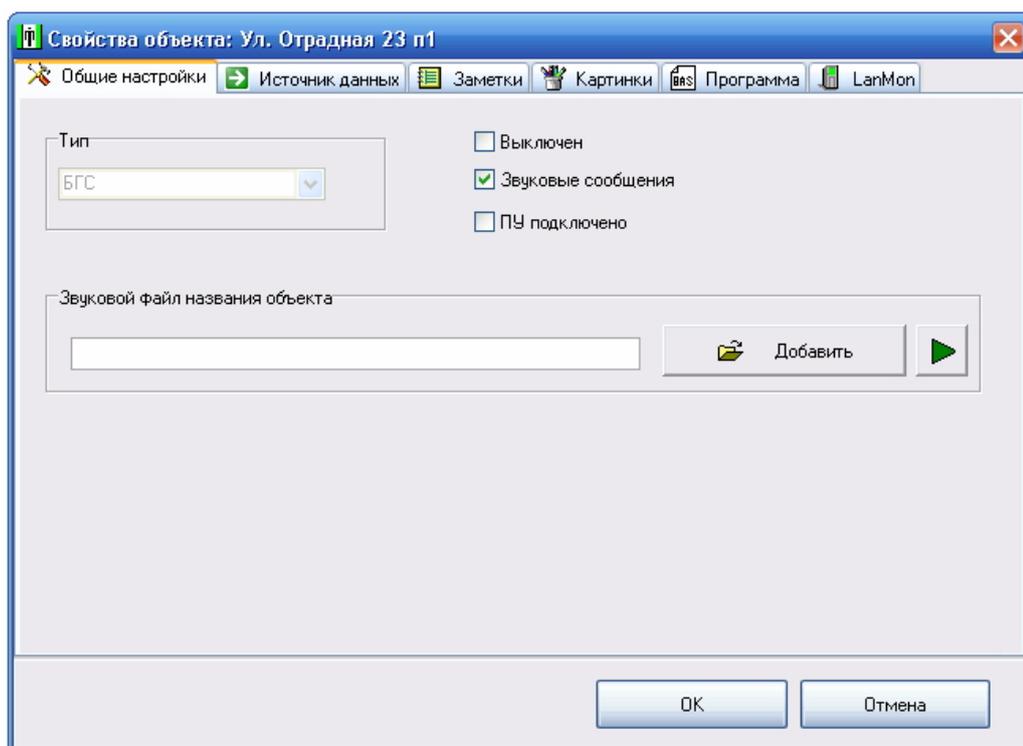


Рисунок - Вкладка «Общие настройки» окна «Свойства объекта» блока БГС-П

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Тип объекта

Поле выбора типа объекта «Тип» показывает тип объекта. Изменение типа объекта невозможно. Если требуется изменить тип объекта, то сначала удалите объект и затем создайте другой, способом описанным ранее.

Выключен

Если левее надписи «Выключен» установлена «галочка», то блок голосовой связи выключен. Это обозначает, что программа не опрашивает состояние блока и не следит за нажатием кнопки вызова на лицевой панели блока. В режиме «Выключен» блок БГС-П на карте отображается серым однотонным цветом. Следует устанавливать состояние «Выключен», когда по тем или иным причинам блок БДК или БДК-Л, к которому подключен блок БГС-П, отсутствует (находится в ремонте) или полностью неисправен. В обычном состоянии «галочка» «Выключен» отсутствует, что соответствует включенному состоянию блока БГС-П. Это обозначает, что программа периодически опрашивает (типовой период опроса – 1 сек) блок и отображает изменение состояния блока изменением изображения блока на карте, делает необходимые записи в журнале и выполняет звуковое (голосовое) оповещение диспетчера о возникновении вызова из переговорного устройства БГС-П.

Звуковые сообщения

Эта опция позволяет диспетчеру включить или выключить звуковые сообщения от блока БГС-П, свойства которого изменяются. Установленная «галочка» соответствует разрешению выдачи звукового (голосового) сообщения диспетчеру о вызове из переговорного устройства блока БГС-П. При отсутствии «галочки» звуковые сообщения от данного блока не выполняются. Кроме установки/снятия «галочки» в свойствах объекта можно пользоваться «галочкой» «Звуковые сообщения» в контекстном меню объекта (меню, вызываемом щелчком правой кнопкой мыши по объекту).

ПУ подключено

Опция «ПУ подключено» указывает программе, нужно ли выполнять автоматический акустический тест-контроль блока БГС-П. Тест-контроль позволяет проверить исправность и функционирование микрофона, микрофонного усилителя и громкоговорителя переговорного устройства БГС-П. Установленная «галочка» разрешает проведение автоматического тест-контроля блока БГС-П. Снятая «галочка» указывает программе, что автоматический тест-контроль блока БГС-П не выполняется. Данная опция никак не влияет на ручной

тест-контроль блока БГС-П, который выполняется из контекстного меню блока БГС-П (меню, вызываемого щелчком правой кнопкой мыши по объекту). Время автоматического тест-контроля устанавливается в параметрах программы на вкладке «Тест-контроль». Для более подробного знакомства с изменением параметров программы ознакомьтесь с разделом «Параметры программы». Для более полного понимания принципов акустического тест-контроля ознакомьтесь с разделом «Тест-контроль» данного руководства.

Звуковой файл названия объекта

Диспетчер оповещается голосовым сообщением о вызове из переговорного устройства блока БГС-П. Если для блока БГС-П задан звуковой файл, содержащий наименование объекта, то к каждому сообщению от данного блока добавляется голосовое сообщение о названии объекта. Это позволяет диспетчеру лучше ориентироваться в потоке звуковых (голосовых) сообщений, выдаваемых программой.

Для задания нового наименования объекта следует выполнить следующие действия:

1. Наведите указатель мыши на кнопку «Добавить».
2. Нажмите и отпустите левую кнопку мыши (щелкните).
3. Появится окно выбора звукового файла, вид которого представлен на рисунке:

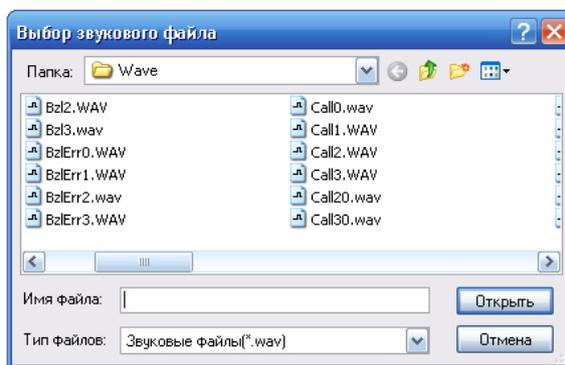


Рисунок – Выбор звукового файла

4. Щелкните левой кнопкой мыши по нужному файлу
5. Нажмите левой кнопкой мыши кнопку «Открыть» в окне «Выбор звукового файла»
6. Звуковой файл выбран.

После проведенных действий по выбору звукового файла название файла появится в поле ввода текста расположенном под надписью «Звуковой файл названия объекта». В момент нажатия кнопки «Открыть» звуковой файл названия объекта будет проигран и можно убедиться в том, что выбор сделан правильно. Звуковой файл объекта можно воспроизвести в любой момент времени, нажав на кнопку воспроизведения. Кнопка воспроизведения расположена правее кнопки «Добавить» и содержит изображение треугольника зеленого цвета.

- Для удаления звукового файла названия объекта удалите текст в поле редактирования имени звукового файла. Для этого щелкните левой кнопкой мыши по полю редактирования и сотрите надпись кнопкой «DEL» клавиатуры.
- В поле ввода «Звуковой файл названия объекта» можно ввести несколько имен звуковых файлов. Все файлы будут воспроизведены последовательно один за другим. Для добавления файла нажмите кнопку «Добавить» и выполните действия описанные выше. Имена файлов разделяются символом «запятая».
- Если вместо имени указана цифра, то в этом месте будет проиграна пауза. Длина паузы равна указанной цифре в миллисекундах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Источник данных» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Источник данных»

При выборе вкладки «Источник данных», окно свойств объекта «Блок голосовой связи» примет следующий вид:

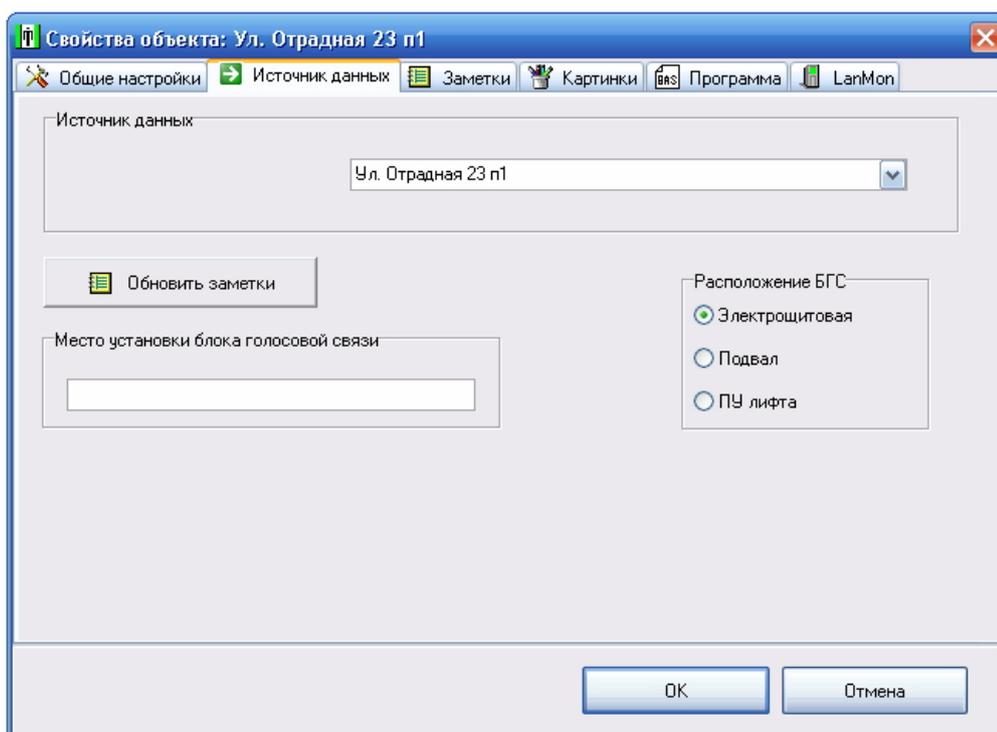


Рисунок - Вкладка «Источник данных» окна «Свойства объекта» блока БГС-П

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Источник данных

«Блок голосовой связи БГС-П» подсоединяется к блоку БДК или БДК-Л. В списке выбора источника данных необходимо выбрать, к какому блоку подсоединен датчик температуры. Для этого нужно:

1. Нажать кнопку вызова списка (треугольная стрелка вниз) в правой части списка.
2. Откроется список возможных источников данных для БГС-П.
3. Выберите блок, к которому подсоединен блок БГС-П щелчком левой кнопки мыши по названию блока.
4. Блок будет выбран в качестве источника данных блока БГС-П.

Кнопка «Обновить заметки»

После изменения источника данных блока БГС-П рекомендуется нажать кнопку «Обновить заметки». При этом текстовые данные, загруженные в текстовый редактор на вкладке «Заметки» будут правильно обновлены. Если требуется сохранить всю текстовую информацию на вкладке «Заметки», то кнопку нажимать не следует.

Расположение БГС

К каждому блоку БДК или БДК-Л подключается до 2-х блоков голосовой связи БГС-П. В зависимости от того, к какому разъему БДК или БДК-Л подключается блок БГС-П необходимо выбрать один из двух возможных вариантов: «Электрощитовая» или «Подвал». Выберите нужный вариант в соответствии с проектом системы щелчком мыши по надписи.

В некоторых случаях блок БГС-П подсоединяется к переговорному каналу кабины лифта (клеммы X10) – в этом случае выберите настройку «ПУ лифта»

Место установки блока голосовой связи

В некоторых случаях блок БГС-П может устанавливаться в месте, отличном от стандартных значений «Электрощитовая» или «Подвал». В этом случае необходимо ввести название места установки в поле ввода текста «Место установки блока голосовой связи». Пример: «Входная дверь диспетчерской». В этом случае в подсказках и в журналах будет показываться уточненное местоположение блока БГС-П.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств блока БГС-П щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Заметки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Заметки»

При выборе вкладки «Заметки», окно свойств объекта «Блок голосовой связи» примет следующий вид:

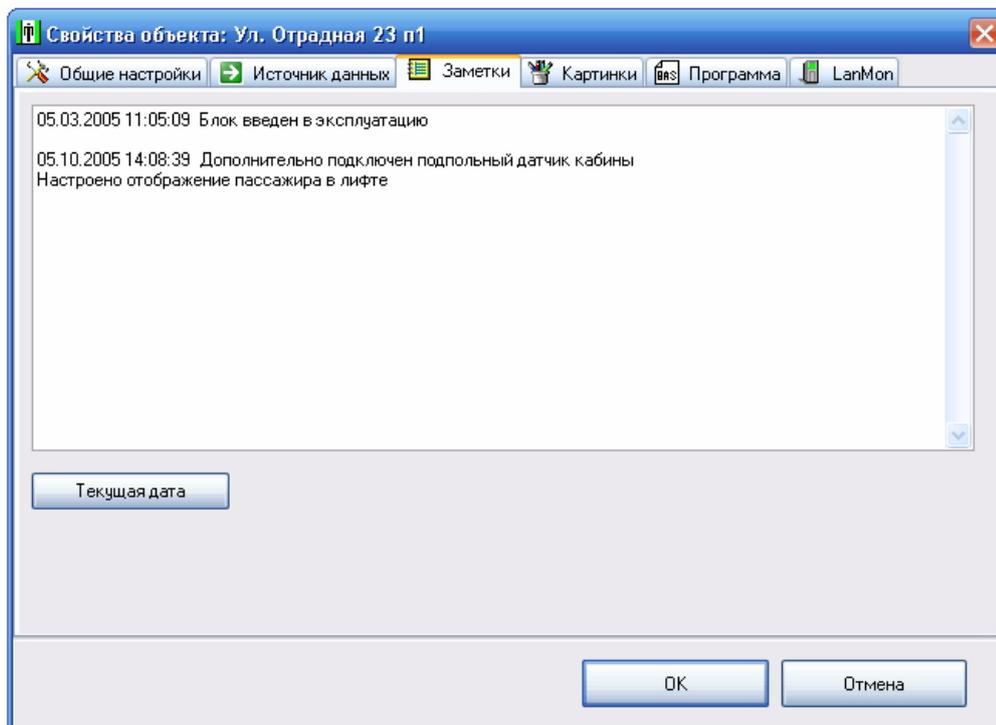


Рисунок - Вкладка «Заметки» окна «Свойства объекта» блока БГС-П

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Поле ввода текста

Основную часть вкладки занимает поле ввода текстовой информации. Сюда рекомендуется заносить всю информацию, связанную с эксплуатацией данного блока БГС, связанного с БДК или БДКЛ и всех связанных с ним датчиков температуры и блоков БИУ-Л.

Кнопка «Текущая дата»

При нажатии на кнопку «Текущая дата» в конец текста в окне редактирования дописывается текущая дата и текущее время.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Картинки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Картинки»

При выборе вкладки «Картинки», окно свойств блока БГС-П примет следующий вид:

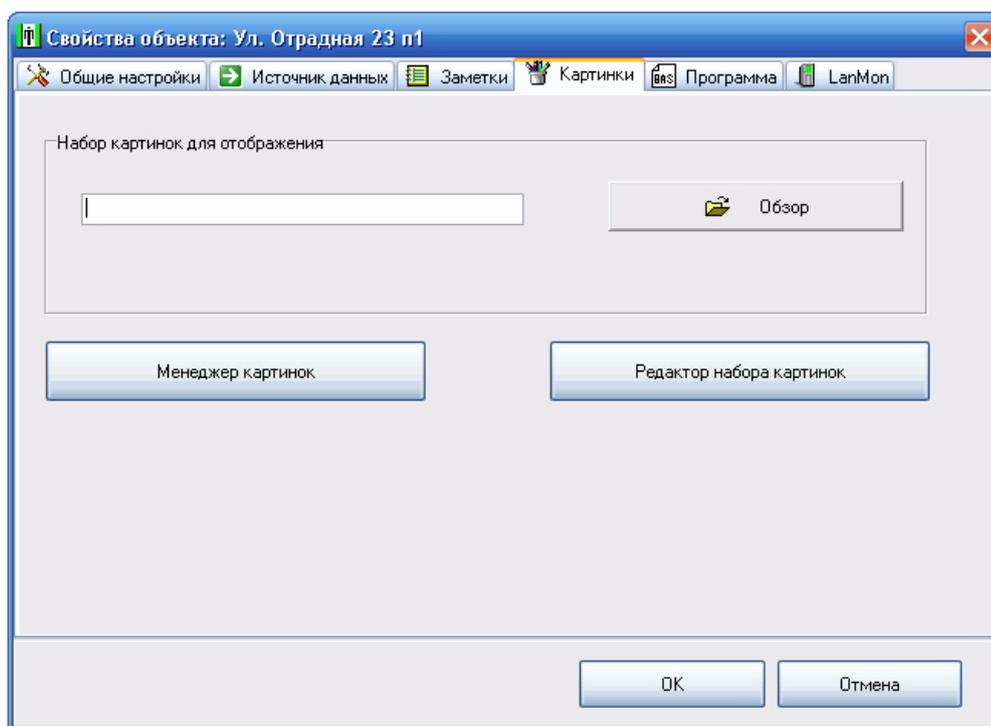


Рисунок - Вкладка «Картинки» окна «Свойства объекта» блока БГС-П

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Набор картинок для отображения

Данное поле ввода содержит имя файла набора картинок – файл типа *.iml . Для того, чтобы задать другой набор картинок, нажмите кнопку «Обзор», расположенную правее поля ввода. В открывшемся окне выберите файл набора картинок и нажмите кнопку «Открыть»:

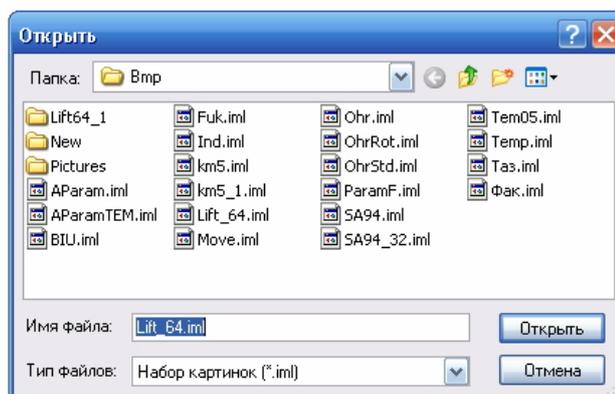


Рисунок – Выбор набора картинок

- Следует указывать набор картинок, подготовленный специально для блока БГС-П.

Кнопка «Менеджер картинок»

Кнопке «Менеджер картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор изменяет набор картинок с контролем числа картинок и привязкой к конкретному блоку. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Кнопка «Редактор набора картинок»

Кнопка «Редактор набора картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор не проверяет количество

картинок и их соответствие определенному типу. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Программа» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Программа»

При выборе вкладки «Программа», окно свойств блока БИУ-Л примет следующий вид:

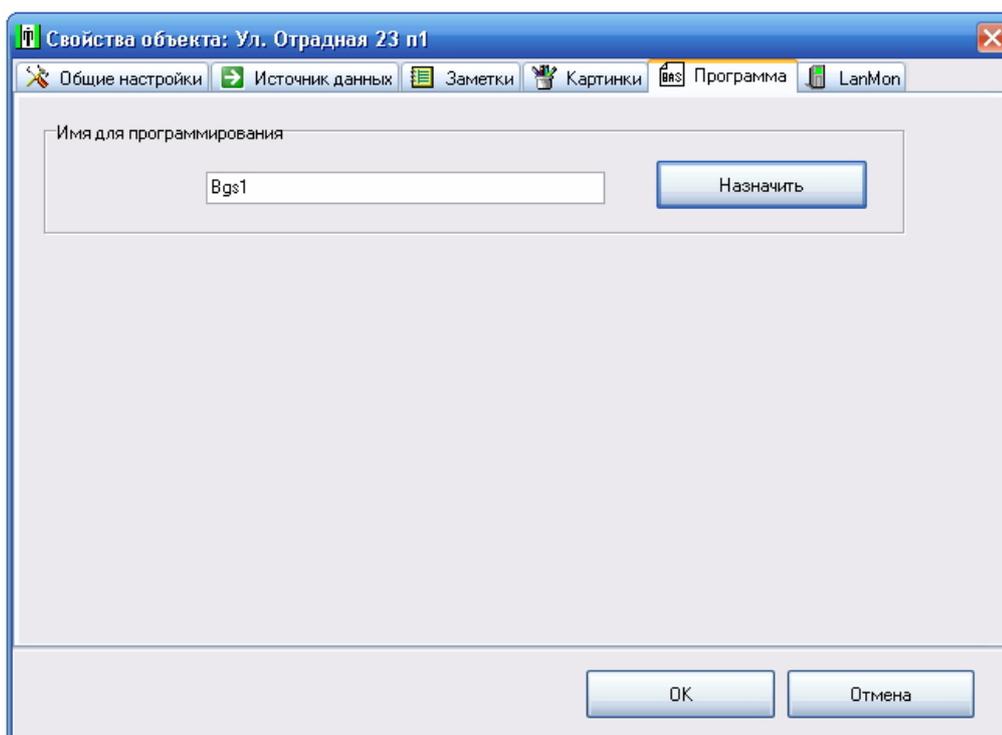


Рисунок - Вкладка «Программа» окна «Свойства объекта» блока БГС-П

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

- Вкладка «Программа» отображается только в том случае, если установлена «галочка» «Пусконаладка» в окне «Параметры программы».

Имя для программирования

Для реализации дополнительных функций, не предусмотренных при разработке программы, в состав поставки программы включен интерпретатор языка БЭЙСИК. Для доступа к различным возможностям БГС-П из дополнительной программы на языке БЭЙСИК необходимо ввести собственной уникальное имя блока. В качестве имени может выступать любой текст из латинских букв, символов и цифр, начинающихся с буквы. Подробное описание работы с дополнительными программами приведено в разделе «БЭЙСИК».

Кнопка «Назначить»

Кнопка позволяет автоматически назначить имя блоку. После нажатия на кнопку подбирается уникальное имя и записывается в поле «Имя для программирования».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «LanMon» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «LanMon»

При выборе вкладки «LanMon», окно свойств блока БГС-П примет следующий вид:

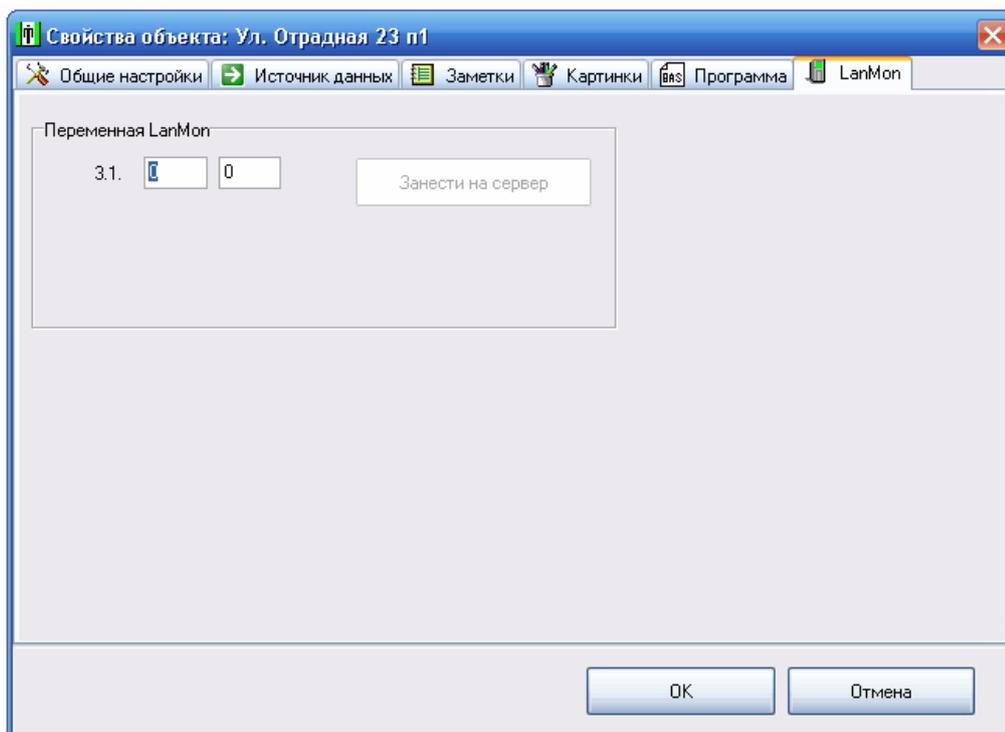


Рисунок - Вкладка «LanMon» окна «Свойства объекта» блока БГС-П

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Переменная LanMon

Настройка «Переменная LanMon» состоит из двух полей ввода адреса переменной связанной с блоком БГС-П. Задайте нужные адреса переменных, если необходимо. Настройка используется для передачи данных о состоянии лифта на сервер системы «LanMon». Если иерархическая организация рабочих мест не используется, то задавать значение переменных не требуется – оставьте поля адреса незаполненными.

Кнопка «Занести на сервер»

Данная кнопка позволяет передать на сервер информацию о связи блока БГС-П с указанной переменной. Кнопка неактивна, если программа не может передавать данные на сервер системы «LanMon». Не рекомендуется использовать кнопку «Занести на сервер» без специальной необходимости. Используйте кнопки управления на вкладке «LanMon» в параметрах программы.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Программа» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Завершение изменения свойств

Для завершения изменения свойств объекта необходимо нажать одну из двух кнопок завершения программы: «Отмена» или «ОК», расположенных в левом правом углу окна изменения свойств объекта.

Кнопка «Отмена»

Нажмите кнопку «Отмена» если вы не собираетесь сохранить сделанные изменения. Все изменения, сделанные на вкладках свойств будут игнорированы. К аналогичному действию приведет одновременное нажатие клавиш «ALT» и «F4» или нажатие на кнопку «диагональный крестик» в правом верхнем углу окна.

Кнопка «ОК»

Нажмите кнопку «ОК» для подтверждения правильности сделанных вами изменений. Окно будет закрыто, а все сделанные изменения на вкладках окна изменения свойств объекта учтены.

- После изменения свойств объектов на карте рекомендуется сохранить сделанные изменения на жестком диске. Для этого после окончания редакторских работ по перемещению объектов карты выберите в основном меню программы пункт: «Файл/Сохранить карту». Сделанные вами изменения будут записаны на жесткий диск.

Охранный шлейф

Вызов окна «Свойства объекта»

Вызов окна изменения свойств объекта «Охранный шлейф» можно выполнить следующим образом:

1. Наведите указатель мыши на объект «Охранный шлейф» и нажмите правую кнопку мыши.
2. Около места нажатия появится контекстное меню объекта:

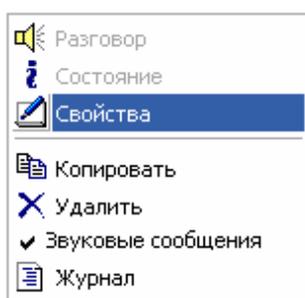


Рисунок – Контекстное меню охранного шлейфа

3. Наведите указатель мышки на строку «Свойства» в появившемся меню и нажмите левую кнопку мыши.
4. После проведенных действий в центре карты появится окно «Свойства объекта», в котором производится изменение всех доступных свойств «Блока диспетчерского контроля».
 - Ускоренный вызов окна изменения свойств можно выполнить следующим образом: нажмите и удерживайте нажатой клавишу «Ctrl», расположенную в левом нижнем углу клавиатуры и щелкните левой кнопкой мыши по объекту, свойства которого нужно изменить. Появится окно изменения свойств объекта «Охранный шлейф».
 - Если в появившемся контекстном меню пункт «Свойства» недоступен, то это обозначает, что изменение свойств объектов запрещено. Следует разрешить изменение свойств объектов. Для этого необходимо установить «галочку» «Изменять объекты» в окне «Параметры программы» на вкладке «Общие настройки». Для более подробного знакомства ознакомьтесь с разделом «Параметры программы».

Окно изменения свойств появляется в центре карты и состоит из нескольких вкладок. Далее подробно описаны все вкладки, их содержимое и приведено описание всех свойств объекта.

Вкладка окна свойств «Общие настройки»

В момент открытия свойств объекта «Охранный шлейф» появляется вкладка «Общие настройки». Вид окна показан на рисунке:

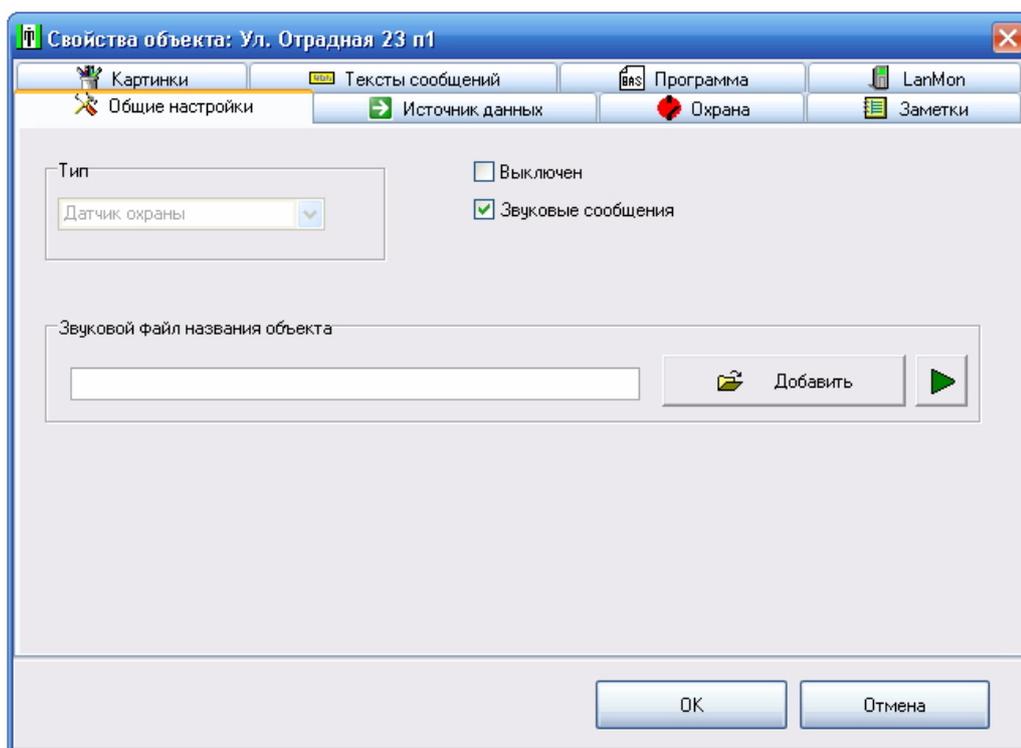


Рисунок - Вкладка «Общие настройки» окна «Свойства объекта» охранного шлейфа

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Тип объекта

Поле выбора типа объекта «Тип» показывает тип объекта. Изменение типа объекта невозможно. Если требуется изменить тип объекта, то сначала удалите объект и затем создайте другой, способом описанным ранее.

Выключен

Если левее надписи «Выключен» установлена «галочка», то охранный шлейф выключен. Это обозначает, что программа не отображает текущее значение охранного шлейфа. Следует устанавливать состояние «Выключен», когда по тем или иным причинам блок, который является источником данных для охранного шлейфа, отсутствует (находится в ремонте) или полностью неисправен. В обычном состоянии «галочка» «Выключен» отсутствует, что соответствует включенному охранному шлейфу. Это обозначает, что программа периодически опрашивает состояние охранного шлейфа (типовое время опроса шлейфа – 0.1 сек) и отображает текущее значение охранного шлейфа на карте, делает необходимые записи в журнале и выполняет звуковое (голосовое) оповещение диспетчера о нарушении охранного шлейфа.

Звуковые сообщения

Эта опция позволяет диспетчеру включить или выключить звуковые сообщения от охранного шлейфа, свойства которого изменяются. Установленная «галочка» соответствует разрешению выдачи звукового (голосового) сообщения о нарушении охранного шлейфа. При отсутствии «галочки» звуковые сообщения от данного блока не выполняются. Кроме установки/снятия «галочки» в свойствах объекта можно пользоваться «галочкой» «Звуковые сообщения» в контекстном меню объекта (меню, вызываемом щелчком правой кнопкой мыши по объекту).

Звуковой файл названия объекта

Диспетчер оповещается голосовым сообщением о нарушении охранного шлейфа. Если для охранного шлейфа задан звуковой файл, содержащий наименование объекта, то к каждому сообщению от охранного шлейфа добавляется голосовое сообщение о названии объекта. Это позволяет диспетчеру лучше ориентироваться в потоке звуковых (голосовых) сообщений, выдаваемых программой.

Для задания нового наименования объекта следует выполнить следующие действия:

1. Наведите указатель мыши на кнопку «Добавить».

2. Нажмите и отпустите левую кнопку мыши (щелкните).
3. Появится окно выбора звукового файла, вид которого представлен на рисунке:

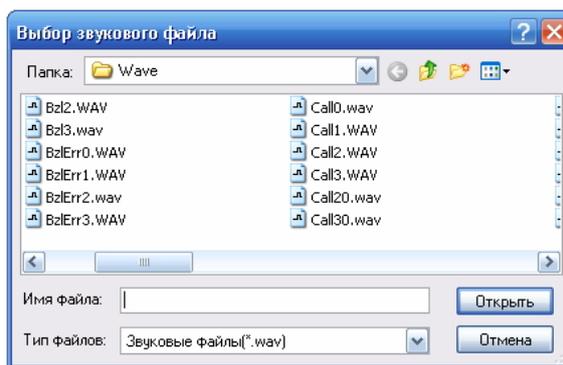


Рисунок – Выбор звукового файла

4. Щелкните левой кнопкой мыши по нужному файлу
5. Нажмите левой кнопкой мыши кнопку «Открыть» в окне «Выбор звукового файла»
6. Звуковой файл выбран.

После проведенных действий по выбору звукового файла название файла появится в поле ввода текста расположенном под надписью «Звуковой файл названия объекта». В момент нажатия кнопки «Открыть» звуковой файл названия объекта будет проигран и можно убедиться, что выбор сделан правильно. Звуковой файл объекта можно воспроизвести в любой момент времени, нажав на кнопку воспроизведения. Кнопка воспроизведения расположена правее кнопки «Добавить» и содержит изображение треугольника зеленого цвета.

- Для удаления звукового файла названия объекта удалите текст в поле редактирования имени звукового файла. Для этого щелкните левой кнопкой мыши по полю редактирования и сотрите надпись кнопкой «DEL» клавиатуры.
- В поле ввода «Звуковой файл названия объекта» можно ввести несколько имен звуковых файлов. Все файлы будут воспроизведены последовательно один за другим. Для добавления файла нажмите кнопку «Добавить» и выполните действия описанные выше. Имена файлов разделяются символом «запятая».
- Если вместо имени указана цифра, то в этом месте будет проиграна пауза. Длина паузы равна указанной цифре в миллисекундах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Источник данных» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Источник данных»

При выборе вкладки «Источник данных», окно свойств объекта «Охранный шлейф» примет следующий вид:

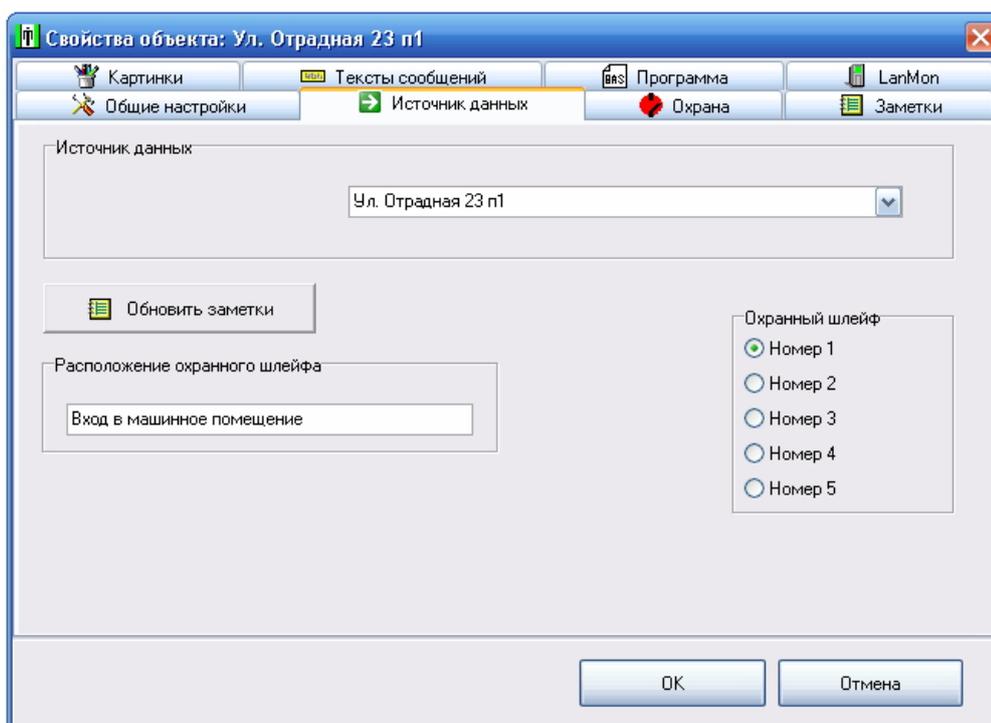


Рисунок - Вкладка «Источник данных» окна «Свойства объекта» охранного шлейфа

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Источник данных

Охранный шлейф подсоединяется к блоку БДК (БДК-Л или БДК-Т) или блоку концентратор контактных датчиков ККД. В списке выбора источника данных необходимо выбрать, к какому блоку подсоединен охранный шлейф. Для этого нужно:

1. Нажать кнопку вызова списка (треугольная стрелка вниз) в правой части списка.
2. Откроется список возможных источников охранного шлейфа.
3. Выберите блок, к которому подсоединен охранный шлейф щелчком левой кнопки мыши по названию блока.
4. Блок будет выбран в качестве источника данных охранного шлейфа.

Кнопка «Обновить заметки»

После изменения источника данных охранного шлейфа рекомендуется нажать кнопку «Обновить заметки». При этом текстовые данные, загруженные в текстовый редактор на вкладке «Заметки» будут правильно обновлены. Если требуется сохранить всю текстовую информацию на вкладке «Заметки», то кнопку нажимать не следует.

Охранный шлейф

В зависимости от того, к каким контактам блока БДК (или БДКЛ) подключен охранный шлейф, необходимо указать один из пяти возможных вариантов подключения:

Контакты разъема X5 блока БДК (или БДКЛ)	Выбор
1,6	Номер 1
2,6	Номер 2
3,6	Номер 3
4,6	Номер 4
5,6	Номер 5

Для выбора щелкните мышкой по нужной надписи в поле выбора переключателей «Охранный шлейф».

Расположение охранного шлейфа

В поле ввода текста «Расположение охранного шлейфа» необходимо задать дополнительный текст, уточняющий расположение охранного шлейфа. Этот текст выводится в подсказке, возникающей при наведении мышки на изображение охранного шлейфа. Пример текста, введенного в этом поле: «Вход в машинное помещение».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Охрана» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Охрана»

При выборе вкладки «Охрана», окно свойств объекта «Охранный шлейф» примет следующий вид:

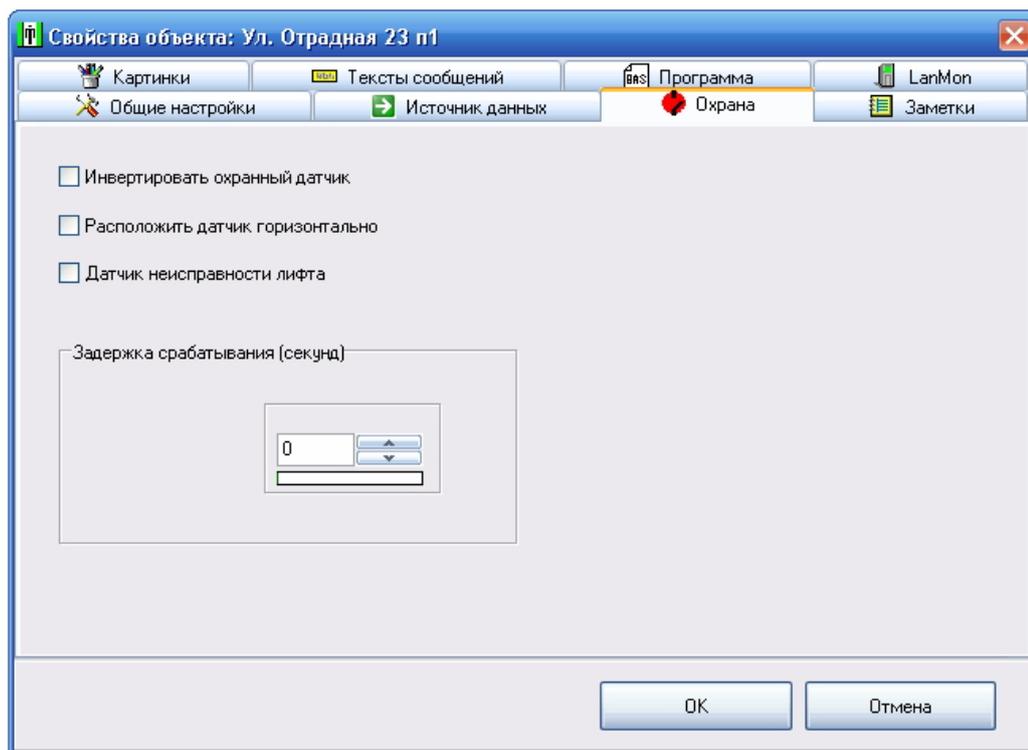


Рисунок - Вкладка «Охрана» окна «Свойства объекта» охранного шлейфа

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Инвертировать охранный датчик

Если требуется инвертировать охранный датчик, то можно установить «галочку» поля «Инвертировать охранный датчик». Альтернативным способом является настройка инверсии в окне «Пусконаладка» блока БДК, с которым связан охранный шлейф.

Расположить датчик горизонтально

Обычно охранный шлейф на карте отображается вертикально. Для того, чтобы расположить охранного шлейфа на карте горизонтально установите «галочку» напротив переключателя «Расположить датчик горизонтально».

Датчик неисправности лифта

Блок БДК не содержит лифтового контроллера. Поэтому, если БДК используется для контроля состояния лифта, то сигнал «Реле диспетчеризации» следует подсоединить на один из охранных шлейфов. В этом случае установите «галочку» «Датчик неисправности лифта». В этом случае БДК, с которым связан охранный датчик, рассматривается как блок, подключенный к лифту, и наличие неисправностей отображается в окне «количество неисправностей». Для обычных охранных датчиков «галочку» устанавливать не следует.

Задержка срабатывания (секунд)

В поле «Задержка срабатывания (секунд)» можно указать через какое время после появления сработки охранного шлейфа следует выполнить оповещение о срабатывании. Для ввода значения щелкните мышкой по кнопкам со стрелками вверх или вниз. Если за указанное время сработка «пропадет», то датчик считается несработавшим – диспетчер не оповещается и запись в журнал не производится.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Заметки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Заметки»

При выборе вкладки «Заметки», окно свойств объекта «Охранный шлейф» примет следующий вид:

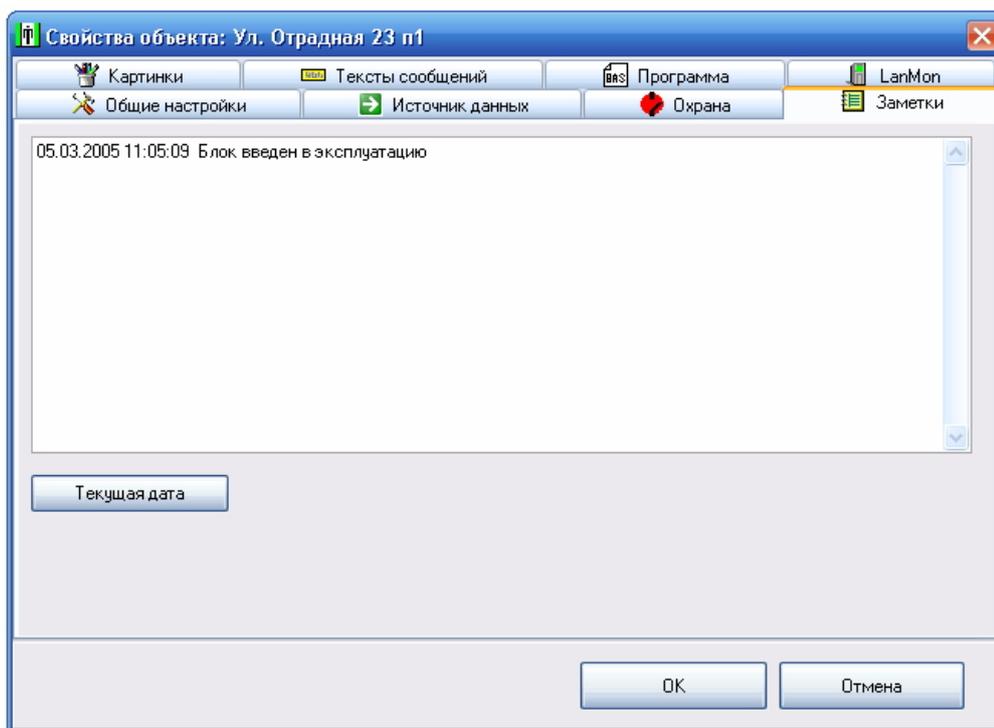


Рисунок - Вкладка «Заметки» окна «Свойства объекта» охранного шлейфа

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Поле ввода текста

Основную часть вкладки занимает поле ввода текстовой информации. Сюда рекомендуется заносить всю информацию, связанную с эксплуатацией данного блока БДК или БДКЛ и всех связанных с ним датчиков температуры, охранных шлейфов, блоков БГС-П и БИУ-Л .

Кнопка «Текущая дата»

При нажатии на кнопку «Текущая дата» в конец текста в окне редактирования дописывается текущая дата и текущее время.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Картинки» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Картинки»

При выборе вкладки «Картинки», окно свойств объекта «Охранный шлейф» примет следующий вид:

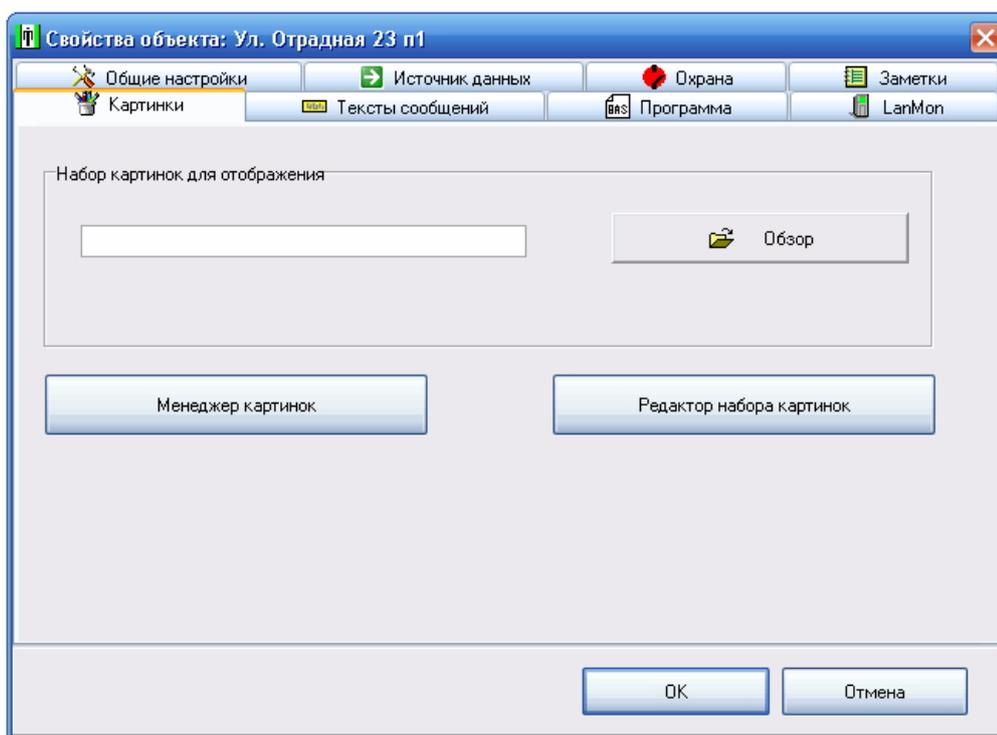


Рисунок - Вкладка «Картинки» окна «Свойства объекта» охранного шлейфа

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Набор картинок для отображения охранного шлейфа

Каждый охранный шлейф может отображаться в виде различных наборов картинок. Под набором картинок подразумевается четыре различные картинки, соответствующие четырем различным состояниям охранного шлейфа. Данное поле ввода содержит имя файла набора картинок – файл типа *.iml . Для того, чтобы задать другой набор картинок, нажмите кнопку «Обзор», расположенную правее поля ввода. В открывшемся окне выберите файл набора картинок и нажмите кнопку «Открыть»:

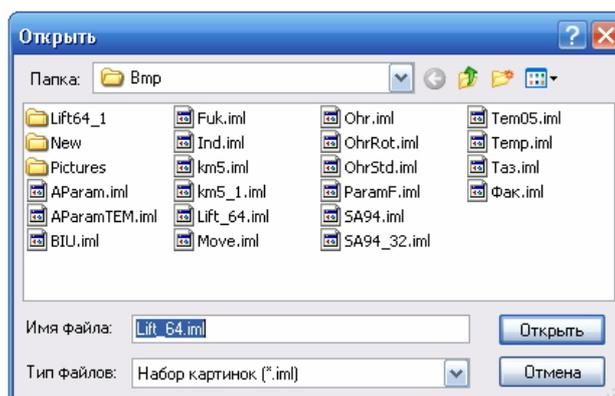


Рисунок – Выбор набора картинок

- Следует указывать набор картинок, подготовленный специально для охранного шлейфа.

Для редактирования или создания набора картинок используется кнопка «Менеджер картинок» или «Редактор набора картинок».

Кнопка «Менеджер картинок»

Кнопке «Менеджер картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор изменяет набор картинок с контролем

числа картинок и привязкой к конкретному блоку. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Кнопка «Редактор набора картинок»

Кнопка «Редактор набора картинок» открывает специализированный редактор, предназначенный для изменения графических файлов, входящих в состав набора картинок. Редактор не проверяет количество картинок и их соответствие определенному типу. Данный редактор детально описан в последующих разделах.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Тексты сообщений» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Тексты сообщений»

При выборе вкладки «Тексты сообщений», окно свойств объекта «Охранный шлейф» примет следующий вид:

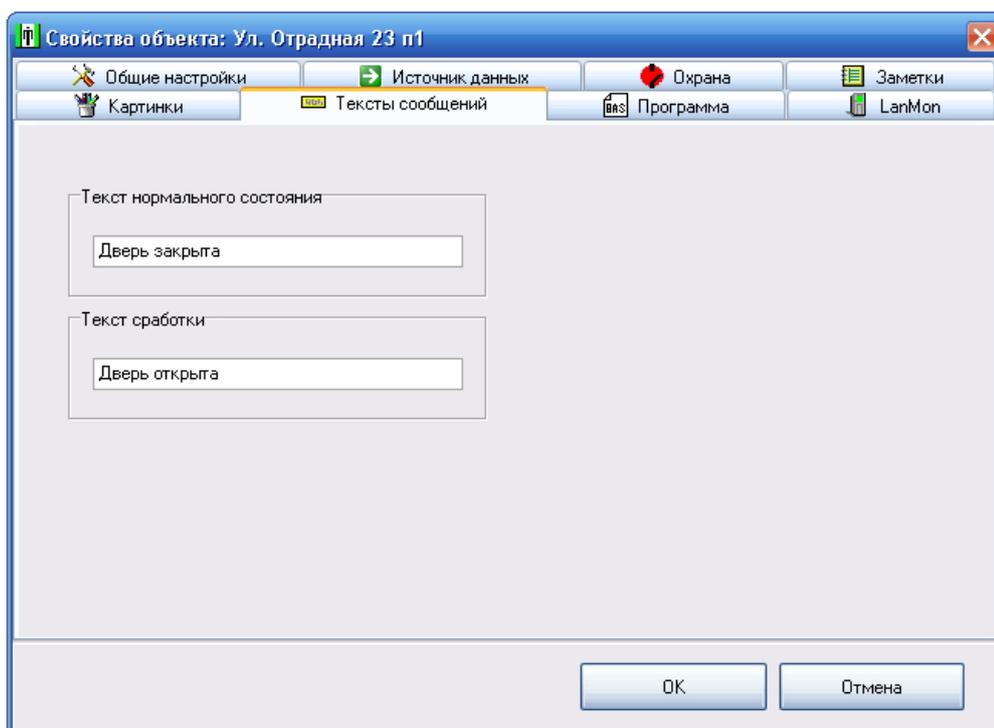


Рисунок - Вкладка «Тексты сообщений» окна «Свойства объекта» охранного шлейфа

Текст нормального состояния

В поле ввода «Текст нормального состояния» можно ввести расшифровку нормального состояния. Это может быть любой текст, поясняющий, что обозначает нормальное состояние этого шлейфа. Щелкните левой кнопкой мыши по полю ввода и задайте требуемый текст. Например: «Дверь закрыта», «Давление в норме», «Пожарные датчики в норме», «Подкачка насоса выключена» и т.д.

Текст сработки

В поле ввода «Текст сработки» можно ввести расшифровку состояния срабатывания шлейфа. Это может быть любой текст, поясняющий, что обозначает состояние сработки этого шлейфа (тревога). Щелкните левой кнопкой мыши по полю ввода и задайте требуемый текст. Например: «Дверь открыта», «Давление вне нормы», «Пожарные датчики сработали», «Подкачка насоса включена» и т.д.

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «Программа» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «Программа»

При выборе вкладки «Программа», окно свойств охранного шлейфа примет следующий вид:

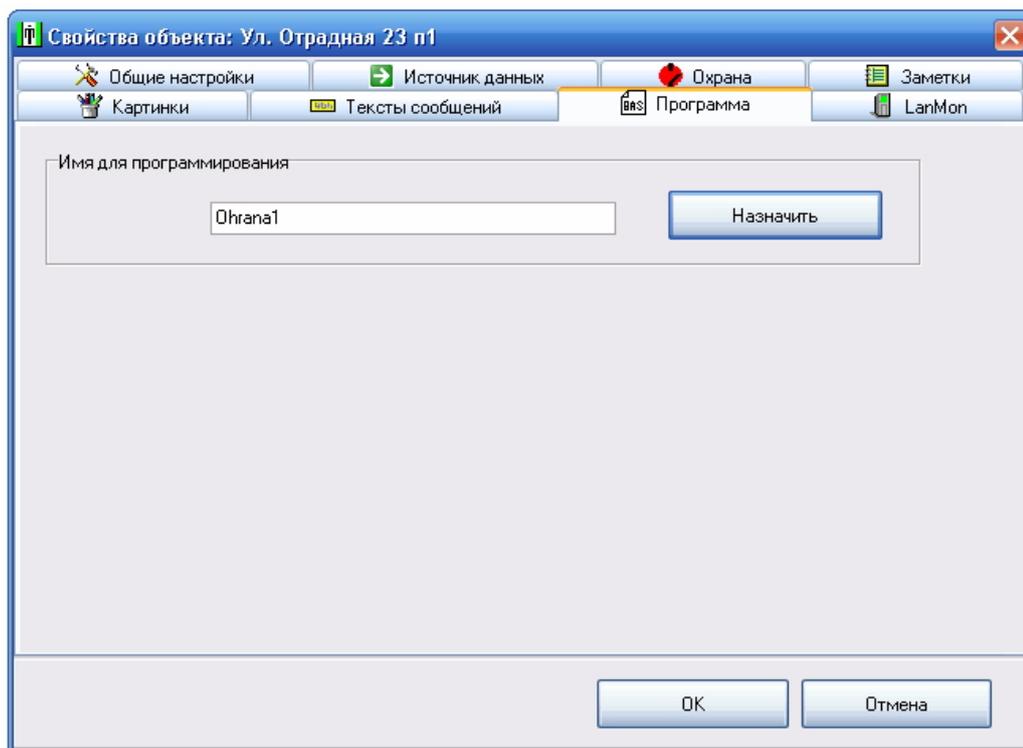


Рисунок - Вкладка «Программа» окна «Свойства объекта» охранного шлейфа

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

- Вкладка «Программа» отображается только в том случае, если установлена «галочка» «Пусконаладка» в окне «Параметры программы».

Имя для программирования

Для реализации дополнительных функций, не предусмотренных при разработке программы, в состав поставки программы включен интерпретатор языка БЭЙСИК. Для доступа к различным возможностям охранного шлейфа из дополнительной программы на языке БЭЙСИК необходимо ввести собственной уникальное имя блока. В качестве имени может выступать любой текст из латинских букв, символов и цифр, начинающихся с буквы. Подробное описание работы с дополнительными программами приведено в разделе «БЭЙСИК».

Кнопка «Назначить»

Кнопка позволяет автоматически назначить имя блоку. После нажатия на кнопку подбирается уникальное имя и записывается в поле «Имя для программирования».

Для перехода на следующую вкладку окна редактирования свойств щелкните левой кнопкой мыши по надписи «LanMon» в верхней части окна. Будет выбрана следующая вкладка.

Вкладка окна свойств «LanMon»

При выборе вкладки «LanMon», окно свойств охранного шлейфа примет следующий вид:

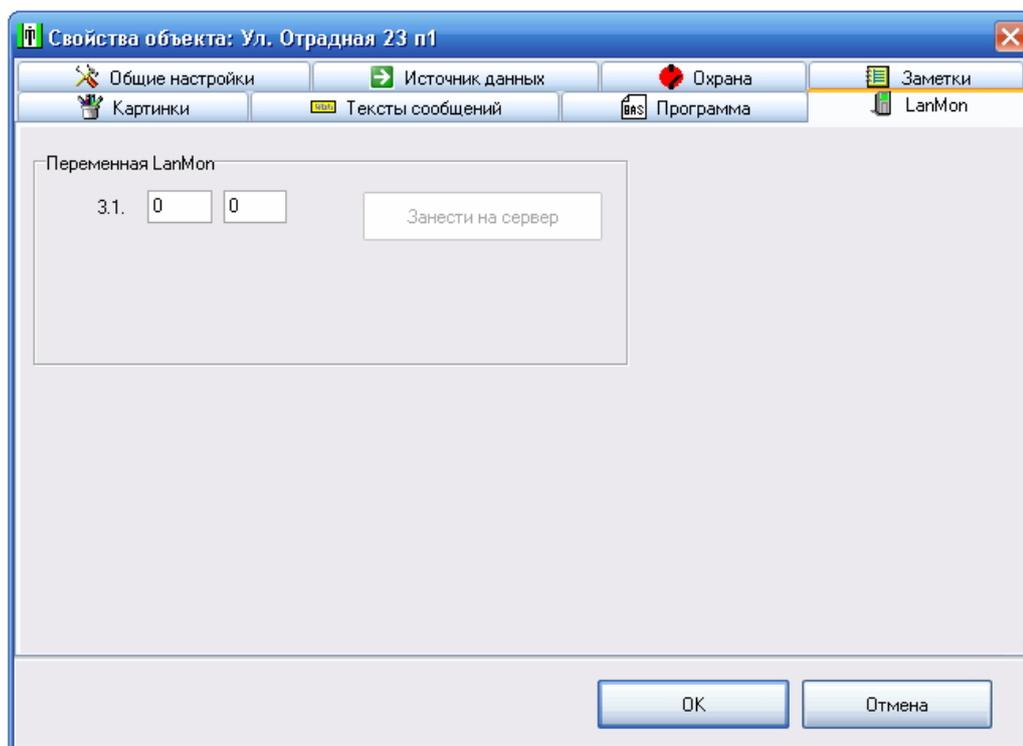


Рисунок - Вкладка «LanMon» окна «Свойства объекта» охранного шлейфа

В верхней строке окна показано название объекта. В состав названия объекта входит адрес дома и номер подъезда.

Переменная LanMon

Настройка «Переменная LanMon» состоит из двух полей ввода адреса переменной связанной с охранным шлейфом. Задайте нужные адреса переменных, если необходимо. Настройка используется для передачи данных о состоянии лифта на сервер системы «LanMon». Если иерархическая организация рабочих мест не используется, то задавать значение переменных не требуется – оставьте поля адреса незаполненными.

Кнопка «Занести на сервер»

Данная кнопка позволяет передать на сервер информацию о связи блока БДК-Л с указанной переменной. Кнопка неактивна, если программа не может передавать данные на сервер системы «LanMon». Не рекомендуется использовать кнопку «Занести на сервер» без специальной необходимости. Используйте кнопки управления на вкладке «LanMon» в параметрах программы.

Завершение изменения свойств

Для завершения изменения свойств объекта необходимо нажать одну из двух кнопок завершения программы: «Отмена» или «ОК», расположенных в левом правом углу окна изменения свойств объекта.

Кнопка «Отмена»

Нажмите кнопку «Отмена» если вы не собираетесь сохранить сделанные изменения. Все изменения, сделанные на вкладках свойств будут игнорированы. К аналогичному действию приведет одновременное нажатие клавиш «ALT» и «F4» или нажатие на кнопку «диагональный крестик» в правом верхнем углу окна.

Кнопка «ОК»

Нажмите кнопку «ОК» для подтверждения правильности сделанных вами изменений. Окно будет закрыто, а все сделанные изменения на вкладках окна изменения свойств объекта учтены.

- После изменения свойств объектов на карте рекомендуется сохранить сделанные изменения на жестком диске. Для этого после окончания редакторских работ по перемещению объектов карты выберите в основном меню программы пункт: «Файл/Сохранить карту». Сделанные вами изменения будут записаны на жесткий диск.